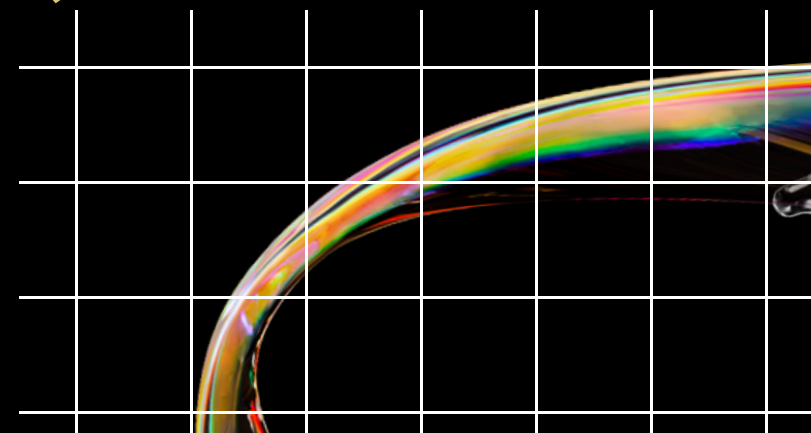


Arquitectura de Software

JULIAN GUZMAN, MAYERLY RUEDA,
DANIEL QUIMBAYO



Software architecture in practice:

DEFINICION 1

La arquitectura de software de un sistema es el conjunto de **estructuras** necesarias para **razonar** acerca del sistema

DEFINICION

2

**Design it! From Programmer to
Software Architecture:**

La arquitectura de software es el conjunto de **decisiones de diseño** importantes para organizar el software y promover los **atributos de calidad** deseados.

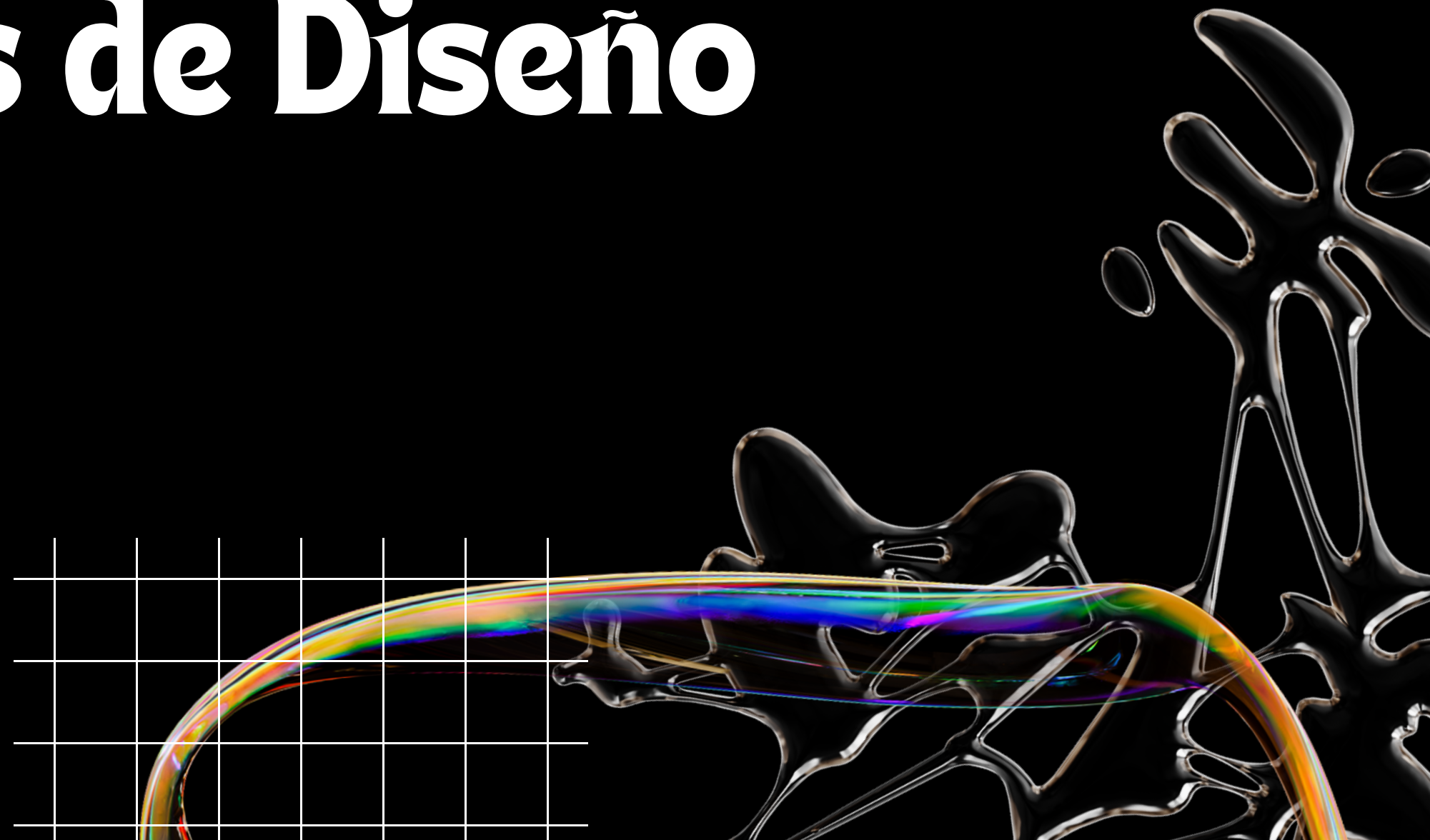
DEFINICION

3

Ralph Johnson:

La arquitectura es acerca de las cosas importantes. Sean las que sean.

Patrones de Diseño





PATRONES DE DISEÑO

¿QUE SON?

Los patrones de diseño se basan específicamente en resolver problemas comunes del software y que da mantenimiento.



ELEMENTOS ESCENCIALES DE UN PATRÓN DE DISEÑO

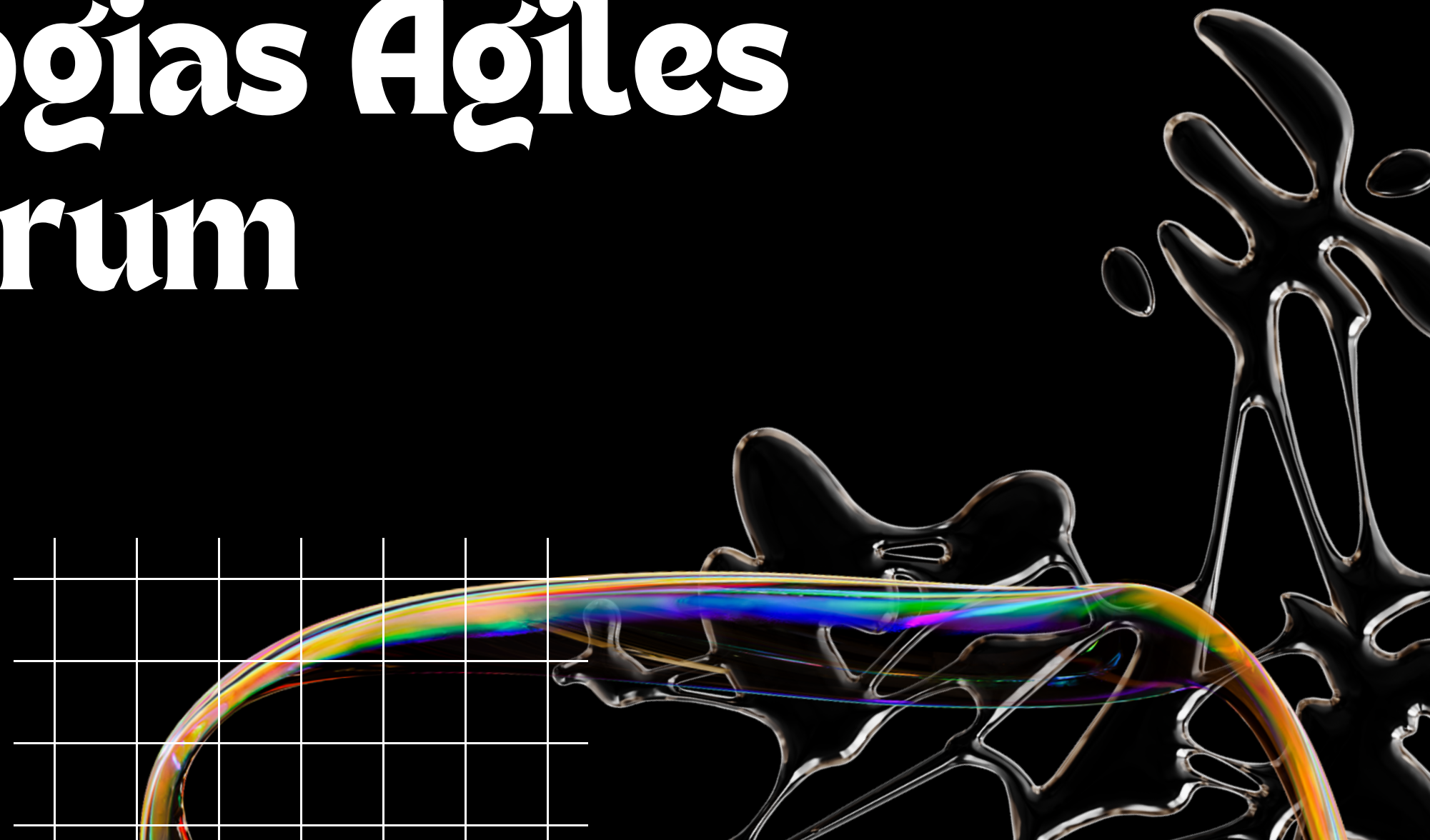
- Nombre
- Problema
- Solución
- Consecuencias.

CATEGORIAS

- Creacional
- Estructural
- Comportamiento

Metodologías Ágiles

Scrum



METODOLOGIAS AGILES

SCRUM

¿QUE SON?

Esto se utiliza mucho en el marketing y en los desarrollos de software, que buscan brindar una satisfacción al cliente fácil, rápida y eficaz según la necesidad, claro está por medio de plataformas tecnológicas.