

1) Crie uma aplicação web contendo um campo para entrada de texto (input text) e dois botões (buttons), sendo um botão com a descrição "Adicionar" e outro com a descrição "Ordenar", conforme imagem abaixo:

A imagem mostra uma interface web simples. À esquerda, há um campo de entrada de texto (input) com o texto "Cadeira" digitado. À direita do campo, há dois botões de ação: "Adicionar" e "Ordenar".

Após criar os elementos de interação com o usuário acima, crie um Array de nome objetos contendo os seguintes valores:

```
var objetos = Array('Cadeira', 'Impressora', 'Garfo')
```

Os próximos passos são:

A) Ao clicar no botão "Adicionar" disparar função que irá:

- Recuperar o valor contido no campo de texto.
- Verificar se o valor está vazio ou preenchido.
 - Se vazio, exibir alert com a mensagem "Informe um valor válido".
 - Se preenchido:
 - Verificar se o valor informado já existe dentro do Array objetos.
 - Se existir, exibir alert com a mensagem "Objeto já foi adicionado".
 - Se não existir:
 - Incluir o valor preenchido no campo dentro do Array.
 - Efetuar um console.log do Array para debug (checar se está funcionando).
 - Limpar o valor contido no campo de entrada de texto.

B) Ao clicar no botão "Ordenar" disparar função que irá:

- Ordenar de forma alfabética os valores do Array de objetos.
- Efetuar um console.log do Array para debug (checar se está funcionando).