

- 1) Faça um programa que dadas duas matrizes $A_{5 \times 5}$ e $B_{5 \times 5}$ geradas aleatoriamente com números de 1 até 30, verifique se B é a inversa de A , isto é, se B é igual a A^{-1} . Se B for a inversa, a multiplicação de A por B resulta em uma matriz identidade.

Crie e utilize uma função para verificar se a matriz resultante de $A \times B$ é uma matriz identidade.

Crie e utilize duas funções: uma para a geração das matrizes e outro para realizar a multiplicação delas.

De acordo com o retorno da função de verificação, deve-se imprimir na função main: “ B é inversa de A ” ou “ B não é inversa de A ”.

Obs.: Todas as matrizes utilizadas devem ser declaradas na função main.

IMPORTANTE

- 1) Esta atividade pode ser feita individualmente ou em grupo;
- 2) A resposta desta atividade (arquivo .c) deve ser enviada até às **23h59** do dia **14/11/2025** para o e-mail:
philippeleal@yahoo.com.br
- 3) Após a hora e a data marcada para o envio da resposta do trabalho, **NÃO É MAIS PERMITIDO ENVIÁ-LA**;
- 4) Caso seja escolhido responder esta atividade de maneira manuscrita, a resposta deve ser à caneta e com letra legível. Neste caso, tire uma foto ou escaneie (ambas de boa qualidade) a resposta para que seja enviada;
- 5) O e-mail considerado para correção será o **ÚLTIMO** recebido pelo Professor **dentro do prazo determinado**;
- 6) Ao enviar o e-mail coloque como **Assunto** e **Nome do Arquivo**:

MC-Atividade04-A-Nome(s)

- 7) E-mails com o Assunto fora do padrão **NÃO SERÃO ACEITOS**.