PLANEJAMENTO DO PROJETO

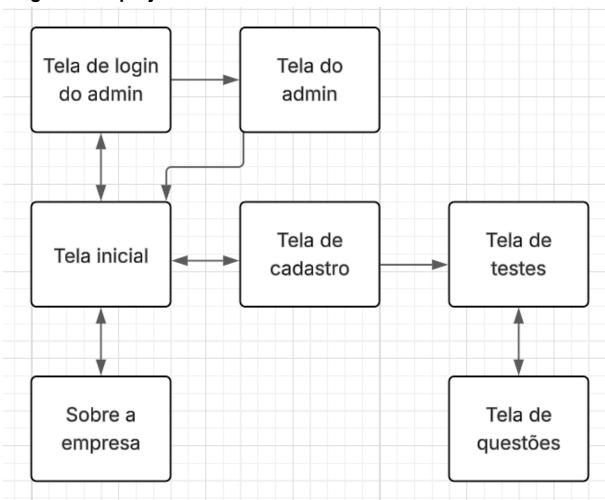
Link do drive:

https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1qN3PAZtwSgWBBHXym865c1Srgt48ICU

Objetivo:

Desenvolver um sistema que visa automatizar o processo de contratação de novos funcionários para a empresa Reis Office.

Diagrama do projeto



Descrição do funcionamento:

O candidato acessará a **página principal** e verá todas as informações acerca da empresa e todo um trabalho de marketing para fazê-lo se interessar pela instituição, caso o mesmo tenha interesse em fazer parte da empresa ele deverá clicar no botão que irá redirecioná-lo para a **página de cadastro** e após preencher e clicar

em enviar os dados, aparecerá uma tela de "dados enviados com sucesso" e um link que irá redirecioná-lo para a página de testes (obs: este link também irá ser enviado por e-mail). Nessa página os testes de português, lógica, inglês e pré-entrevista estarão disponíveis e ao clicar em um dos botões de teste o mesmo será redirecionado para a tela das questões que serão todas de alternativas e ao responder uma das questões a pessoa vai clicar no botão e ir para a próxima questão, tudo na mesma tela e ao terminar o teste clicar em enviar e na tela de testes vai aparecer como "concluído", o candidato terá um limite de tempo para concluir os testes, caso contrário seus dados serão excluídos do banco de talentos. No tocante ao lado do administrador do site/RH ele vai entrar na página principal e vai haver um botão para que ele possa acessar com suas credenciais a página do banco de talentos e nela o mesmo terá acesso a uma lista com todos os interessados em trabalhar na empresa e terá também a opção de filtrar alguns dados e ao clicar em cima de um candidato o mesmo terá acesso a um relatório do candidato e se possível também a algum tipo de dashboard. Também haverá na página um dashboard geral para ajudar o RH.

TELA PRINCIPAL

Descrição: Uma tela inicial com todas as informações referentes a empresa e meios de chamar a atenção do candidato.

TELA DE CADASTRO

Descrição: Essa tela é onde o candidato irá preencher os seus dados pessoais, depois disso ele vai enviar os dados e receber o link tanto na tela, quanto no e-mail para fazer os testes.

TELA DE TESTES

Essa é uma tela simples onde conterá os links para os testes de português, lógica, inglês e pré-entrevista. Também será necessário uma tela/layout para as questões e criar as questões.

TELA DE LOGIN

Uma simples tela de login para permitir que o administrador possa acessar a área restrita do site.

LADO ADMINISTRADOR

TELA DO BANCO DE TALENTOS

Essa tela será acessada pelo administrador da empresa/site e nela vai haver listado todos os cadastros enviados ao banco de dados, também haverá um sistema de filtro para que o RH possa filtrar por campos os candidatos. No sistema de filtro também haverá a opção de melhor média nos testes. Também haverá um dashboard geral para auxilir o RH e também ao clicar no candidato abrirá um

relatório sobre o mesmo e haverá também um dashboard sobre o candidato, se possível.

ORGANIZAÇÃO DAS SPRINTS

Sprint 01

Preencher documentos solicitados na checklist e fazer planejamento do projeto.

Tarefas:

- 5W2H;
- TAP do projeto;
- Infográfico;
- Wireframe:
- Planejamento do projeto.

Sprint 02

Frontend das telas.

Tarefas:

- Tela principal

Objetivo: criar a tela principal do site para atrair candidatos.

Descrição: para fazer essa tela será necessário uma pesquisa aprofundada sobre a empresa e também um pouco de trabalho de marketing porque ela precisa estar chamativa para atrair candidatos e também conter todas as informações necessárias para o interessado entender sobre a empresa.

ATENÇÃO: a tela **PRECISA** conter os seguintes pontos:

- Estar recheada de informações sobre a empresa;
- Ter botão para a tela de cadastro e ter botão de acesso para o admin;
- Atenção ao design;
- Ter boa responsividade.

- Tela de cadastro

Objetivo: criar a tela onde o candidato irá inserir os seus dados que serão enviados ao banco de dados.

Descrição: pesquisar sobre a empresa e o RH em geral e escolher bem os campos que irão compor o formulário.

ATENÇÃO: a tela **PRECISA** conter os seguintes pontos:

- Campos de anexar documentos;
- Tela de confirmação de envio de dados;
- Atenção ao design;
- Ter boa responsividade.

- Tela de login (admin)

Objetivo: criar a tela onde o admin vai fazer login para acessar a área restrita.

Descrição: uma tela de login simples para o administrador.

ATENÇÃO: a tela PRECISA conter os seguintes pontos:

- Atenção ao design;
- Ter boa responsividade.

- Tela de testes

Objetivo: criar a tela onde os candidatos realizarão os testes.

Descrição: será necessário criar uma tela com os botões de redirecionamento para os testes e também criar a tela onde as questões de múltipla escolha serão exibidas.

ATENÇÃO: a tela **PRECISA** conter os seguintes pontos:

- Tela de exibição das questões;
- Tela de confirmação de envio de respostas;
- Atenção ao design;
- Ter boa responsividade.

- Tela do banco de talentos

Objetivo: desenvolver a interface onde o admin/RH poderá administrar os dados.

Descrição: desenhar na tela o ponto em que ficarão a lista de candidatos, relatórios dos candidatos, sistema de filtros e dashboard.

ATENÇÃO: a tela **PRECISA** conter os seguintes pontos:

- Exibição de relatório do candidato;
- Sistema de filtro de dados;
- Atenção ao design;
- Ter boa responsividade.

Parte 02:

- Questões

Objetivo: criar a parte funcional do sistema de testes

Descrição: criar 25 questões de cada um dos 4 testes, criar sistema de certo e errado e sistema de pontuação.

ATENÇÃO: é **IMPRESCINDÍVEL** que:

- Haja sistema de certo e errado nas questões;
- Sistema de pontuação.

- Sistema de validação

Objetivo: criar o sistema de validação do formulário de cadastro.

Descrição: fazer a validação de todos os campos de dados que o candidato irá

preencher.

ATENÇÃO: é **IMPRESCINDÍVEL** que:

- Todos os cenários devem ser levados em consideração.

BACKEND

- Criar banco de dados com tabela para armazenar os dados do candidato.
- Descobrir como armazenar arquivos no banco de dados;
- Descobrir como permitir que o usuário responda aos testes depois;
- Criar sistema de filtro de dados;
- Criar um DashBoard geral para o admin;
- Configurar sevidor;
- Criar a API;
- Criptografar dados;
- Caso tenha interesse em um candidato o RH vai clicar sobre ele e será aberta uma página como um relatório com todas as informações sobre o candidato (e dashboard, se possível).

SPRINT 03

Finalização do projeto

- Ajustes finais;
- Realização de testes;
- Planejar apresentação;
- Executar apresentação.

TECNOLOGIAS SUGERIDAS:

- HTML;
- CSS;
- JavaScript;
- BootStrap;
- Insomnia;
- Ajax;
- Json;
- MySQL;
- Node.js;
- ByCript;
- Express.