



# MANUAL TÉCNICO



**Germán de Jesús González Riaño**  
**3212967491**

**DISEÑO E IMPLEMENTACION DE TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION  
(TI) PARA SISTEMATIZAR LOS PROCESOS ADMINISTRATIVOS DE  
LA ORNAMENTADORA DIARMA SOFTWARE LIBRE**

**Instructores:**  
**Diego Ojeda**  
**Johan Medina**

**Estudiantes:**  
**Galeano Hoyos Dilan Ferney**  
**Jeisson Amaury Laguna Sánchez**  
**Cesar David Gutiérrez Pérez**  
**Salamanca Salamanca Mayerly**  
**Gonzales Lara Diego Alejandro**

**APRENDICES SENA**  
**ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION**  
**2022**



## CONTENIDO

	Pág.
PRESENTACIÓN .....	3
RESUMEN.....	4
DESCRIPCIÓN GENERAL.....	5
Perspectiva del producto.....	5
Funcionalidad del producto .....	5
OBJETIVO .....	6
OBJETIVO ESPECIFICO.....	6
FINALIDAD DEL MANUAL .....	6
INTRODUCCIÓN.....	7
PROPÓSITO .....	8
ALCANCE.....	8
PERSONAL INVOLUCRADO .....	9
Personal de la empresa .....	9
Aprendices .....	9
1. ASPECTOS TÉCNICOS.....	11
1.1. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO .....	11
2. DIAGRAMAS DE MODELAMIENTO .....	12
2.1. DIAGRAMA DE CLASES.....	12
2.2. DIAGRAMA DE CASOS DE USO .....	14
3. ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA.....	17
4. REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE .....	17
4.1. REQUISITOS MÍNIMOS.....	17
5. REQUERIMIENTOS TECNICOS.....	18
Hardware: .....	18
Software:.....	18
6. AGRADECIMIENTOS.....	19
7. INFOGRAFÍA.....	20

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## PRESENTACIÓN

El siguiente manual se ha desarrollado con la finalidad de dar a conocer la información necesaria para realizar mantenimiento, instalación y exploración del software para la empresa DIARMA, el cual consta de diferentes opciones, las cuales ayudan a gestionar y agilizar el inventario de productos y materia prima de la empresa.

El manual ofrece la información necesaria de ¿cómo está realizado el software? para que la persona que quiera editar el software lo haga de una manera apropiada, dando a conocer la estructura del desarrollo de dicho aplicativo.

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## RESUMEN

El manual detalla los aspectos técnicos e informáticos del software administrativo DARIMA con la finalidad de explicar la estructura del aplicativo al personal que quiera administrarlo, editarlo o configurarlo. La siguiente guía se encuentra dividida en las herramientas que se usaron para la creación del software, El aplicativo web maneja diferentes funcionalidades el cual requieren de hardware y software el cual se explicará que funcionamiento realiza cada uno de ellos, dando sugerencias para el debido uso del sistema de información.

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## DESCRIPCIÓN GENERAL

### Perspectiva del producto

El sistema se gestionará mediante una base de datos en la cual se almacenará materiales, abonos por parte del cliente, empleados, facturación, proveedores, el orden de las compras teniendo una fecha de inicio , pedidos detallando la cantidad y valor de los productos y la cantidad de productos a fabricar.

### Funcionalidad del producto

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## OBJETIVO

Sistematizar la información brindada por la industria DIARMA generando acciones eficientes en búsqueda, registro y edición de datos, promoviendo así, un ahorro de tiempo y seguridad de la información perteneciente a la industria.

### Objetivo específico

Se debe reunir con el cliente para saber qué es lo que realmente espera de nosotros y entender los aspectos clave del proyecto S.I.S DIARMA: a quien nos dirigimos para que dispositivos vamos a desarrollar, con qué presupuesto contamos, necesidades a satisfacer, conocimiento de la empresa, entrevistas, etc.

## FINALIDAD DEL MANUAL

La finalidad de este manual técnico es instruir a la persona que quiera administrar, editar o configurar el software DIARMA usando las debidas herramientas y con un uso correcto y eficaz.



## INTRODUCCIÓN

El presente programa quiere controlar el inventario de la industria ornamental DIARMA y así facilitar su control de salida y, de entrada, para que el administrador se le facilite las acciones que hace normalmente.

Este archivo tiene como finalidad, dar una explicación de programa que se quiere lograr, para que próximos usuarios tengan una idea clara de cómo, con qué y quienes pueden usar dicho programa.

- **ASPECTOS TEÓRICOS:** Se darán a conocer conceptos, definiciones y explicaciones de los componentes del aplicativo desde un punto de vista teórico para mayor entendimiento por parte del lector sobre el funcionamiento del sistema de información y herramientas.
- **DIAGRAMAS DE MODELAMIENTO:** Se compone por diagramas e ilustraciones alusivos al funcionamiento del aplicativo.
- **ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA:** Corresponde a la instrucción sobre los componentes del aplicativo desde una perspectiva técnica en los aspectos de almacenamiento de datos, estructura del desarrollo y recomendaciones del uso debido del aplicativo.
- **REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE:** Detalla los requerimientos básicos necesarios para el funcionamiento del software.

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## PROPÓSITO

Agilizar y solucionar el manejo de productos mediante un inventario, así como el control de ventas, tener un mejor control de productos tanto de entrada como de salida, precio, disponibilidad y registro de las ventas de los productos. Todo esto por medio de un sistema de información.

## ALCANCE

Al implementar este sistema Software, se permitirá sistematizar y apoyar procesos que son necesarios en la empresa, teniendo en cuenta que deben ser procesos en los cuales los datos involucrados sean, usuarios, proveedores, fechas de compra, orden de compra, facturas, abonos por parte del cliente y el control de materia prima, todo esto con el fin de apoyar la administración de la empresa ornamenta dora DIARMA



# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



## PERSONAL INVOLUCRADO

### Personal de la empresa

Nombre	Germán de Jesús González Riaño
Rol	Jefe máximo
Categoría profesional	Soldador mecánico
Responsabilidades	Administración, entre otras
Información de contacto	3212967491
Aprobación	SI

### Aprendices

Nombre	Diego Alejandro Gonzales
Rol	Aprendiz
Categoría profesional	Tecnólogo
Responsabilidades	
Información de contacto	3008390568
Aprobación	SI

Nombre	Mayerli salamanca
Rol	Aprendiz
Categoría profesional	Tecnólogo
Información de contacto	3208061530
Aprobación	SI

Nombre	Dilan Ferney Galeano
Rol	Aprendiz
Categoría profesional	Tecnólogo
Información de contacto	3227247325
Aprobación	SI

Nombre	Cesar David Gutiérrez
Rol	Aprendiz
Categoría profesional	Tecnólogo

## MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



Información de contacto	3197849668
Aprobación	SI

Nombre	Jeisson Amaury Laguna
Rol	Aprendiz
Categoría profesional	Tecnólogo
Información de contacto	3219082643
Aprobación	SI



## 1. ASPECTOS TÉCNICOS

El aplicativo funnYD tiene la finalidad de mejorar los procesos de psicomotricidad gruesa y concentración en los niños con síndrome de Down por medio de actividades didácticas. Se recomienda que el siguiente manual sea manipulado únicamente por la persona que quiera administrar, editar o configurar el software funnYD para velar por la seguridad de los datos que se almacenan en la base de datos ya que pueden ser usados para otros fines.

### 1.1. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

Es esta sección se procede a explicar las herramientas informáticas empleadas para el desarrollo del aplicativo:

#### ❖ **(MySQL)**

Gestor de bases de datos para administrar los registros almacenados.

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo.

#### ❖ **(XAMPP).**

Un emulador de servidor para el funcionamiento de la base de datos.

XAMPP es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl.

#### ❖ **(Visual Studio Code o PHPStorm).**

Una aplicación de desarrollo web para editar, modificar el código fuente incluyendo diseño

# MANUAL TÉCNICO DEL SISTEMA



Es un editor de texto plano desarrollado por Microsoft totalmente gratuito y de código abierto para ofrecer a los usuarios una herramienta de programación avanzada como alternativa al Bloc de Notas.

❖ **(Chrome o Mozilla Firefox).**

Navegador web para el manejo de la aplicación

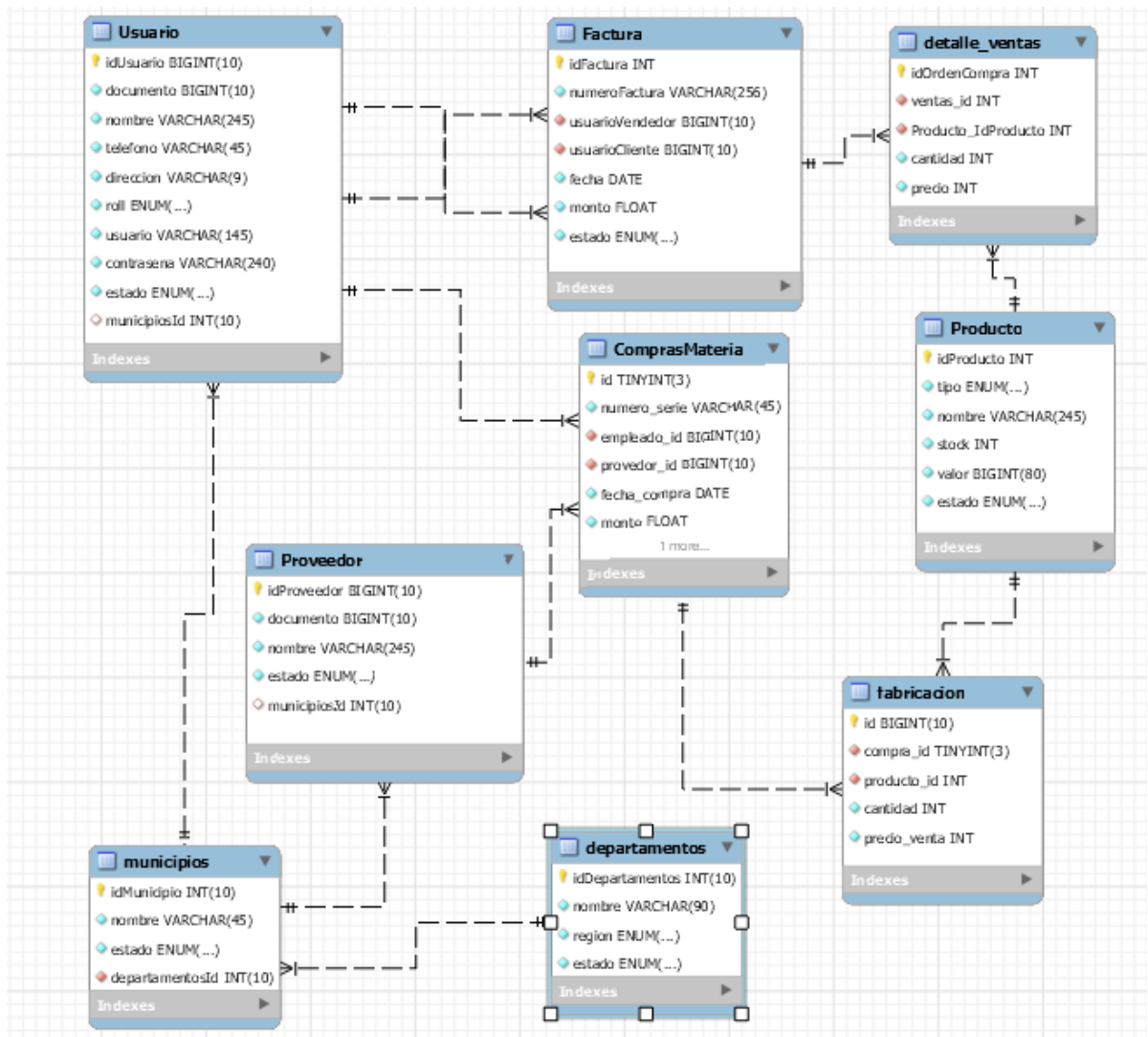
Es un navegador web de código cerrado, está disponible gratuitamente.

## 2. DIAGRAMAS DE MODELAMIENTO

### 2.1. DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama de clases está compuesto de las entidades y atributos que se crearon para el almacenamiento de datos del software.

Figura 1. Diagrama de modelado de clases



Fuente: Por los autores.

En la figura 1, se detalla cada una de las entidades (modelos) usadas para el almacenamiento de datos del aplicativo, en el cual cada una de ellas realiza las siguientes funciones:

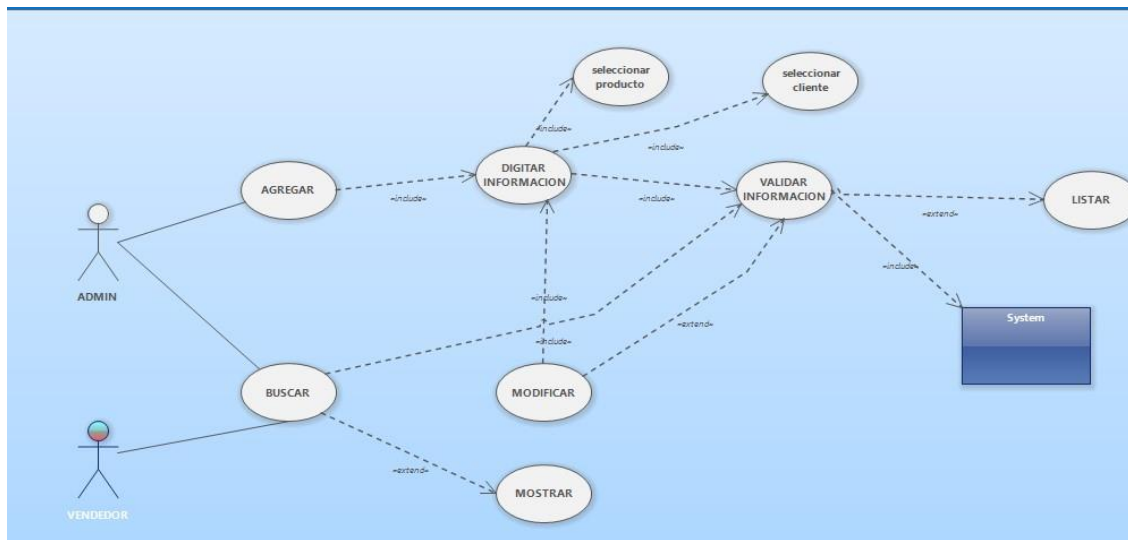
- **USUARIOS:** Almacena los datos de los usuarios que se registran para poder jugar, en este caso el niño con síndrome de Down.
- **ACTIVIDADES:** Almacena la composición y funcionalidades de cada una de las actividades que se encuentran en el software.
- **NIVELES:** Almacena cada uno de los niveles que posee cada actividad del aplicativo.



## 2.2. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

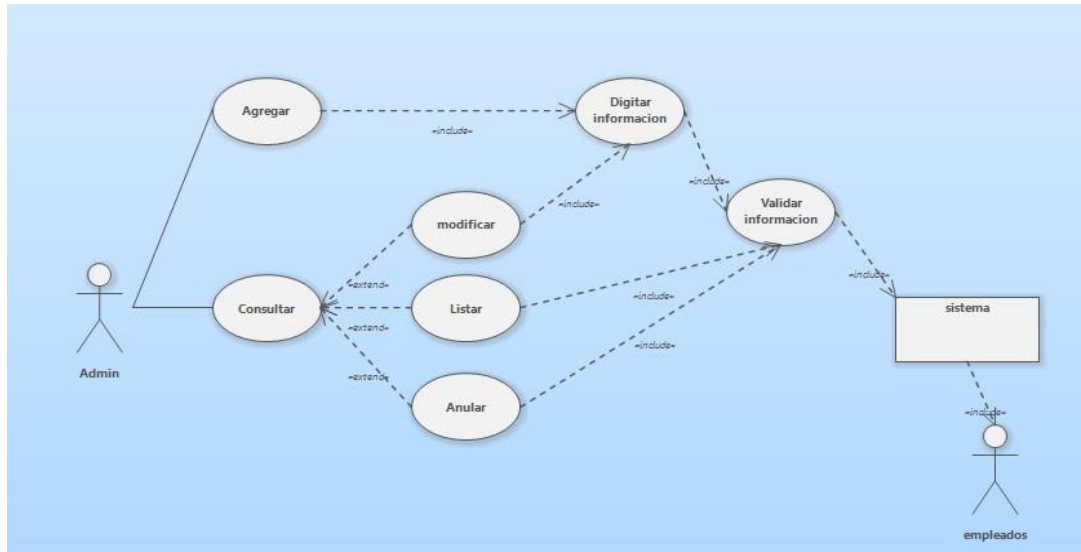
En el diagrama de caso de uso se detalla el papel a desempeñar en relación con el aplicativo por parte de las personas relacionadas, en este caso el actor principal es el niño con síndrome de Down, y sus administradores o acompañantes son: El terapeuta, docente, padre de familia o psicólogo.

### Gestión Ventas o Servicios

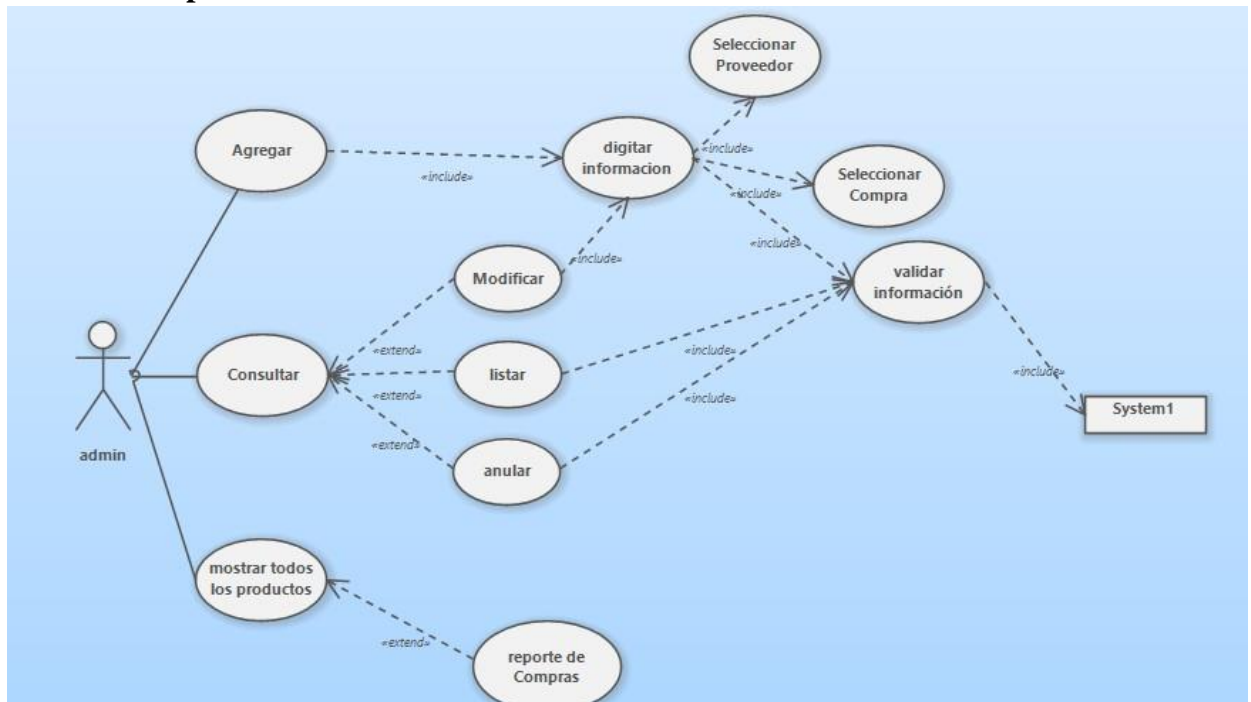




## Gestión Empleado

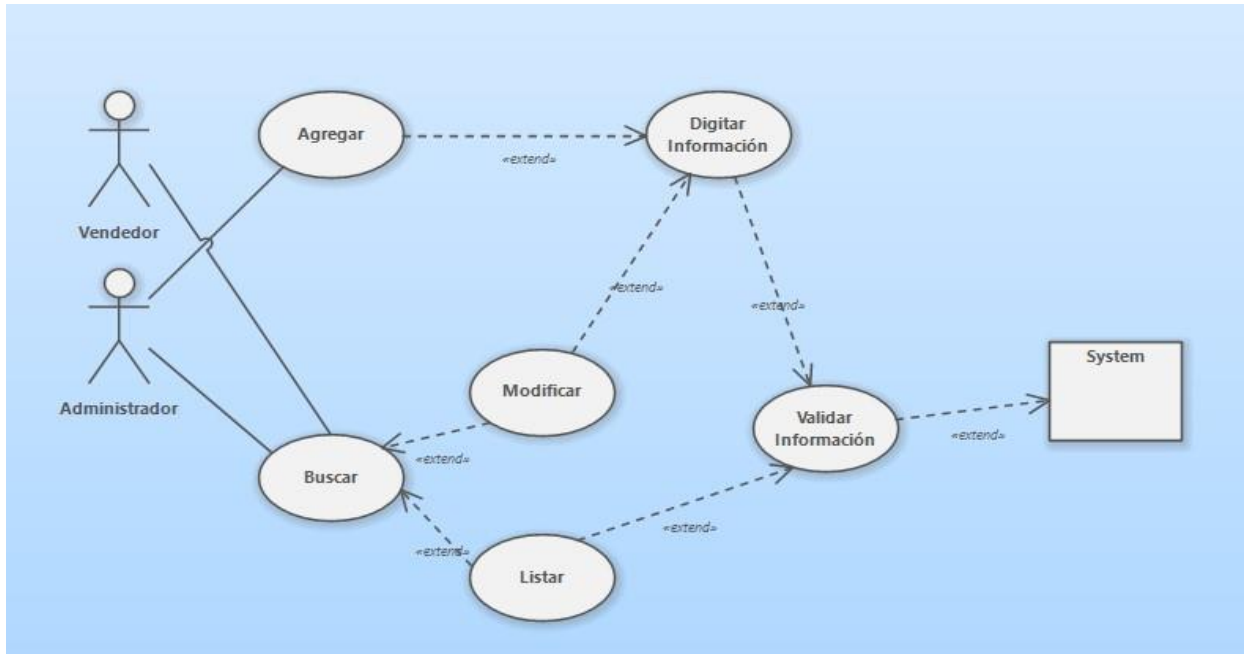


## Gestión Compras

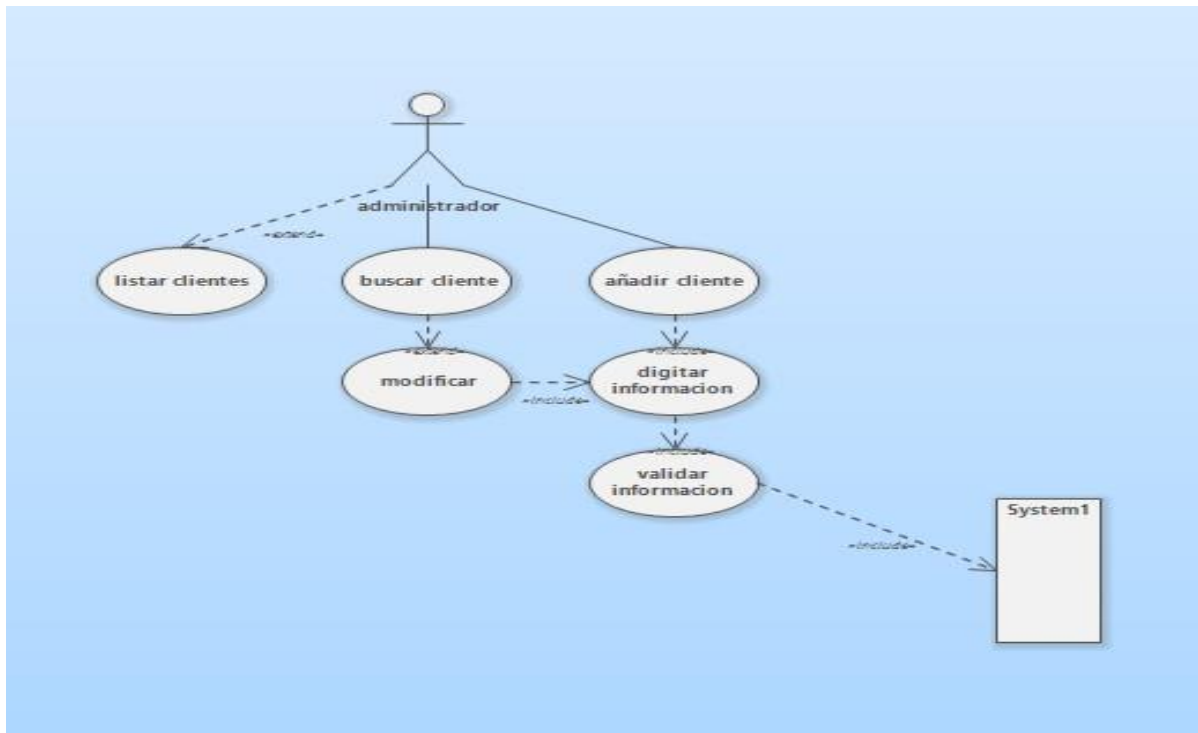




## Gestión Producto



## Gestión Cliente



Fuente: Por los autores





### 3. ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA

En la siguiente sección se procede a realizar una descripción detallada sobre los aspectos técnicos del aplicativo, relacionado con la instalación de las herramientas necesarias para realizar modificaciones requeridas de manera ordenada.

### 4. REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE

En esta sección se detallará los requisitos mínimos del sistema para poder ejecutar los aplicativos usados para modificar el software funnYD.

#### 4.1. REQUISITOS MÍNIMOS

- Sistema Operativo: Windows 8
- Procesador: Intel Core Celeron
- Memoria RAM: 1GB
- Disco Duro: 12GB
- Periféricos: Teclado, ratón, Bocinas (Opcional)



## 5. REQUERIMIENTOS TECNICOS

### Hardware:

- Computador portátil o de escritorio con todos sus componentes, es decir que incluya CPU si es de escritorio, teclado, monitor y mouse físico o que venga incluido en el computador.
- Contar con conexión a internet para lograr que funcione el programa.

### Software:

- Contar con navegador Web para el manejo y vista de la aplicación. (Crome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox)
- Algún gestor para bases de datos para administrar los registros que se almacenan. (MySQL)
- Una aplicación para desarrollo Web, para modificar o editar el código fuente, incluyendo su diseño (Visual Studio Code o PHPStorm)
- Contar con un Emulador de servidor, para que así el funcionamiento de la base de datos sea bueno (XAMPP)



## 6. AGRADECIMIENTOS

Agradezco a todas las personas que me dieron el impulso para poder terminar nuestro proyecto, sin duda cada uno de sus aportes fue indispensable para lograr condensar todo en este trabajo que entregamos y estamos seguros será de gran utilidad para la empresa que hemos desarrollado nuestro proyecto.

La experiencia y conocimiento de personas expertas ayudaron a que pudiéramos presentar un excelente proyecto, a todos ellos muchas gracias.



## 7. INFOGRAFÍA

<https://www.cloudcenterandalucia.es/blog/localhost-que-es-conceptos-basicos-y-como-crearlo>