

# 1. 基本概念

① 名空间: 程序员在程序中定义的标识符

② 地址空间 (逻辑地址): <sup>logical address</sup> 程序编译链接后生成的地址范围, 从0开始, 大小由源程序决定

③ 存储空间 (物理地址): <sup>physical address</sup> 物理存储器中全部物理存储单元形成的地址范围.

④ 源程序  $\xrightarrow{\text{编译链接}}$  逻辑地址空间  $\xrightarrow{\text{地址映射}}$  物理地址空间

⑤ 地址映射/地址变换/重定位: 逻辑地址  $\rightarrow$  物理地址

$\rightarrow$  静态重定位: 地址转换工作在程序执行前由装入程序集中一次完成.

动态重定位: 程序执行时, 再将相对地址转换成绝对地址

## 2. 连续分配方式

(Contiguous Allocation)

① 单一连续分配 (single-partition allocation)

思想: 内存分为系统区、用户区

特点: 只能用于单用户, 单任务的OS中; 软件简单, 硬件要求低

② 固定分区分配 (Fixed Partition Allocation)

思想: 内存划分成若干连续区域, 称为分区. 每个分区只存储一个程序, 且程序能在该分区中运行.

方法: 分区大小相等或 分区大小不等, 建立分区说明表

③ 动态分区分配 (Dynamic Storage-Allocation)

思想: 根据进程需要, 动态地分配内存空间.

数据结构: 空闲分区表 空闲分区链

分配算法: 首次适应算法 最佳适应算法

快速适应算法

地址小  $\rightarrow$  大

分区小  $\rightarrow$  大

循环首次适应算法

最坏适应算法

地址小  $\rightarrow$  大

起点保留位

分区大  $\rightarrow$  小

回收:

#### ④ 可重定位分区分配

思想: 将内存中的所有作业进行移动, 使它们全都相连接, 即把原来分散的若干分区拼接成一个大分区, 每次拼接后, 都必须对移动了的程序或数据进行重定位

优点: 消除内存碎片, 提高内存利用率

缺点: 需要硬件支持, 轻度降低了程序执行速度。

#### ⑤ 对换 (Swapping)

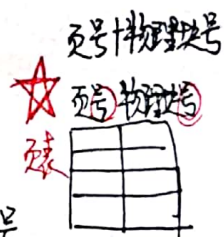
思想: 把内存中暂时不能运行的进程 (或者暂时不用的程序和数) 调出到外存上, 以便腾出内存空间; 再把已具备运行条件的进程 (或...) 调入内存。

### 3. 基本分页存储管理方式 (Paging) → 提高内存利用率

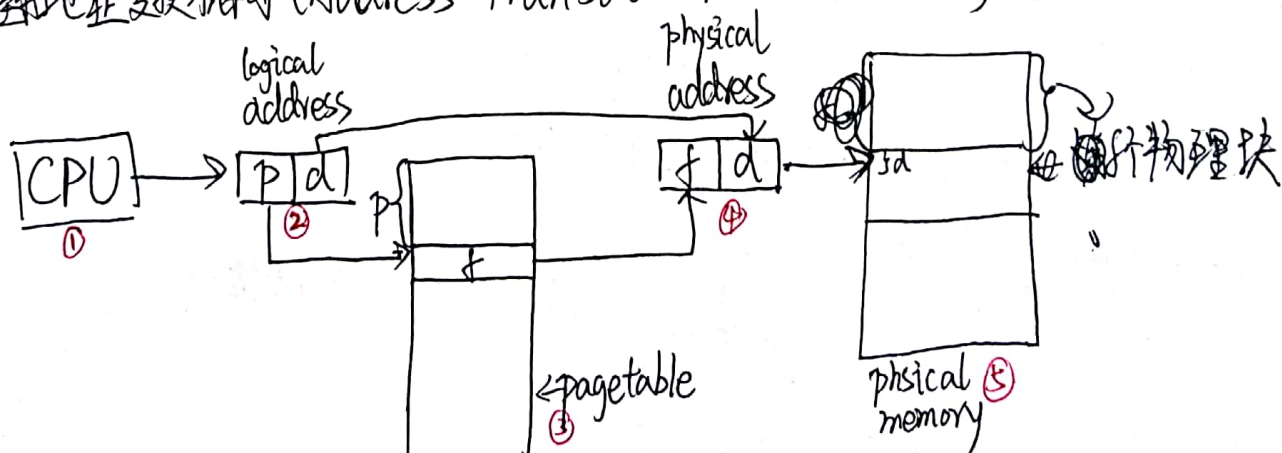
概念 { 页面 (page): 大小相等, 逻辑地址空间  
物理块 (frame): 内存分成和页面大小相同的物理块  
地址结构: 

页号 P	位移量 W
------	-------

  
页表 (page table): 实现地址映射; 逻辑页号 → 物理块号  
→ 可用页表寄存器, 也可保留在内存



#### ① 地址变换机构 (Address Translation Architecture) 设页号 P 从 0 开始编号



CPU 每存取一簇数据时, 都要两次访问内存, 使计算机的处理速度降低近 1/2。

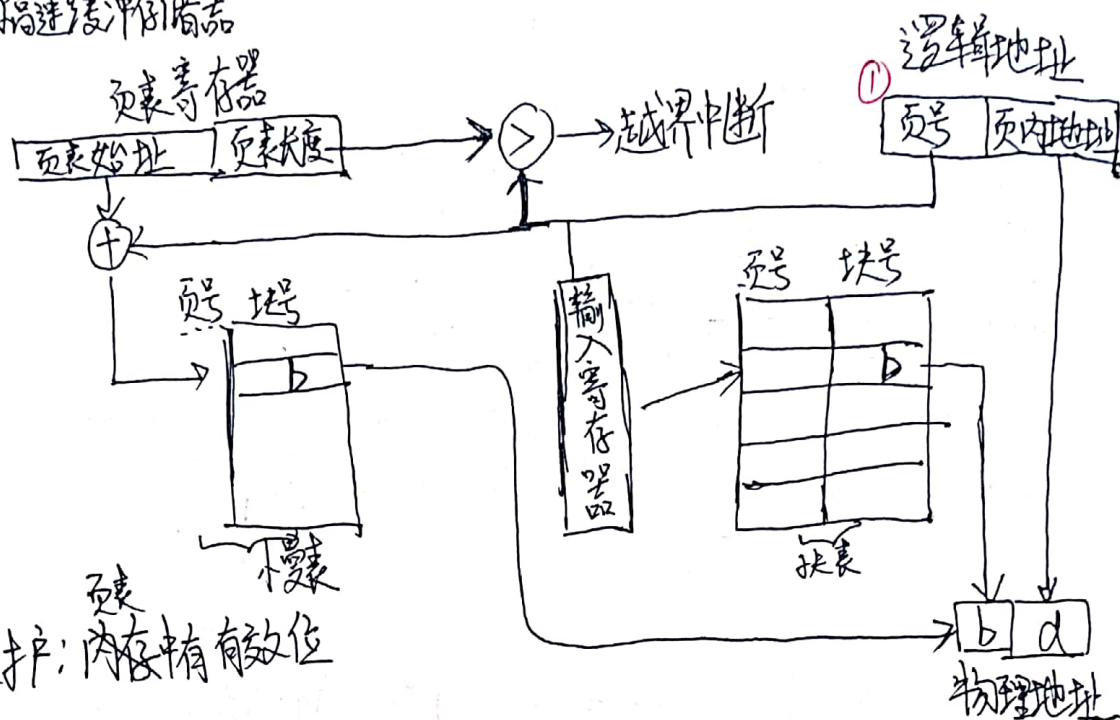
① 访问内存中的页表, 形成物理地址

② 访问数据内存



## ② 具有快表(cache)的地址变换机构

也称高速缓冲存储器



## ③ 内存保护: 内存中有有效位

## 4. 基本段存储管理方式 → 满足用户(程序员)在编程时使用的要求。

段: 地址空间分成若干段

地址结构: 

段号	段内地址
----	------

段表:

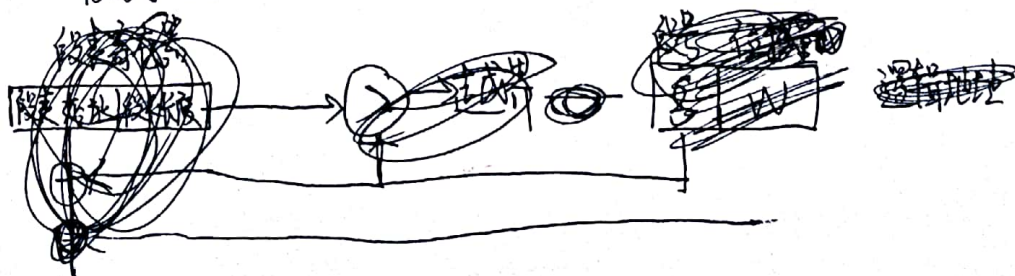
段号	段长	基址
0	30K	40K
1		
2		
3		
4		

段基址

地址变换机构

设置段寄存器

存放段表地址+段表长度TL



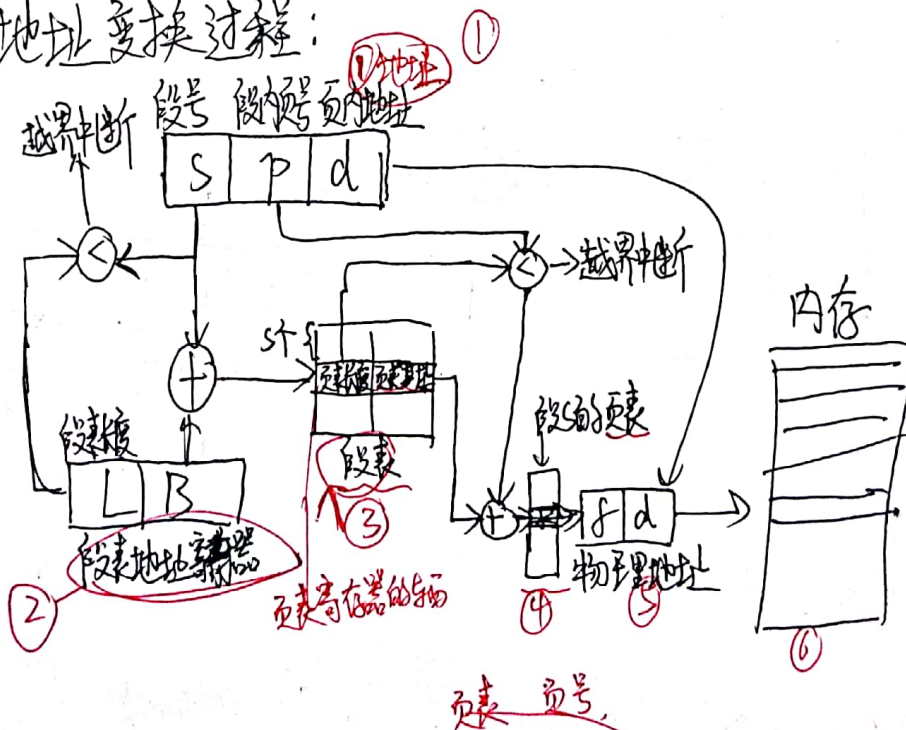
## 5. 分段和页的主要区别

	分页	分段
信息单位	物理单位, 满足系统管理	逻辑单位, 满足用户的需要
大小	大小固定, 系统决定, 由硬件实现	大小不定, 程序决定, 由编译程序划为
地址空间	地址空间是一维, 单一的线性地址空间	地址空间是二维, 地址由段号和段内地址决定
共享和动态重连接	不易实现共享和"动态链接"	很容易

★ 段页式存储管理方式 → 需3次访问内存, 可将段表<sup>每段的</sup>放入 cache.  
原理: 先分段再分页 每段一个表

地址结构: 段号 | 段内页号 | 页内地址

地址变换过程:





## 7. 虚拟存储器 → 建立在分散分配的存储管理方式上

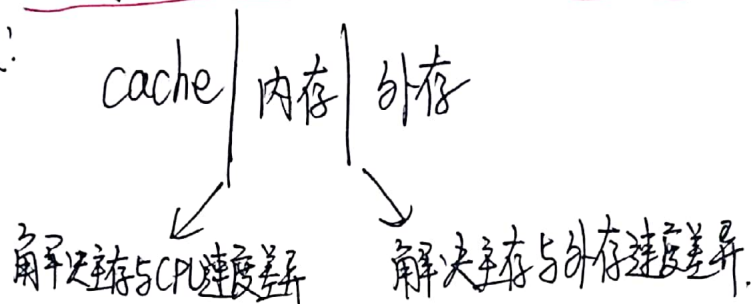
作用：逻辑上扩充内存容量

原理：程序的局部性原理（时间局部性和空间局部性）

定义：具有请求调入功能和置换功能，能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种存储器系统。

其运行速度接近内存，每位成本接近于外存。

层次：



特征：① 多次性（程序多次调入内存运行）

② 对换性（运行中程序和数据换进换出）

③ 虚拟性（逻辑上扩充内存容量）

"对换性"

"虚拟性"

## 8. 请求分页存储管理方式

作用：逻辑地址 → 物理地址

页表字段意义

页号	物理块号	状态位P	访问字段A	修改位M	外存地址
----	------	------	-------	------	------

# 9 页面置换算法 (Optimal Page Replacement)

① 最佳置换算法: 淘汰在最长时间内不被访问的页面。  
→ 理论上的算法

② 先进先出页面置换算法 (First in First Out)

③ 最近最久未使用置换算法 (LRU)  
least Recently Used

区分缺页和置换

7	5	0	7	3	1

1. 基本概念: 逻辑地址, 物理地址 地址映射

## 2. 连续分配方式 考

单一连续分配

固定分区分配

动态分区分配

可重定位分区分配

对换

## 3. 基本分页存储管理方式 考

好处

概念: 页面, 物理块 地址结构, 页表

基本地址变换机构

具有快表的地址变换机构

内存保护

## 4. 基本分段存储管理方式 考

好处, 作用

概念: 段, 地址结构, 段表

地址变换机构

## 5. 分页和分段的主要区别

信息单位, 大小, 地址空间, 共享和动态链接

## 6. 段式存储管理 考

原理

地址结构

地址变换过程

7. 虚拟存储器

作用/效果

定义

层次及各自作用

特征 考

8. 请简述存储管理就虚存的实现

页表字段意义 考

9. 页面置换算法

最佳置换

先进先出

最近最少使用