



Maydm

Desarrollo web

Web Development

Día 3: Marcos Y editores de texto

CSS Frameworks & Writing Code Like the Pros

Calentar!

Today's Schedule

Morning:

- CSS Frameworks
- Bootstrap
- Project: Portfolio Page
- Introduction to the Text Editor
- HTML Head element
- Adding CSS links

Afternoon:

- Rockwell Field Trip!

CSS Frameworks

- CSS Frameworks proporciona una estructura básica y componentes precompilados para simplificar la creación de páginas web desde cero
- ¿Por qué usar un framework?
 - Ahorra tiempo escribiendo código
 - Responsive y amigable para dispositivos móviles
 - Estilo uniforme en todo el sitio
 - Compatible con varios navegadores
- ¿Qué marco utilizar?
 - Bootstrap - construido por Twitter, fácil de aprender
 - Materializar CSS - fácil de aprender

Bootstrap componentes

Navbars:



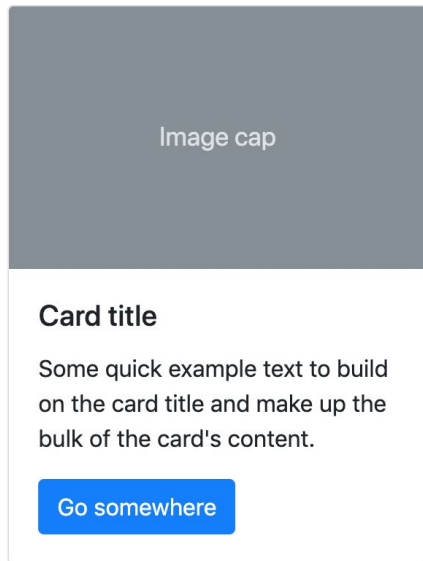
botones:



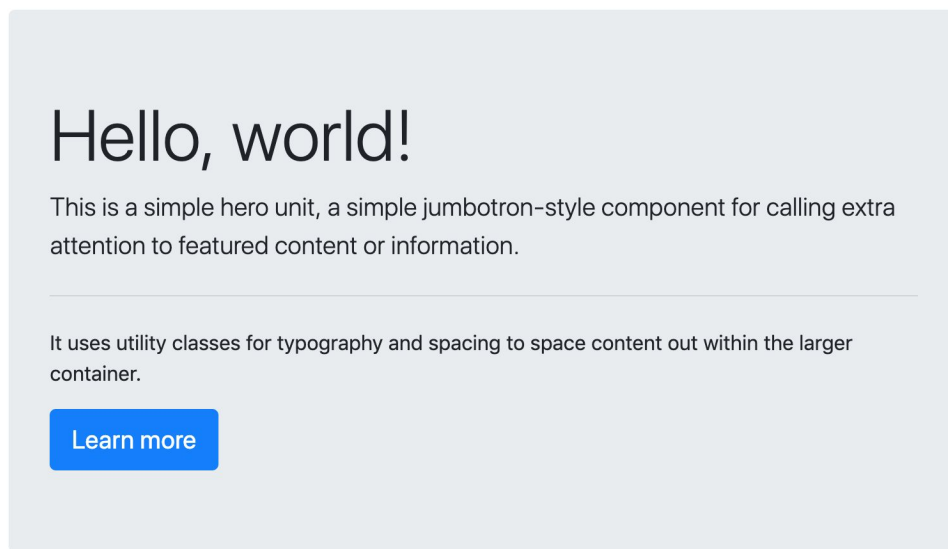
primaria, secundaria, éxito, peligro, advertencia, información, luz, oscuridad, enlace

Bootstrap Componentes

tarjetas:



Jumbotron:



Bootstrap utilidades

Color:

`.text-primary`

`.text-secondary`

`.text-success`

`.text-danger`

`.text-warning`

`.text-info`

`.text-light`

`.text-dark`

`.text-body`

`.text-muted`

Transformación del texto:

lowercased text.

texto en minúscula

UPPERCASED TEXT.

MAYÚSCULAS DE TEXTO

CapiTaliZed Text.

TeXtO en Mayúscula

Bootstrap utilidades

- Width
- Height
- Alignment
- Margin
- Padding
- Borders
- Text align
- Font weight
- ...and more
- Anchura
- Altura
- Alineación
- Margen
- Relleno
- Las fronteras
- Texto alineado
- Peso de la fuente
- ...y más

utilizando Bootstrap

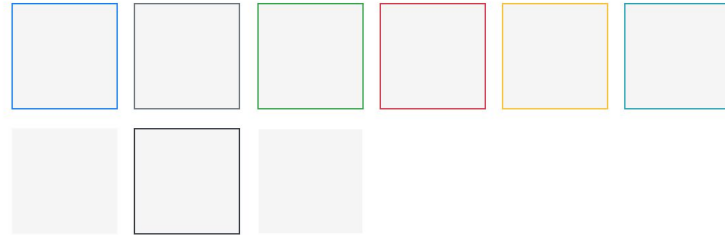
Bootstrap utiliza clases predefinidas.

Bootstrap incluye excelente documentación con explicaciones sobre cómo usar todos los componentes y utilidades.

La documentación incluye código de ejemplo y cómo se verá ese código.

Border color

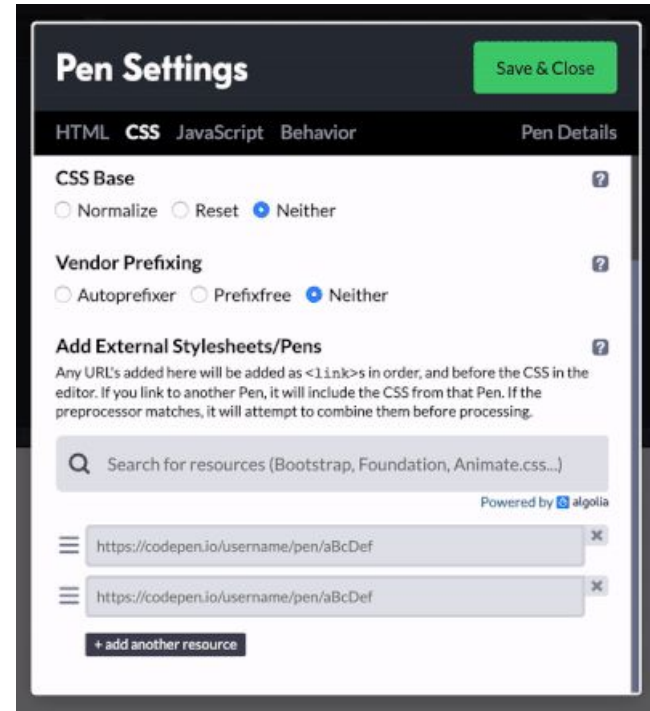
Change the border color using utilities built on our theme colors.



```
<span class="border border-primary"></span>  
<span class="border border-secondary"></span>  
<span class="border border-success"></span>  
<span class="border border-danger"></span>  
<span class="border border-warning"></span>  
<span class="border border-info"></span>  
<span class="border border-light"></span>  
<span class="border border-dark"></span>  
<span class="border border-white"></span>
```

Configurar Bootstrap con CodePen

- Crear una nueva pluma y hacer clic en la configuración
- Ir a la pestaña CSS
- En la búsqueda "Agregar hojas de estilo externas / bolígrafos" para Bootstrap
- Haga clic en "twitter-bootstrap" para agregar el CSS Bootstrap al proyecto
- Cambie a la pestaña JavaScript y repita para agregar el JS requerido al proyecto



Vínculos internos

La etiqueta `<a>` también se puede utilizar para enviar a un usuario a algún lugar de la página actual. Para hacer eso, el atributo `HREF` apunta a una ID en la página actual.

```
<a href="#portfolio">Portfolio</a>
<a href="#about">About</a>

...

<section id="portfolio">
  <div>This is the portfolio</div>
</section>
<section id="about">
  <div>This section is about me</div>
</section>
```

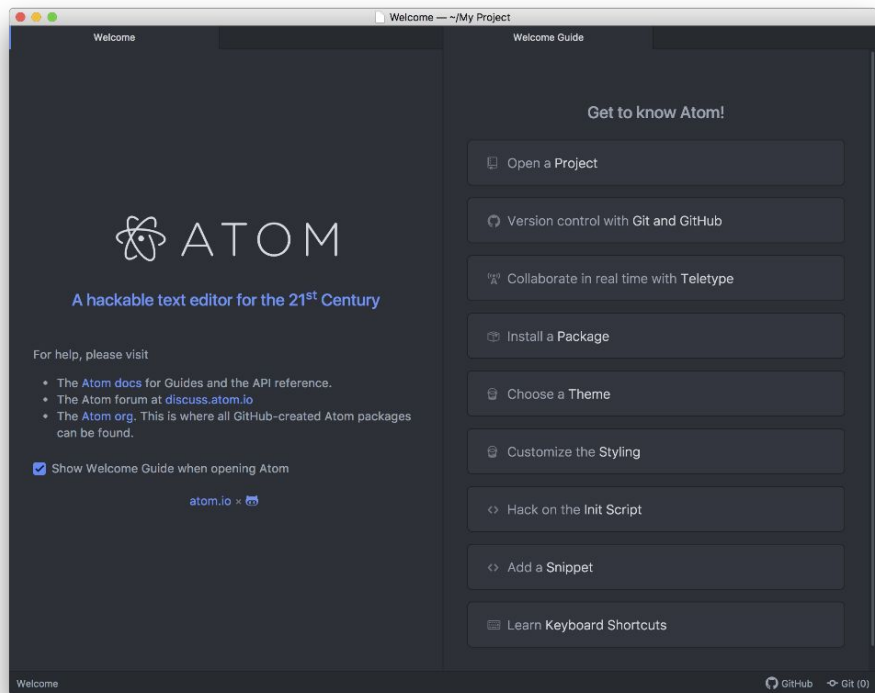
Proyecto: Bootstrap Portfolio

- Adaptar una página de cartera básica utilizando Bootstrap
- Consulte la documentación de Bootstrap si desea implementar algún componente.
- Use la barra de navegación para agregar enlaces internos (enlaces que van a una parte diferente de la misma página)

Editor de texto

- ¿Qué es un editor de texto?
 - Un programa de computadora que permite a un usuario editar texto plano.
- ¿Un editor de texto es lo mismo que un procesador de textos?
 - ¡No! Los procesadores de texto incluyen un formato que puede cambiar la forma en que las computadoras leen su código.
- ¿Qué editor de texto debo usar?
 - Aprenderemos con Atom, pero otros editores de texto populares incluyen Visual Studio Code (gratis) y Sublime (prueba gratuita ilimitada).

Introducción a Atom



Descargar Text Editor

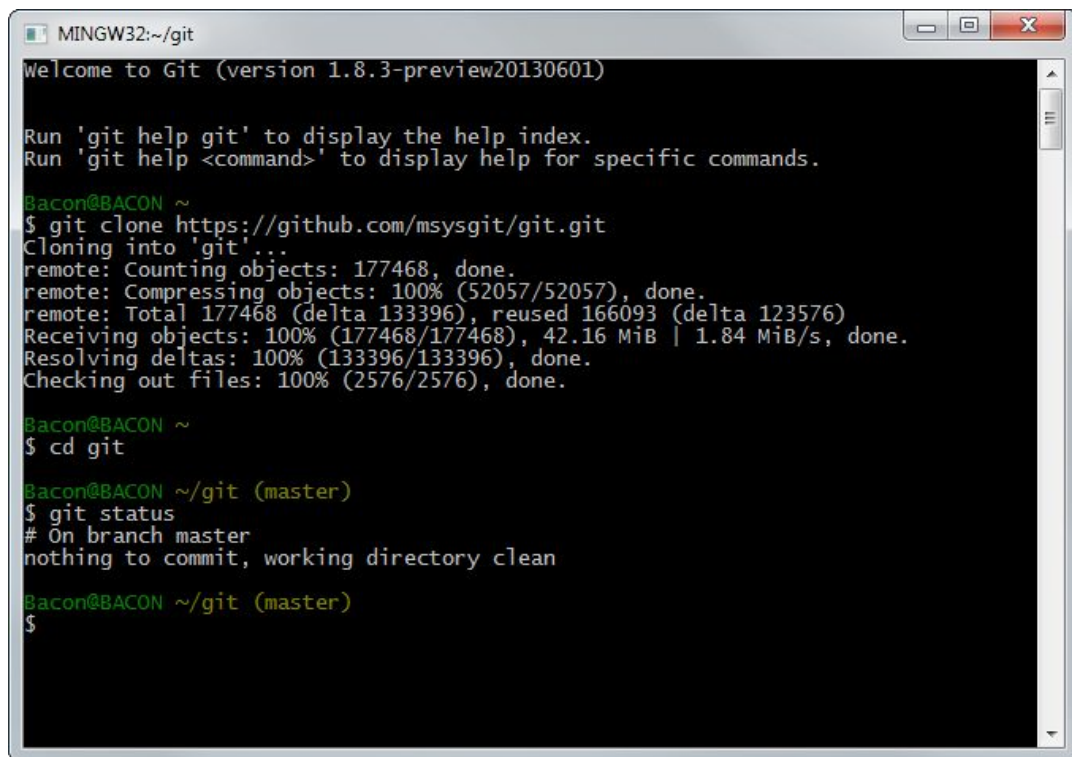
- Google "Descargar Atom" y seleccione el primer hit para <https://atom.io>
- Siga los pasos en el proceso de descarga

Command Line (línea de comando)

Muchos profesionales utilizan la línea de comandos (también conocida como el terminal) para hacer cosas, como crear archivos o carpetas y realizar copias de seguridad de archivos.

Vamos a utilizar Git Bash para hacer esto.

Git Bash



```
MINGW32:~/git
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

Bacon@BACON ~
$ git clone https://github.com/msysgit/git.git
Cloning into 'git'...
remote: Counting objects: 177468, done.
remote: Compressing objects: 100% (52057/52057), done.
remote: Total 177468 (delta 133396), reused 166093 (delta 123576)
Receiving objects: 100% (177468/177468), 42.16 MiB | 1.84 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (133396/133396), done.
Checking out files: 100% (2576/2576), done.

Bacon@BACON ~
$ cd git

Bacon@BACON ~/git (master)
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean

Bacon@BACON ~/git (master)
$
```

Instalar Bash Shell para Windows

Si Git Bash aún no está instalado, tendremos que hacerlo juntos.

Bash Shell, también conocido como Git Bash, permite a los desarrolladores utilizar comandos de estilo Linux y Unix en su máquina Windows. Esto hace que el proceso de desarrollo sea más rápido y más uniforme.

En una máquina con Windows 10, siga las instrucciones que se encuentran aquí: (Google Sitereq Git Bash y haga clic en el primer enlace)

<https://www.windowscentral.com/how-install-bash-shell-command-line-windows-10>

Command Line (línea de comando)

```
:: make a new directory with "mkdir" plus the name of the folder  
$ mkdir new_folder
```

```
:: change into a directory with "cd" plus the name of the folder  
$ cd new_folder
```

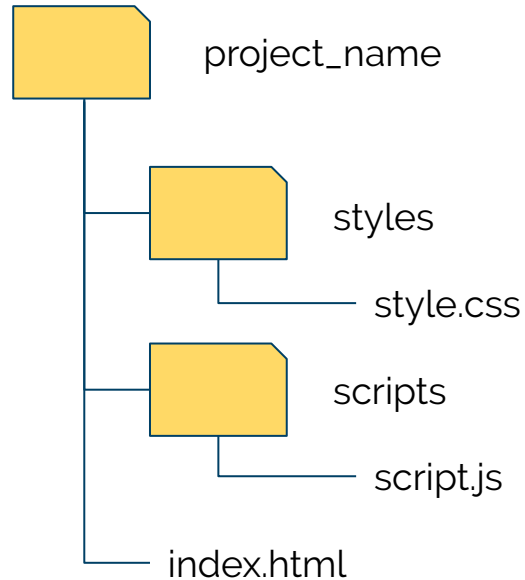
```
:: create a new file using "touch" plus the filename and extension  
$ touch index.html
```

```
:: open a directory with Atom using "atom" plus the directory  
:: if you want to open the current directory, use a period  
$ atom .
```

Practica con línea de comando

1. Crea un directorio usando tu nombre
2. Entrar en ese directorio
3. Crea un archivo llamado "README.md"
4. Abre ese archivo con Atom
5. Agregar al archivo Léame:
6. "Proyectos de (su primer nombre) para Desarrollo Web, verano 2019"
7. Guarde el archivo usando ctrl-s

Folder Structure (Estructura de la carpeta)



HTML Files (Archivos HTML)

Hasta ahora hemos estado utilizando CodePen para crear sitios, lo cual está bien porque proporciona parte del código HTML básico requerido.

Ahora que nos estamos moviendo al editor de texto y vamos a escribir todo nuestro código, debemos agregar ese código nosotros mismos.

Nota: el archivo HTML principal de un proyecto siempre se llama index.html. El navegador buscará esto como el archivo predeterminado.

Anatomía de un archivo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>

    {Website goes here...}

  </body>
</html>
```


Anatomía de un archivo HTML

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <title>Page Title</title>  
  </head>  
  <body>  
  
    {Website goes here...}  
  
  </body>  
</html>
```

La declaración! DOCTYPE le dice al navegador qué tipo de archivo está recibiendo.

Las versiones HTML más antiguas requieren más especificaciones, pero con la última versión, HTML5, "html" es todo lo que se necesita.

Anatomía de un archivo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>

    {Website goes here...}

  </body>
</html>
```

El elemento html es el elemento raíz de la página web. Todos los demás elementos están anidados en su interior. Note que también hay un elemento html de cierre.

Anatomía de un archivo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>
    {Website goes here...}

  </body>
</html>
```

El elemento principal contiene mucha información sobre la página, incluidos los enlaces a archivos CSS y JavaScript, el título del sitio y los metadatos sobre el sitio.

Anatomía de un archivo HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>
    {Website goes here...}
  </body>
</html>
```

El código del sitio web se queda en el elemento del cuerpo.

Todo el HTML de los proyectos CodePen existe dentro de un elemento del cuerpo.

Añadiendo archivos CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles/style.css" />
  </head>
  <body>
    {...}
  </body>
</html>
```

Rockwell Field Trip!

Reflexión

Escriba en su diario cómo se siente o qué aprendió hoy.

Indicaciones:

- ¿Qué opinas de los frameworks Bootstrap y CSS?
- ¿Prefieres usar Bootstrap o escribir tu código desde cero? ¿Por qué?
- ¿Cuál fue la cosa más emocionante que aprendiste en el viaje a Rockwell? ¿Algo que te haya sorprendido?
- ¿Ver a una compañía de tecnología cambiar lo que sientes acerca de un trabajo en tecnología? ¿Cómo es eso?