

1. Considere o seguinte vetor:

74	20	74	87	81	16	25	99	44	58
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Fazer:

- a) O teste de mesa para a aplicação de ordenação por Quick Sort, detalhando as divisões e as operações com os vetores auxiliares;

2. Considere o seguinte vetor:

44	43	42	41	40	39	38
----	----	----	----	----	----	----

Fazer:

- a) O teste de mesa para a aplicação de ordenação por Quick Sort, detalhando as divisões e as operações com os vetores auxiliares;

3. Considere o seguinte vetor:

31	32	33	34	99	98	97	96
----	----	----	----	----	----	----	----

Fazer:

- a) O teste de mesa para a aplicação de ordenação por Quick Sort, detalhando as divisões e as operações com os vetores auxiliares;

4. Criar, em Java, uma Biblioteca que implemente as funcionalidades de ordenação do QuickSort.

5. Criar um projeto Java que receba a biblioteca criada no exercício 4 e apresente os resultados dos exercícios 1, 2 e 3.

6. Criar um projeto Java que receba as bibliotecas BubbleSort, MergeSort e QuickSort. O projeto deve prever um vetor com 1500 posições ($\{1499, 1498, 1497, \dots, 0\}$) e apresentar o tempo de ordenação para cada um dos métodos.