## C++作业一

姓名: 李畅 学号: 2012329620003

班级: 12级计算机科学与技术1班

## 一、指出下面程序的错误

```
int &f1(int x=0, int y) {
   return x*y;
int *f2(int a; int b=1) {
   int t=a*b;
   return &t:
}
void main() {
   const r;
   int &a, *p;
   r=10;
   a=r:
   const char *pc1="dukang";
   char *const pc2="dukang";
   char const *pc3="dukang";
   const char const*pc4="dukang";
   pc1[2]='t';
   pc2[2]='t';
   pc3[2]='t';
   pc4[2]='t';
   cout << f1(3);
   cout << f2(2, 3);
}
错误:
1、第一行"f1"缺少参数2的默认参数
2、第二行 "return" 无法从 "int" 转化为 "int&"
3、第四行语法错误";"前缺少")", "{"前缺少";", "{"缺少函数标题
4、第九行缺少类型说明符, c++不支持默认int
5、第十行"a"必须初始化引用
6、第十一行"r"不能给常量赋值
7、第十六行多次使用同一类型限定符
8、第十七行至第二十行的 "pc1" "pc3" "pc4" 不能给常量赋值
9、结尾的"Cout"为未声明的标示符
10、结尾的"f1""f2"为函数未接受的参数
```

## 二、读程序,写出程序的执行结果

```
(1)
#include<iostream>
using namespace std;
int print (int i) {
     return i*i;
}
double print(double d) {
     return 2*d;
void main() {
     int a=25;
     float b=9.2;
     double d=3.3;
     char c='a';
     short i=3;
     long 1=9;
     cout<<print(a)<<endl<<print(b)<<endl<<print(d)<<endl;</pre>
     \verb|cout| < \verb|print(c)| < < \verb|endl| < \verb|print(i)| < < \verb|endl| < < \verb|print(l)| < < \verb|endl|; \\
}
结果:
625
18.4
6.6
9409
81
 (2)
#include<iostream>
using namespace std;
int n;
int *p1;
void fun() {
     static int a;
     int b;
     cout<<"a="<<a<<", ";
     cout << "b=" << b << end1;
void main() {
```

```
int *p2;
     int m;
     fun();
     {
          int n(10), m(20);
          \verb"cout"<"\verb"n=""<<n<<end1<<"\verb"m=""<<m<<end1;
     cout << "n=" << n << end  << "m=" << m << end  |;
     if (p1)
          cout << "p1 = " << p1 << end1;
     if (p2)
          cout << "p2 =" << p2 << end1;
}
结果:
a=0, b=-858993460
n=10
m=20
n=0
m = -858993460
p2=ccccccc
(3)
#include<iostream.h>
double f(int a=10, int b=20, int c=5) {
     return a*b*c;
void main() {
     \verb|cout| < f() < \verb|end1| < f(20) < \verb|end1| < f(10, 10) < \verb|end1| < f(10, 10, 10) < \verb|end1| ; \\
}
结果:
1000
2000
500
1000
 (4)
#include<iostream>
using std::endl;
```

```
using std::cout;
int &f(int& a, int b=20) {
    a=a*b;
    return a;
}
void main() {
     int j=10;
     int &m=f(j);
     int *p=&m;
     cout << j << end1;
    m=20;
     cout<<j<<endl;</pre>
     f(j, 5);
     cout<<j<<endl;</pre>
     *p=300;
     cout<<j<<endl;</pre>
}
结果:
200
20
100
300
```

三、编程验证引用类型和指针类型的异同点,如使用方式、存储空间分配情况等,并结合这个程序用文字进行说明;

```
#include<iostream>
#include<cstdlib>
using namespace std;
int main() {
    int i=5;
    int &j=i;
    int *p=&i;
    cout<<&i<<endl;
    cout<<&j<<endl;
    cout<<&p<<endl;
}</pre>
```

指针和引用都可以通过调用函数来改变变量的值;

但指针要开辟新的内存空间来存放值,而引用不需要;

四、实现一个简单的计算机程序。计算机应该能够对两个输入数据实现基本的数字操作:加、减、乘、除和取模(余数)。程序应该提示用户输入三个参数:两个操作数和一个运算符,然后由计算器输出结果。(要求最好能用 struct 结构定义这个计算器)

```
# include<iostream>
using namespace std;
struct calculator{
double a, b;
char c;
};
void addition(calculator num)
    double result=0;
   result=num.a+num.b;
    cout<<"运算结果为"<<result<<endl;
void subtraction (calculator num)
    double result=0;
    result=num.a-num.b;
    cout<<"运算结果为"<<result<<endl;
void multiplication(calculator num)
    double result=0;
    result=num.a*num.b;
    cout<<"运算结果为"<<result<<endl;
void division(calculator num)
    double result=0;
    result=num.a/num.b;
    cout<<"运算结果为"<<result<<endl;
void remainder(calculator num)
```

```
{
    int result=0;
    result=(int) num. a%(int) num. b;
    cout<<"运算结果为"<<result<<endl;
}
void main()
   calculator num;
    cout<<"请输入两个要进行运算的数字"<<end1;
        cin>>num.a>>num.b;
   cout<<"请输入要进行的运算: +, -, *, /, %. "<<endl;
    cin>>num.c;
    switch(num. c) {
    case '+':addition(num);
        break;
    case '-':subtraction (num);
        break;
    case '*':multiplication(num);
        break;
    case '/':division(num);
        break;
    case '%':remainder(num);
}
```









