单选题

- 19.在计算机系统中,操作系统是()。
- A. 一般应用软件 B. 核心系统软件 C. 用户应用软件 D. 系统支撑软件 正确答案: B

单选题

- 16.下面关于线程的叙述中,正确的是()。
- A. 不论是系统支持线程还是用户级线程, 其切换都需要内核的支持。
- B. 线程是资源的分配单位,进程是调度和分配的单位。
- C. 不管系统中是否有线程, 进程都是拥有资源的独立单位。
- D. 在引入线程的系统中,进程仍是资源分配和调度分派的基本单位。

正确答案: C

单选题

- 14.在操作系统中同时存在多个进程,它们
- A. 不能共享系统资源 B. 不能调用同一段程序代码
- C. 可以共享允许共享的系统资源 D. 可以共享所有的系统资源

正确答案: C

单选题

- 9.多道程序设计系统中,让多个计算问题同时装入计算机系统的主存储器
- A. 并发执行 B. 顺序执行 C. 并行执行 D. 同时执行

正确答案: C

单选题

- 1.分时操作系统适用于。
- A. 控制生产流水线 B. 调试运行程序 C. 大量的数据处理 D. 多个计算机资源共享正确答案: B

单选题

- 16.下面关于线程的叙述中,正确的是()。
- A. 不论是系统支持线程还是用户级线程, 其切换都需要内核的支持。
- B. 线程是资源的分配单位, 进程是调度和分配的单位。
- C. 不管系统中是否有线程, 进程都是拥有资源的独立单位。
- D. 在引入线程的系统中,进程仍是资源分配和调度分派的基本单位。

正确答案: C

单选题

- 15.现代操作系统的两个基本特征是()和资源共享。
- A. 多道程序设计 B. 中断处理 C. 程序的并发执行 D. 实现分时与实时处理

正确答案: C

单选题

- 13.在单处理机系统,处于运行状态的进程。
- A. 只有一个 B. 可以有多个 C. 不能被挂起 D. 必须在执行完后才能被撤下 正确答案: A

单选题

- 8.用()设计的操作系统结构清晰且便于调试。
- A. 无序模块法 B. 内核扩充法 C. 层次结构法 D. 管程设计法

正确答案: C

单选影

- 5.实时操作系统对可靠性和安全性要求极高,它
- A. 十分注重系统资源的利用率
- B. 不强调响应速度
- C. 不强求系统资源的利用率
- D. 不必向用户反馈信息

正确答案: C

单选题

19.设有 3 个作业,它们同时到达,运行时间分别为 T1、T2 和 T3,且 T1≤T2≤T3,若它们在单处理机系统中按单道运行,采用短作业优先调度算法,则平均周转时间为()。

- A. T1+T2+T3
- B. (T1+T2+T3)/3
- C. T1+T2/3+2*T3/3
- D. T3/3+2*T2/3+T1

正确答案: D

单选制

- 14.管道通信是以()进行写入和读出的。
- A. 消息为单位 B. 自然字符流 C. 文件 D. 报文

正确答案: B

单选题

- 13.在进程通信中,()常采用变量、数组形式来实现。
- A. 高级通信 B. 消息通信 C. 低级通信 D. 管道通信

正确答案: A

单选题

- 10.采用轮转法调度是为了
- A. 多个终端都能得到系统的及时响应
- B. 先来先服务
- C. 优先级高的进程得到及时调度
- D. 需 CPU 最短的进程先做

正确答案: A

判断题

在实时系统中,要求交互地速度尽可能地快,进程调度应采用剥夺优先级调度算法。

正确答案: 错误

单选题

- 20.()不是可变分区对内存状态记录和分配管理所用方法。
- A. 表格法 B. 位图法 C. 链表法 D. 先进先出法

正确答案: D

单选题

- 18.碎片是指
- A. 存储分配完后所剩空闲区
- B. 没有被使用的存储区
- C. 不能被使用的存储
- D. 未被使用, 而又暂时不能使用的存储区

正确答案: D

单选题

17. 若处理器有32位地址,则它的虚拟地址空间为()字节。

A. 2GBB. 4GBC. 100KBD. 640KB

正确答案: B

单选题

16.虚拟存储技术是

A. 补充内存物理空间的技术 B. 补充相对地址空间的技术

C. 扩充外存空间的技术 D. 扩充输入输出缓冲区技术

正确答案: B

单选题

15.段页式存储管理中, 其虚拟地址空间是

A. 一维 B. 二维 C. 三维 D. 层次

正确答案: B