

Lucas Eduardo Feiber da Silva
Deivid Moreira Braga

Rising of Apocalypse

Canoas,08 de maio de 2018

Documentação

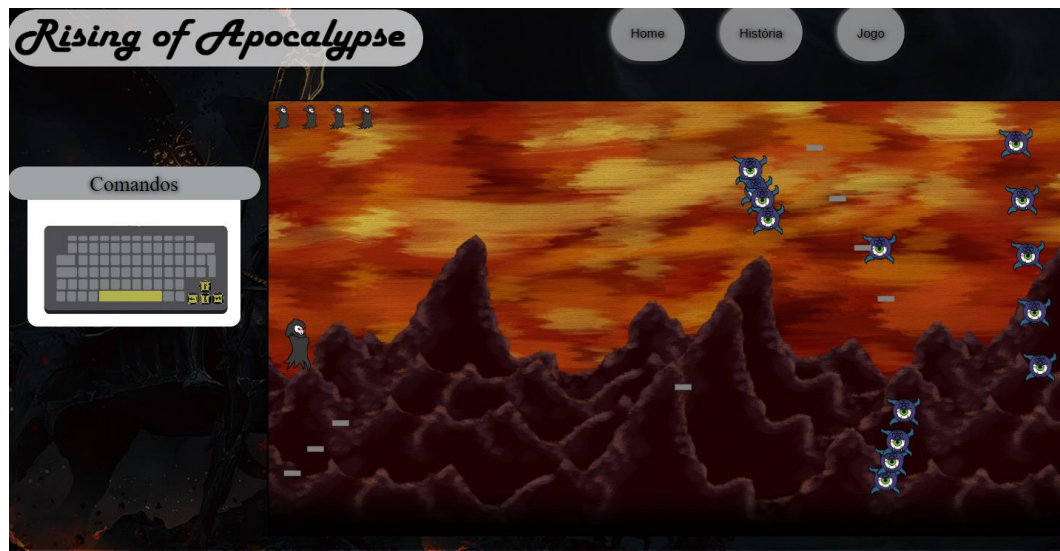
- Nome dos personagens: Heidenrain e Cleiton.
- Nome do jogo: Rising of Apocalypse.
- Tipo do Jogo: Jogo de Plataforma 2D com oponentes.
- Fases: haverá somente uma fase padrão do jogo.
- Objetivo do jogo: Sobreviver ao ataque de uma ordem de servos do oponente (Cleiton).
- Página Home: Indica o tema do jogo.
- Página História: Conta um pouco da história dos personagens e do jogo.
- Página Jogo: Página que contém o canvas com o jogo.
- Controle do jogo: A movimentação do personagem é controlada pelas setas do mouse, os disparos das magias e efetuada pela barra de espaço.
- O jogo: O personagem deve matar os servos do cavaleiro da guerra para adquirir pontos, ao final deve eliminar o próprio chefe final o cavaleiro Cleiton.

Desenvolvimento

- Tecnologias
 - Asesprite para a criação dos sprites.
 - Inkscape para editar os personagens.
 - Gimp para edição dos personagens.
 - Atom para criação de código do jogo.
- Linguagens:
 - Javascript (Parte da animação).
 - CSS 3 (Decoração do site).
 - Html 5 (Estrutura básica do corpo do site).

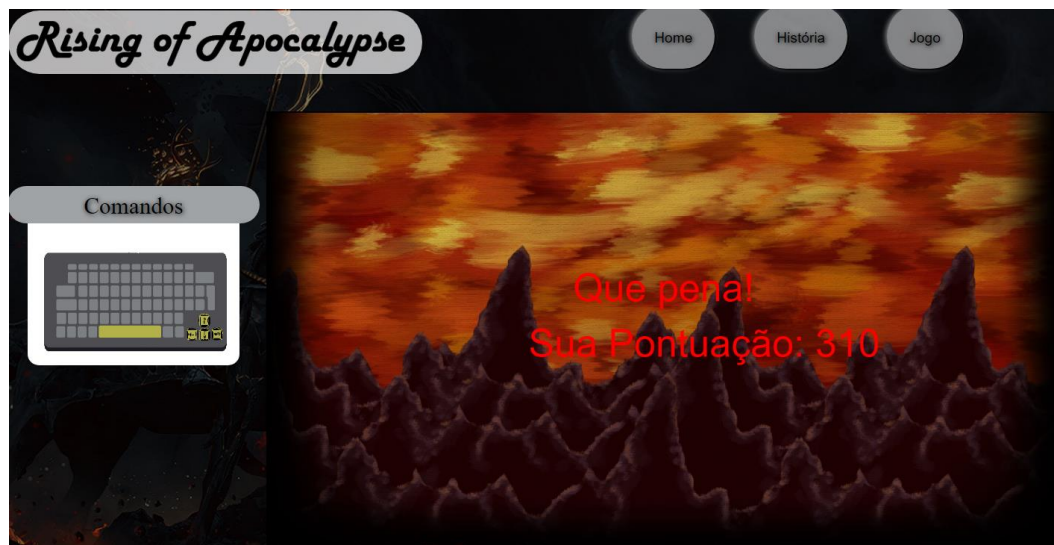
Interface do jogo

Ao começar o jogo, você estará sobrevoando o apocalipse, lacaios inimigos começarão a surgir atirando contra o protagonista, seu objetivo é sobreviver a horda de inimigos, matando o máximo possível. Em certo momento aparecerá o chefe do jogo, o qual você deve derrotar.



Game Over

O personagem possui 4 vidas, ele as perde quando é atingido pelos projeteis inimigos. Quando as vidas se esgotarem, aparecerá a tela de game over, mostrando a pontuação alcançada pelo jogador.



Fluxograma

