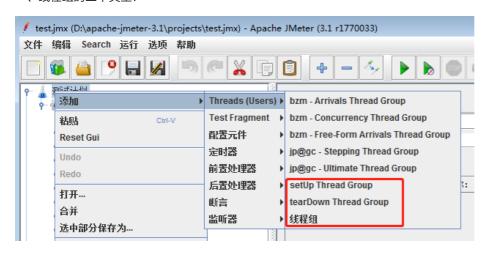
# jmeter线程组设置

## 一、线程组的三个类型:



#### setup thread group

一种特殊类型的ThreadGroup,用于在执行常规线程组之前执行一些必要的操作

#### teardown thread group

一种特殊类型的ThreadGroup,用于在执行常规线程组完成后执行一些必要的操作

#### thread group(线程组)

我们通常使用的线程。通俗的讲,一个线程组可以看做一个虚拟用户组,线程组中的每个线程都可以理解为一个虚拟用户

#### 二、线程组中基本设置中的参数

- 在取样器错误后要执行的动作					
ILAKII BBBAWGASEPAIJAJ-5711					
	<ul><li>继续</li></ul>	Start Next Thread Loop	○ 停止线程	○ 停止测试	<ul> <li>Stop Test Now</li> </ul>

继续:如果取样器里的执行出现错误失败的时候,请求不会停止,继续执行。 Start Next Thread Loop: 忽略错误,线程当前循环错误,执行下一个循环。

停止线程: 只限当前线程停止,不影响其他线程执行停止测试: 当前执行的线程全部执行完毕后结束

Stop Test Now: 立刻停止

线程属性					
线程数: 100					
Ramp-Up Period (in seconds): 10					
循环次数 🗌 永远 5					
☐ Delay Thread creation until needed					
□ 调度器					

#### 常说的多少并发通常指一秒内多少个线程\*循环次数

以上的设置表示,100个线程,10s启动时间,那么每个线程启动延迟是10s,前一个线程启动后10(100/10)秒后启动,每个线程执行5次循环,即1s并发50次请求。总共请求500次

### Delay Thread creation until needed:

默认不勾选,测试开始的时候,所有线程就被创建完。勾选了此选项,那么线程只会在合适的需要用到的时候创建。

调度器:勾选后,调度器配置项设置生效,可设置场景持续执行时间、延迟启动时间、启动时间、结束时间。

持续时间:场景持续执行的时间

启动延迟: 延迟多久执行

启动时间:控制场景什么时间执行,一般晚上执行的时候设置。如果当前时间大于启动时间,启动后立即执行;如果当前时间小于启动时

间,启动后等待启动时间到之后执行。

结束时间:控制场景什么时候结束。如果启动时间或当前时间大于结束时间,运行后立即停止。