Suporte para GitHub:

Carregando arquivos pelo navegador: https://drive.google.com/open?id=1Klf0HCJcB-4O5B7efMXrs-YYDXGwH89U
Tutorial Basico GitHub com Eclipse e EGit Usando Chave SSH: http://www.youtube.com/watch?v=FBSazTSGZw
Usando Github com Github Desktop em Projetos Eclipse: http://www.youtube.com/watch?v=EqHIjIYyS4U
Usando Github com SSH no Terminal Linux com chave gerada no Eclipse: http://www.youtube.com/watch?v=0s699q5Sja4
Usando Github com SSH no Terminal Windows com chave gerada no Eclipse: http://www.youtube.com/watch?v=DaydwPB2WSI

Para cada exercício, criar um projeto no Github para submeter à tarefa.

Para cada exercício, criar uma classe no package view que se possa testar as implementações que se foram pedidas nos objetos

Modelagens devem estar em um arquivo em uma pasta no projeto que será submetido ao Github

1. Em uma universidade se faz dois tipos de avaliações (Provas, que tem um número inteiro de questões e a média das notas dos alunos em ponto flutuante — Atividades, que tem um Assunto em cadeia de caracteres e quantidade inteira de páginas que deve ser dissertado o assunto). Para ambas as avaliações, deve se criar uma lista das atividades realizadas, no entanto, quando se cadastra prova, deve se gerar um número aleatório (decimal) de 0.0 a 10.0. Para ambas as avaliações deve ser possível consultar a atividade pelo seu momento de realização (Posição na lista) e, para ambas, também deve ser possível limpar a lista de atividades pois se iniciará um novo semestre. Fazer um projeto Java que implemente uma Interface Genérica para a solução do problema, com classes de controle que implemente a interface genérica e trate exclusivamente cada caso. Uma classe view, com main deve ser usada para testar a aplicação.