**16章节**

464页，软件配置管理，什么是基线技术，设置基线的理由

424，第一节，软线项目管理与过程模型，软件项目管理原则

16.1.4 软甲制品集，有几类？

**15章节**

386页，软件规模度量，目前常用的软件规模度量有哪几种？？（代码行…）分别用在什么场合？（实践，设计…）

393页 软件复用的度量

**14章节**

365页，持续集成：什么叫持续集成？为什么持续集成？

367页，持续集成中的过程和管道：持续集成过程包括构建，单元测试，集成测试，代码质量分析…，持续集成推和拉的方式，解释一下？

**13章节**

350页，软件维护的种类有几类？？清楚每一类的含义

357页，维护的过程，维护工作流

**12章节**

339页，单元测试，集成测试的过程，

335页，什么叫黑盒测试，黑盒测试的种类（等价分类，边界值分析，对比分析）

326页，软件测试的过程模型，软件测试包括哪些测试，每个测试的对象是什么？这些测试与开发过程中的哪些相联系？例子：单元测试（327），单元测试是测试每个模块的，螺旋中心对应单元测试，与编码相对应，

什么叫软件测试？目的？（本章第一页）

**11章节（结构化软件开发）**

本章第一页：面向数据流分析方法，数据流图的组成，用到哪些图形元素（4个），用到了哪些，如何从数据流图得到软件结构（\*\*\*\*\*\*\*\*\*必考\*\*\*\*\*\*\*\*）

303页，面向数据流的设计方法，主体什么流，就下来什么流

**10章节**

272页，什么叫软件实现，包括哪些具体的任务/活动

**9章节**

254页，确定类之间的连接关系，语义强度（耦合度）从高到低依次是？（\*\*\*\*\*必考\*\*\*\*\*\*）

241页，用例设计的主要任务，如何针对需求中的每一个用例设计方案

**8章节**

226页，用户界面设计模型，包括哪些，界面设计涉及两个方面，屏幕的内容及屏幕的跳转关系，出现于屏幕中界面元素：动态元素静态元素

三个方面：界面的设计，跳转关系的实现，界面的精化

**7章节**

178页，一个完整的体系结构都有哪些视图：逻辑视图，开发视图…

199页，体系结构精化：如何精化逻辑体系结构，第一步：搜索可用的…（还得解释一下）…

215页，软件复用概述，什么意思，为什么要用

**6章节**

163页，软件设计的基本原则：如逐步求精，强内聚低耦合

167页，什么叫内聚度，解释一下，什么叫耦合度？

173页，软件设计的工作流/过程

**5章节（图的布局）**

需求规约，设计规约（第六章），都有哪些东西，不能乱放

顺序图（一定要会画），通讯图，状态图：描述行为的，行为模型，

140页，领域概念模型/实体类图：实体如用户教师学生描述出来，不需要考虑控制类、边界类

141页，设置分析类，边界类，控制类，实体类的含义和区别

144页，顺序图的布局，

147页，5.4.4导出分析类图，确定分析类的职责，源于哪儿？

**4章节**

97页，需求获取的过程

87页，用例之间的关系：三种，包含，扩展，继承

61页，RUP的五个阶段，什么含义？

**2章节**

57页，UML五类视图，每种视图由哪些图组成

**1章节**

软件工程的定义，软件的组成，生存周期，

15页，软甲工程的目标和原则：模块化设计的目的，局部化是什么含义？抽象隐藏是什么意思？

18页，过程模型每种模型的特点，主要的问题，优缺点

**试卷**

选择：

填空：得思考思考

简答：简述一下

应用题：

1. 给你一个具体问题，画出类图，用例图，实体类题，顺序图/通讯图
2. 测试方面
3. 集成测试中什么是用来代替被测模块的子模块