A logo with text on it

Description automatically generatedAtividade Nº01 – Tecnologia da Informação no cotidiano

No ano de 2023, a vida cotidiana é acompanhada da tecnologia e indissociável de aparelhos eletrônicos. Dito isto, é inegável como os aparelhos mais atuais são oportunidades na palma de nossas mãos. Celulares, notebooks, tablets e vídeo games são úteis para distração, entretenimento e relaxamento? Sim. Porém são oportunidades de ir além, de fazer networking por redes sociais, visualizar chances de engrandecer sua personalidade, acrescentar conhecimentos a qualquer momento! Todavia, faculdades em geral veem estes meios como adversários, e isto é uma realidade que pode ser mudada.

O projeto que proponho tem como objetivo criar jogos educacionais em diversas plataformas e para diversas idades e diversas modalidades. Este é um modelo de ensino amplamente usado em crianças, mas repudiado quando se trata de adolescentes e adultos. E o interessante é que pessoas que aprendem outras linguagens com conteúdos audiovisuais: filmes, jogos e séries é recorrente, aos poucos alguns casos estão sendo mais utilizados, mas ainda muito timidamente! Caso como o Duolingo é um jogo com boa didática para o aprendizado de novas línguas, porém, proponho medidas mais agressivas vindas das faculdades, parcerias com empresas já conceituadas de jogos grandes com objetivo de criar movimentos de ensino dentro destas plataformas, a criação de jogos próprios usados para o ensino interativo e fugindo do padrão maçante de muita teoria e pouca prática da esmagadora maioria dos ambientes educacionais.

Ademais, não apenas jogos, mas conteúdos direcionados para determinadas áreas, exemplificando: Interestelar é um caso de sucesso dentro do mundo físico e astronômico, todo o filme tem conteúdo extremamente bem estudado e pensado em como seria proposto para, não apenas entreter como mais uma ficção interplanetária, mas também demonstrar teorias super intrigantes, como o paradoxo do gêmeo. Imagino séries como greys anatomy com um conteúdo embasado, acredito que isto seria de ótimo uso para as faculdades não somente indicar leituras de páginas de livros, indicar conteúdos próprios e ofertar uma gama de modos de ensino para seus alunos é o futuro para captar alunos que cada vez mais enfrentam dificuldades de atenção e desinteresse por modos arcaicos de faculdades convencionais.