



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO PAULO
INSTITUTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

PROJETO 1: Jogo estilo Atari

MAYCON WELLINGTON SILVA ARAUJO

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS - SP
2023

TÍTULO DO PROJETO: Jogo estilo Atari

INTRODUÇÃO

O projeto "Jogo estilo Atari" busca resgatar a nostalgia e o encanto dos jogos clássicos da era Atari. Os videogames dos anos 80, conhecidos por sua simplicidade e jogabilidade direta, desempenharam um papel crucial na história dos jogos eletrônicos. A criação deste jogo se justifica pelo desejo de recriar a experiência única proporcionada por esses títulos icônicos e permitir que uma nova geração de jogadores desfrute de sua simplicidade e diversão.

OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver um jogo no estilo Atari que visa a criação de uma experiência de entretenimento para os usuários. A inspiração para esse projeto remonta aos jogos clássicos dos anos 80, com o intuito de resgatar a nostalgia e a diversão proporcionadas por esses jogos.

MOTIVAÇÃO

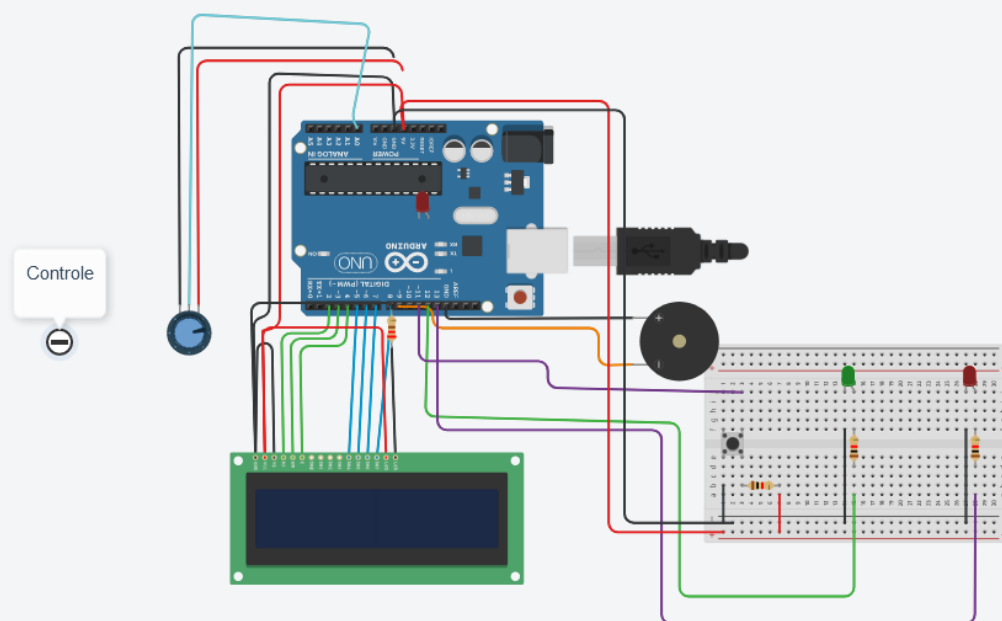
A motivação por trás deste projeto reside na vontade de tentar recriar a experiência de jogar um jogo simples e direto que remete aos estilos dos games de Atari.

RECURSOS

Os recursos utilizados no projeto incluem:

- Arduino UNO/MEGA
- 1 Botão
- 3 resistores
- 2 leds rgb
- 1 Buzzer
- 1 voltímetro
- 1 Display LCD 16X2
- Display LCD: Utilizado para exibir o jogo e informações relevantes aos jogadores.
- Sensor de Potenciômetro: Responsável por controlar a posição do jogador no jogo, oferecendo uma experiência interativa.
- Alto-falante: Fornece feedback sonoro aos jogadores quando o mesmo é atingido.
- Sistema de Reset: Permite ao jogador reiniciar o jogo a qualquer momento pressionando um botão de reset.

Esquemático elétrico:



Vídeo testando o projeto está incluso na pasta.

