

# DOMINANDO OS FUNDAMENTOS DO SCRUM



MAYDA FABRIS DA MOTTA


# Fundamentos Scrum

O Scrum é um framework ágil utilizado para gerenciamento de projetos, especialmente em equipes de desenvolvimento de software. Ele foca na colaboração, flexibilidade e entregas incrementais. Para entender o Scrum, é essencial conhecer seus principais componentes e funções.



# 01

## O QUE É O SCRUM?



**O Scrum é uma abordagem para resolver problemas complexos e entregar produtos de forma eficiente. Ele organiza o trabalho em ciclos curtos e colaborativos chamados Sprints, com foco na entrega contínua de valor.**

# 02

## PAPÉIS NO SCRUM

---



## **Product Owner (PO)**

**O PO é responsável por representar os interesses do cliente. Ele cria e prioriza o backlog do produto, que é uma lista das funcionalidades que o produto deve ter.**

## **Scrum Master**

**O Scrum Master atua como um facilitador. Ele garante que o time siga as práticas do Scrum, ajuda a remover impedimentos e promove um ambiente de trabalho eficiente.**

## **Equipe de Desenvolvimento**

**São os profissionais responsáveis por criar e entregar o produto. O time é auto-organizado e multidisciplinar, trabalhando de forma colaborativa para atingir os objetivos do Sprint.**

# 03

## **ARTEFATOS DO SCRUM**

---



## **Backlog do Produto**

**É a lista de funcionalidades, melhorias e correções desejadas para o produto. O Product Owner mantém o backlog atualizado e priorizado, sempre focando nas entregas de maior valor.**

## **Backlog do Sprint**

**É uma lista de tarefas que o time se compromete a realizar durante o Sprint. Ele é derivado do Backlog do Produto e deve ser atingido até o final do ciclo.**

## **Incremento**

**O incremento é o conjunto de funcionalidades ou melhorias entregues ao final de um Sprint. Ele deve ser funcional e pronto para ser lançado ao cliente.**



# 04

## EVENTOS DO SCRUM



## **Sprint**

**É o ciclo de trabalho no Scrum. Tem uma duração fixa, geralmente de duas a quatro semanas, e é onde o time trabalha para alcançar um objetivo específico. Ao final do Sprint, é entregue um incremento.**

### **Planejamento do Sprint**

**É a reunião onde o time define o que será feito durante o Sprint. O Product Owner apresenta os itens do backlog, e o time de desenvolvimento decide o que será entregue.**

### **Reunião Diária (Daily Scrum)**

**É uma reunião rápida (15 minutos) onde cada membro do time compartilha o que fez, o que vai fazer e se há algum impedimento. Serve para alinhar o time e resolver bloqueios rapidamente.**



## **Revisão do Sprint**

**Ao final do Sprint, o time apresenta o trabalho realizado para o Product Owner e outras partes interessadas. É uma oportunidade de coletar feedback e ajustar o curso.**


## **Retrospectiva do Sprint**

**É uma reunião para refletir sobre o Sprint que acabou de terminar. O time discute o que funcionou bem e o que pode ser melhorado para o próximo Sprint.**

# 05


## **COMO O SCRUM AJUDA?**

---



**O Scrum proporciona uma forma ágil e eficiente de desenvolver projetos, com ciclos curtos de feedback, onde mudanças podem ser feitas de forma constante. Ele ajuda equipes a se organizarem, priorizarem tarefas e entregarem valor de maneira contínua e previsível.**

# CONCLUSÃO



**O Scrum é um framework simples, mas poderoso, para equipes que buscam melhorar sua produtividade e entregar produtos de forma mais eficiente. Compreender os papéis, artefatos e eventos do Scrum é o primeiro passo para dominar essa metodologia e alcançar o sucesso em projetos ágeis.**

# AGRADECIMENTOS

---





**Esse e-book foi gerado por IA e diagramado por um humano.**

**O e-book está no meu Github.**

<https://github.com/Maydaia/E-book>