



Maydm

Desarrollo web

Web Development

Día 5: Programación

Programación de Scratch y Par

iCalentar!

Horario de hoy

Mañana:

- Proyecto: Construir un sistema solar animado
- Introducción a la programación
- Codificación de bloque y Scratch
- Programación en pareja

Tarde:

- Programación de pares con proyectos Scratch.
- Visita a los mentores de Rockwell

Proyecto: Sistema Solar Animado

Agrega el CSS faltante para animar el Sistema Solar

- La animación se te da (@keyframes rotate)
- Deberá agregar la animación solo a uno de los selectores de CSS que se le han entregado
 - Pista: se aplicará a todos los planetas y la luna
 - Otra pista: los planetas son todos s con diferentes IDs, pero la Luna hace referencia a "li#earth span"
- Todos los planetas tendrán una velocidad de rotación diferente, por lo que cada uno de los tendrá una duración de animation-duration.

¿Qué es la programación?

Programación es la escritura de instrucciones para que una computadora complete. Las instrucciones, o el **código**, están escritos en uno de los muchos lenguajes de programación.

¿Qué es la programación?

Los lenguajes de programación populares incluyen:

- C++
- Java
- Python
- JavaScript
- Block

¿Qué es la programación?

HTML y CSS no se consideran lenguajes de programación.

¿Por qué crees que es?

¿Qué es la codificación de bloques?

- Una forma visual de aprender codificación.
- Use trozos de código predefinidos, llamados "bloques"
- Aprende la lógica de la codificación.
 - No aprender la "gramática" de un lenguaje de codificación.
 - No memorizar comandos o nombres
- Scratch es una plataforma de codificación de bloques muy popular.

Introducción a Scratch



¡Vamos a construir un juego!

Instructor, por favor comience la presentación de diapositivas de "Fly Gal".

¿Qué es la programación de pares?



¿Por qué la programación de pares?

¿Cuáles son algunos de los beneficios de tener dos programadores trabajando juntos en el mismo problema?

- El intercambio de ideas con otro programador conduce a un código mejor y más eficiente.
- Encuentra soluciones a problemas más rápido.
- Hablar de código lleva a una mayor comprensión
- Atrapa y corrige errores en el código antes

El papel del conductor

El conductor:

- Es el que escribe el código
- Se preocupa por los pequeños detalles
- Deben explicar lo que están haciendo
- Debe pedir ayuda si se pierden
- Cambiará roles con el navegador después de cada nivel

El papel del navegante

El navegador:

- Se preocupa por el panorama general
- Debe ofrecer sugerencias sobre qué hacer a continuación
- Debería estar atento a los errores en el código
- Debería preguntar si no están seguros de a dónde va el conductor

Normas

✗ **No** seas grosero ni insultante cuando hables con tu pareja.

✓ **¡Sé** respetuoso!

✗ **No** agarres el teclado cuando eres el navegador.

✓ Cambia los roles regularmente.

✗ **¡No** te quedes ahí sentado!

✓ Involúcrese con su pareja sobre lo que está tratando de lograr.

Pautas de programación de pares

- Pregunte antes de tomar el teclado.
- Sé respetuoso cuando te comuniques con tu pareja.
- Habla con el otro sobre el problema que estás resolviendo.
- Explica qué estás tratando de hacer si eres el conductor.
- Piense con anticipación y ofrezca sugerencias si usted es el navegador.
- Cambiar de rol cuando se le indique hacerlo.

Reflexión

Escriba en su diario cómo se siente o qué aprendió hoy.

Indicaciones:

- ¿Fue hoy su primera vez usando codificación de bloque? ¿Que piensas de eso?
- ¿Cómo te ha gustado Scratch? ¿Qué juego programarías tú solo?
- ¿Qué pensaste de la programación de pares? ¿Lo encontraste útil? ¿Por qué por qué no?