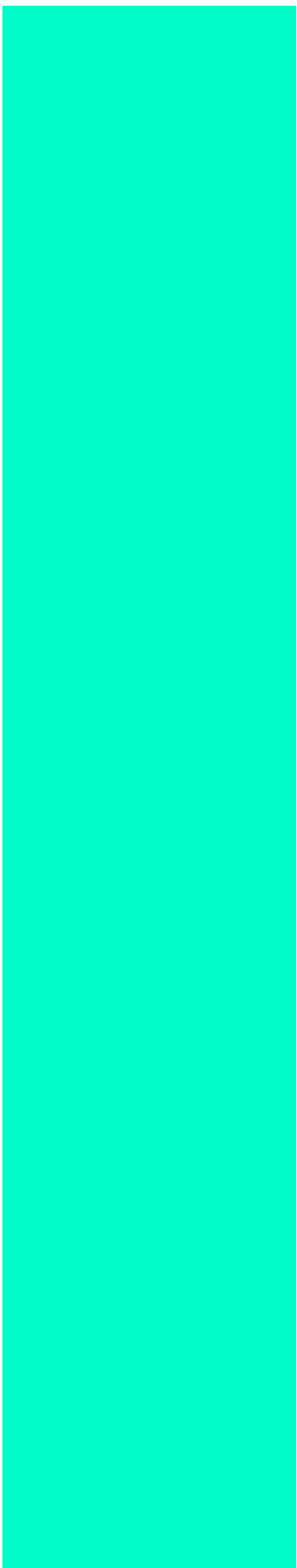


매
진
서



조건문이란?

주어진 조건에 따라 결과가 달라지는 상황에서 사용하는 문법

~이면 ...해라로 표현할 수 있는 상황에서 사용

많이 사용. 매우 중요!!

출석 시간이 9시 10분 이전이라면

정상 출석

아니라면

지각

조건문 종류

if문

- 모든 조건문은 if문으로 표현 가능

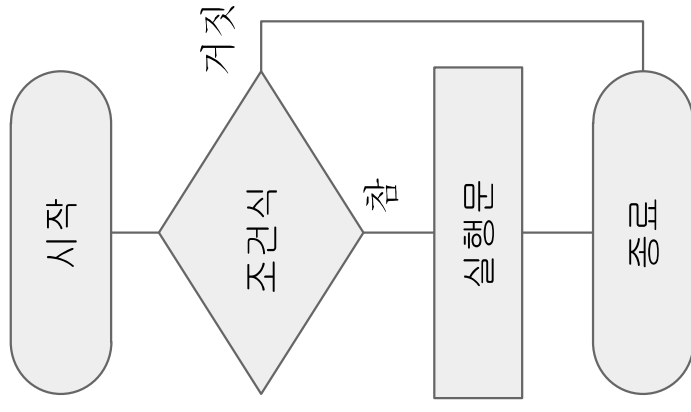
switch문

- 특정 상황에서서 사용하는 코드의 가독성이 좋음

if문

```
if(조건식){  
    실행문;  
}
```

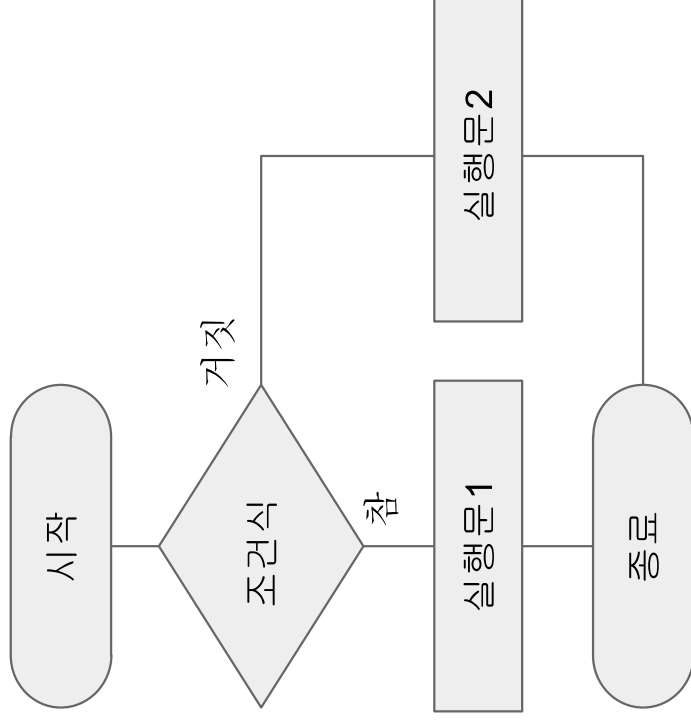
- 조건식이 참일 때 실행문을 실행
- 거짓이면 아무것도 안함



if else문

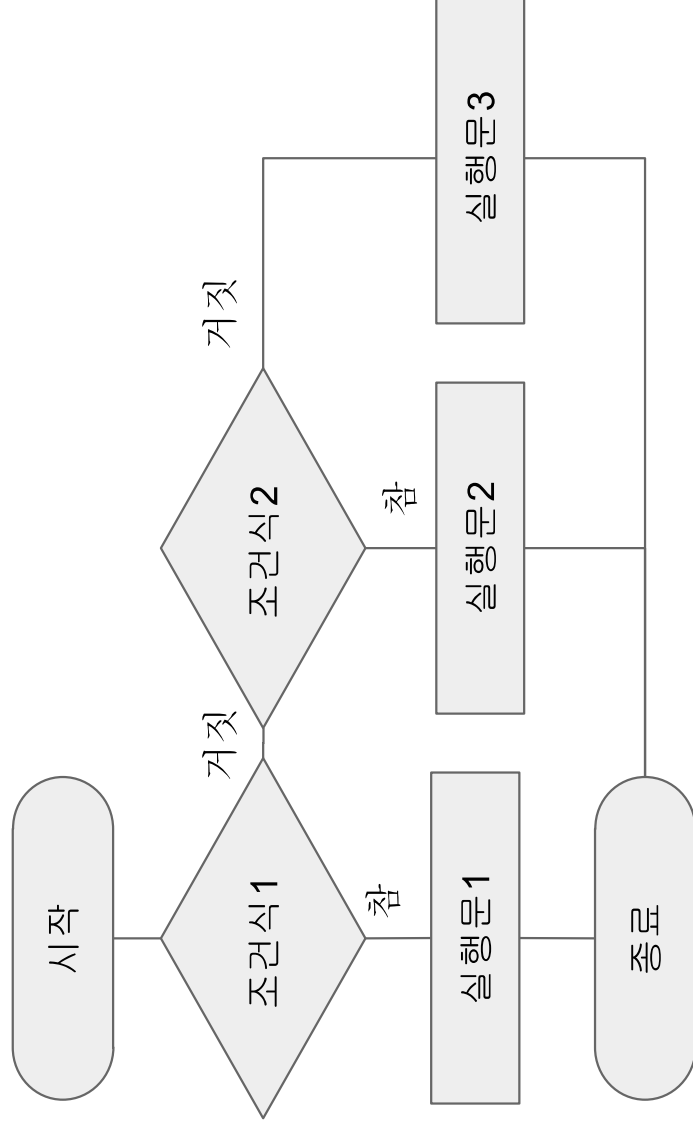
```
if(조건식){  
    실행문1;  
}  
else{  
    실행문2;  
}
```

- 조건식이 참일 때 실행문1을 실행
- 거짓이면 실행문2를 실행



else if문

```
if(조건식1){  
    실행문1;  
}else if(조건식2){  
    실행문2;  
}else{  
    실행문3;  
}
```



else if문

조건식1이 참이면 실행문1을 실행

조건식1이 거짓이고 조건식2가 참이면 실행문2를 실행

모두 거짓이면 실행문3을 실행

else if는 여러개 나올 수 있음

조건문과 조건연산자

```
if(조건식1){
```

```
    a = b;
```

```
}else {
```

```
    a = c;
```

```
}
```

위 조건문을 아래 조건연산자로 작성할 수 있음

```
a = 조건식1 ? b : c;
```


조건문 팁!

~하면 ...해라 라고 표현될 수 있는 경우,

~ : 조건식으로,

... : 실행문으로 작성하면 됨

else는 else 위에 있는 모든 조건식들이 거짓이면으로 해석하면 됨

if문 주의사항

괄호 개수 체크. 열었으면 닫아야 함.

괄호를 생략이 가능. 실행문이 1줄인 경우. (당분간은 1줄이어도 괄호를 사용)

else, else if는 반드시 앞에 if문이 있어야 함.

중첩 if문

if문의 실행문으로 if문이 오는 상황

```
if(조건식1){
```

```
    if(조건식2){
```

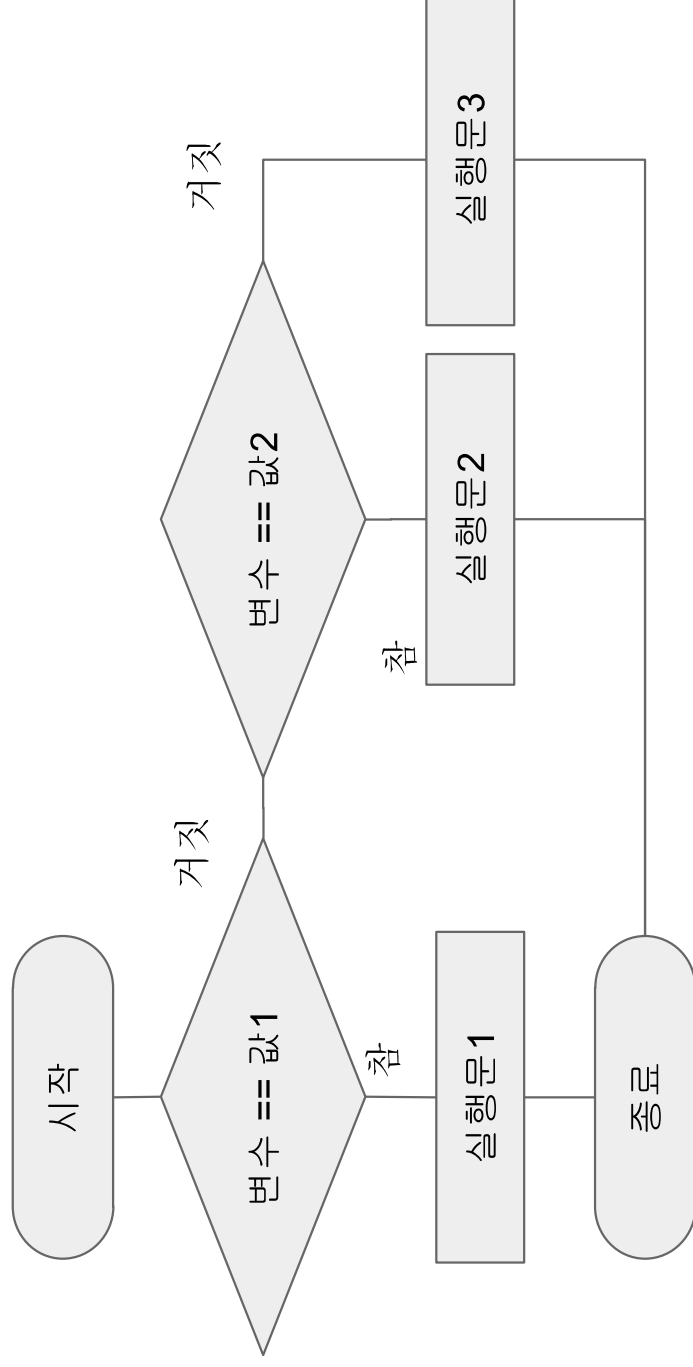
```
        실행문;
```

```
    }
```

```
}
```

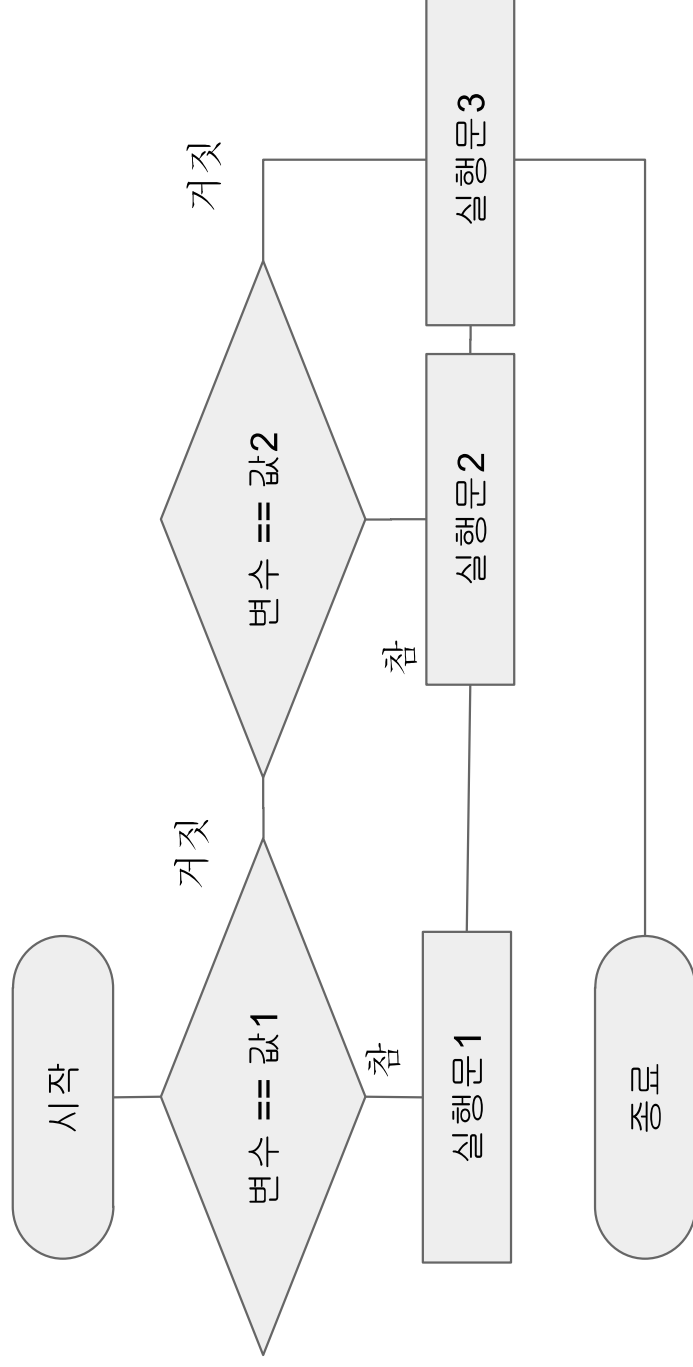
switch문(p.101)

```
switch(변수 또는 식){  
  case 값1:  
    실행문1;  
    break;  
  case 값2:  
    실행문2;  
    break;  
  default:  
    실행문3;  
}
```



switch문(p.101)

```
switch(변수 또는 식){  
  case 값1:  
    실행문1;  
  
  case 값2:  
    실행문2;  
  
  default:  
    실행문3;  
}
```



switch문

값에 들어갈 수 있는 자료형은 정수, 문자, 문자열만 가능. 실수 불가능
case 옆에 들어가는 값은 리터럴 또는 상수만 가능
switch문에서 break가 없으면 밑에 있는 case에 있는 실행문이 실행됨.
break를 이용하면 실행문이 같은 값들을 묶어서 처리할 수 있음

```
case 값1: case 값2: case 값3:
```

```
    실행문1;
```

조건이 변수가 특정 값일 때 처리하는 경우 사용