## 浙江理工大学信息电子学院

# 实验指导书

实验名称: 类的多态性的实现 学时安排: 3

实验类别:设计性实验 实验要求:1人1组

学号: 2012329620003 姓名: 李畅

## 一、实验目的

- 1. 理解重载运算符的意义。
- 2. 掌握使用成员函数、友员函数重载运算符的特点。
- 3. 掌握重载运算符函数的调用方法。
- 4. 掌握动态联编的概念。
- 5. 掌握虚函数和纯虚函数的使用方法。

#### 二、实验原理介绍

设计性实验

具体原理请见实验内容和步骤

实现对抽象类的继承, 通过 operator 函数调用的形式,实现运算符的重载

#### 三、实验设备介绍

软件需求: Visual C++ 6.0

硬件需求:对于硬件方面的要求,建议配置是 Pentium III 450 以上的 CPU 处理器,64MB 以上的内存,200MB 的自由硬盘空间、CD-ROM 驱动器、能支持24 位真彩色的显示卡、彩色显示器、打印机。

#### 四、实验内容

1. 某公司有老板 Boss、雇员 Employee、小时工 Hourly Worker 和营销人员 CommWorker, 他们的薪金计算方法如下:

老板实行年薪制,如一年15万;雇员按月计酬,方法是:基本工资+奖金;小时工按工作时间计算报酬,方法是:工作小时\*每小时单价;营销人员按月计

酬,方法是:基本工资+销售利润\*5%。

每类人员都有姓名、职工编号、年龄、性别、工资等数据,各类人员使用统一接口 getpay()计算各类人员的应得报酬,print()打印输出各位工作人员的基本数据。设计一个统计并输出该公司每个人员当月薪金情况的报表类 Report,该类提供 add 接口向 Report 类的数组容器中添加每个员工的信息,并提供 print 接口用于输出每个员工的姓名、职工编号和其当月获得的报酬。在主函数中对实现的类进行测试,创建各类人员对象,通过 Report 类的 add 接口向报表中添加这些人员信息,然后通过 Report 类的 print 接口打印报表。

2. 设计一个三角形类 Triangle,包含三角形三条边长的私有数据成员,另定义一个重载运算符"+",以实现求任意多个三角形的面积之和,和重载运算符"<<",实现三角形面积的输出,并在主函数中对实现的类进行测试。

#### 五、注意事项和要求

要求学生要提前准备实验的内容

实验完成后要求写出实验报告

## 六、参考书目

【C++ Prime 题解】侯捷译 华中科技大学出版社

【C++程序设计与应用】 张耀仁著 华中科技大学出版社

#### 七、实验过程

```
#include"iostream"
#include"cstdlib"
#include"string"
#include"list"
using namespace std;
class People{
protected:
    string name;
    string sex;
    int age;
    int ID;
    double pay;
public:
    People(string name=0)
```

People(string name=0, string sex=0, int age=0, int ID=0, double pay=0) { this->name=name;

```
this->sex=sex;
          this->age=age;
          this->ID=ID;
          this->pay=pay;
          this->pay=getpay();
     }
     string getName() {return name;}
     string getSex() {return sex;}
     int getAge() {return age;}
     int getID() {return ID;}
     virtual double getpay() {return 0;}
     virtual void print() {}
};
class Boss:public People{
public:
     Boss (string name, string sex, int age, int ID, double pay): People (name, sex, age, ID, pay) {
          this->name=name;
          this->sex=sex;
          this->age=age;
          this->ID=ID;
          this->pay=pay;
          this->pay=getpay();
     }
     double getpay() {return pay/12;}
     void print() {
          cout<<"BOSS:
"<<"\backslash t"<<\operatorname{name}<<"\backslash t"<<\operatorname{sex}<<"\backslash t"<<\operatorname{age}<<"\backslash t"<<\operatorname{ID}<<"\backslash t"<<\operatorname{pay}<<\operatorname{endl};
     }
};
class Employee:public People{
     double reward;
public:
     Employee(string
                                                                             ID, double
                                                                                             pay, double
                             name, string
                                               sex, int
                                                              age, int
reward):People(name, sex, age, ID, pay) {
          this->name=name;
          this->sex=sex;
          this->age=age;
          this->ID=ID;
          this->pay=pay;
          this->reward=reward;
          this->pay=getpay();
     }
     double getpay() {return pay+reward;}
     void print() {
```

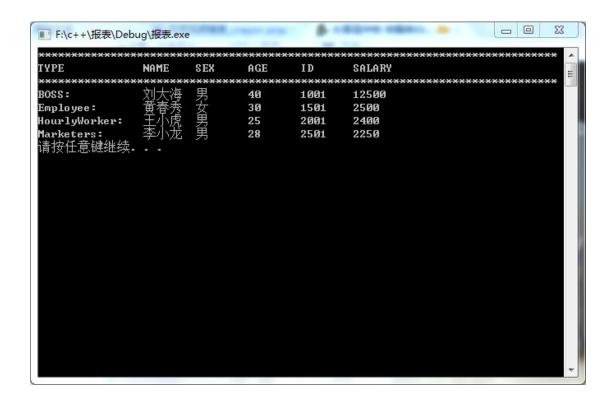
```
cout << "Employee: " << " \setminus t" << name << " \setminus t" << age << " \setminus t" << ID << " \setminus t" << pay << endl;
     }
};
class HourlyWorker:public People{
     double dayhour;
     int day;
public:
    HourlyWorker(string name, string sex, int age, int ID, double pay, double dayhour, int
day):People (name, sex, age, ID, pay) {
          this->name=name;
          this->sex=sex;
          this->age=age;
          this->ID=ID;
          this->pay=pay;
          this->dayhour=dayhour;
          this->day=day;
          this->pay=getpay();
    }
     double getpay() {return pay*dayhour*day;}
    void print() {
    \verb|cout<<"HourlyWorker:"<<" \t"<< name<<" \t"<< sex<<" \t"<< age<<" \t"<< ID<<" \t"<< pay<< endl; |
     }
};
class Marketers:public People{
    double profit;
public:
                                                                       ID, double
                                                                                       pay, double
    Marketers(string
                           name, string
                                             sex, int
                                                          age, int
profit):People(name, sex, age, ID, pay) {
          this->name=name;
          this->sex=sex;
          this->age=age;
          this->ID=ID;
          this->pay=pay;
          this->profit=profit;
          this->pay=getpay();
    }
     double getpay() {return pay+profit*0.05;}
     void print() {
    cout<\"Marketers:"\<"\t"\<\name<\"\t"\<\age\\"\t"\<\age\\"\t"\<\age\\"\t"\<\age\\"\t"\\
     }
};
class Report {
```

```
public:
   void add(list<People *> &people, People *p) {
       people.push_back(p);
   }
   void print(list<People *> people) {
       list<People *>::iterator point;
       for(point=people.begin();point!=people.end();point++) {
           (*point)->print();
   }
};
void main()
   list<People *> people;
   People (*a)=new Boss("刘大海", "男", 40, 1001, 150000);
   People (*b)=new Employee("黄春秀", "女", 30, 1501, 2000, 500);
   People (*c)=new HourlyWorker("王小虎", "男", 25, 2001, 15, 8, 20);
   People (*d)=new Marketers ("李小龙", "男", 28, 2501, 2000, 5000);
                                                         Report re;
   re. add (people, a);
   re.add(people, b);
   re.add(people, c);
   re. add (people, d);
   ***"<<endl;
   cout<<"TYPE"<<" NAME "<<"\t"<\"SEX"<<"\t"<\"AGE"<<"\t"<\"ID"<\"\t"<\"SALARY"<\endl;
   ***"<<endl;
   re.print(people);
   system("pause");
}
(2)
#include"iostream"
#include"cstdlib"
#include"math.h"
using namespace std;
class Triangle{
private:
   double a;
   double b;
   double c;
   double p;
```

```
double area;
public:
    Triangle() {};
    Triangle(double 11, double 12, double 13) {
        a=11;
        b=12;
         c=13;
         p=(a+b+c)/2;
         area=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
    double getarea() {return area;}
    friend Triangle operator+(Triangle m, Triangle n);
    friend ostream &operator<<(ostream &os, Triangle t);</pre>
};
Triangle operator+(Triangle m, Triangle n) {
    Triangle t;
     t.area=m.area+n.area;
    return t;
ostream &operator<<(ostream &os, Triangle t) {
    os<<"the area of triangle(triangles) is "<<t.getarea()<<endl;
    return os;
}
void main()
    Triangle t1(3, 5, 7), t2(4, 4, 6), t3(5, 5, 8);
    cout<<t1<<endl;</pre>
    cout<<t2<<endl;</pre>
    cout<<t3<<endl;</pre>
     cout << t1+t2 << end1;
    cout << t1+t2+t3 << end1;
    system("pause");
}
```

## 八、实验结果

1



2、

```
The the area of triangle(triangles) is 6.49519

the area of triangle(triangles) is 7.93725

the area of triangle(triangles) is 12

the area of triangle(triangles) is 14.4324

the area of triangle(triangles) is 26.4324

请按任意键继续. . .
```

## 九、实验心得

- 1、要充分了解类和各组成部分之间关系,并学会灵活运用。
- 2、要学会所学重载运算符的用法,并了解原理
- 3、实验室设计代码是要理清思路,明确步骤