

## Android

Dans cette section nous parlerons développement mobile sur la plateforme Android.

Nous pouvons coder pour android dans plusieurs langages (Java, Kotlin, Dart via Flutter...). Nous parlerons de Java.



### Environnement de développement

La première étape pour nous va être d'installer notre environnement de développement.

pré-requis: avoir installé un jdk

- Commencez par télécharger et installer [Android Studio](#) ou [IntelliJ CE](#) (qui sont sensiblement les mêmes logiciels car développés par le même éditeur).
- Configurez votre terminal Android ou un émulateur Android sur votre poste
- Vous pouvez suivre le didacticiel [suivant](#)

### Quelques notions préliminaires

Lisez seul ou assister à une présentation de l'organisation d'un projet android. Suivez le [didacticiel](#).

Lisez le [didacticiel](#) suivant expliquant quelques bases de développement qui vous serviront pour construire les bases d'une application.

### Notre première App Android

Suivez ce tutoriel [ici](#) (avec vidéo) Puis ce didacticiel [ici](#)

Exercice [ici](#)

Pour aller plus loin suivez la [Doc android](#)

### Quelques outils de développements

#### Les TextView et ScrollView

Les TextView et les ScrollView sont des conteneurs pour les contenus textuels

Suivez ce didacticiel [didacticiel](#)

Faites ensuite ce simple [exercice](#)

## Les Intent

Les intent ou intentions en français permettent de passer des informations d'une vue à une autre

Suivez ce didacticiel [didacticiel](#)

## Les images

Vous pouvez utiliser des images comme bouton dans vos applications par exemple.

Suivez ce didacticiel [didacticiel](#)

## Les ListView

Les listView sont des "view group" de vues qui s'affichent verticalement de façon scrollable.

Suivez le [didacticiel](#).

## Les RecyclerView

Même principe que les ListView mais en plus paramétrable.

Suivez le [didacticiel](#).

## Le Splash screen

La page démarrage de votre application avec une petite animation si besoin. Suivez le [didacticiel](#)

## Les Fragment

Nous pouvons diviser notre interface en morceaux (Fragment) Suivez cet [exemple](#)

## Exercices cumulatifs

Faites les exercices suivants en utilisant les compétences acquises

- [Exercice 1](#)