

- 1) Considere duas matrizes $A_{4 \times 4}$ e $B_{4 \times 3}$ de números inteiros gerados aleatoriamente de 1 até 50. Faça um algoritmo para calcular a matriz C , onde $C = A \times B$. Utilize uma **função** para calcular a matriz C e outra para imprimi-la. Todas as matrizes utilizadas têm que ser declaradas na função main.

IMPORTANTE

- 1) Esta atividade pode ser feita individualmente ou em grupo;
- 2) Cada aluno(a) deve enviar a resposta (arquivo .c) desta atividade até às **17h59** do dia **13/11/2025** para o e-mail:

`philippeleal@yahoo.com.br`

- 3) Após a hora e a data marcada para o envio da resposta desta atividade, **NÃO É MAIS PERMITIDO ENVIÁ-LA**;
- 4) Caso o(a) aluno(a) escolha responder a atividade de maneira manuscrita, a mesma deve ser feito à caneta e com letra legível. Neste caso, tire uma foto ou escaneie (ambas de boa qualidade) a resposta para que seja enviada;
- 5) O código a ser considerado como resposta da atividade será o **ÚLTIMO** recebido pelo Professor, **dentro do prazo determinado para o envio**;
- 6) Ao enviar o e-mail, coloque como **Assunto** e **Nome do Arquivo**:
MC-Atividade03-Nome(s)
- 7) E-mails com o Assunto fora do padrão **NÃO SERÃO ACEITOS**.