Definição da sprint 1.

Sprint 1.

Desenvolvimento 15/03/22

- 1. Tela de login e cadastro, para o professor:
 - 1.1 Onde ele terá as opções de editar as perguntas e respostas (No caso do quiz de perguntas e respostas);
- 2. Tela de login e cadastro, para o aluno:
 - 2.1 Tela de entrada como aluno, onde será redirecionado para primeira tela com os cards e jogos;
- 3. Primeira tela com os cards, com os jogos, onde a princípio estará funcionando apenas o quiz de perguntas e respostas;

Quiz de perguntas e respostas

- 1. Tela com temas escolhidos pelo professor de perguntas e respostas.
- 2. Tela com temas escolhidos pelo aluno(pré definido pelo professor) de perguntas e respostas.
- 3. Tela com a pergunta em si e as alternativas(para o aluno);
- 4. Caso o aluno acerte ou erre, será mostrado um pop up indicando a resposta correta;

Backlog do produto

Att, Maycon Daniel da Silva.