VII. ListView

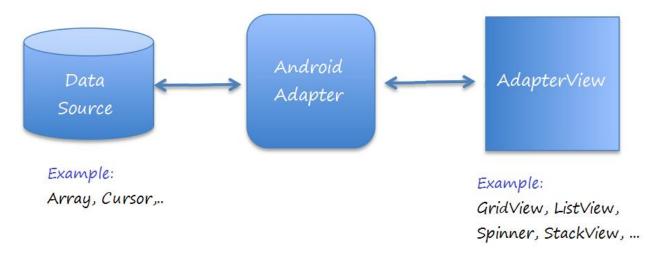
Un **ListView** est fait à partir de **ListItem**. Le ListItem est une ligne individuelle où les données seront affichées.

Le ListItem

Le **ListItem** est une ligne dans la **ListView** qui sert de modèle où les données sont organisées. Nous pourrons créer des **Layout** pré-défini pour les ListItem.

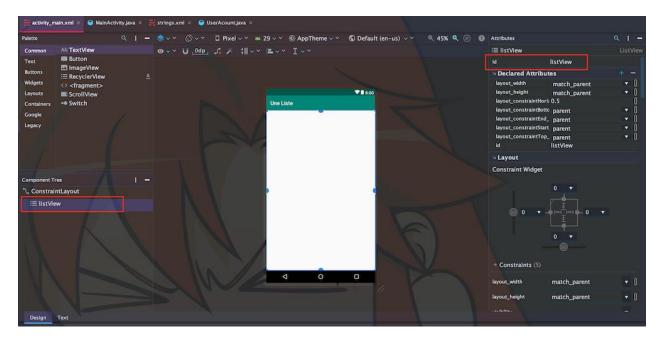
Les Adapter

Pour alimenter une **ListView** nous devons définir un **Adapter** qui gère les données et les adapte pour la ListView

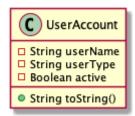


Construisons ensemble un premier exemple

 Tout d'abord construisez un layout avec une ListView que vous appellerez listview dans votre activity_main.xml



* Créez une classe UserAccount



La méthode toString() est une surcharge de toString()

```
@Override
public String toString(){
    return this.userName+"("+this.userType+")";
}
```

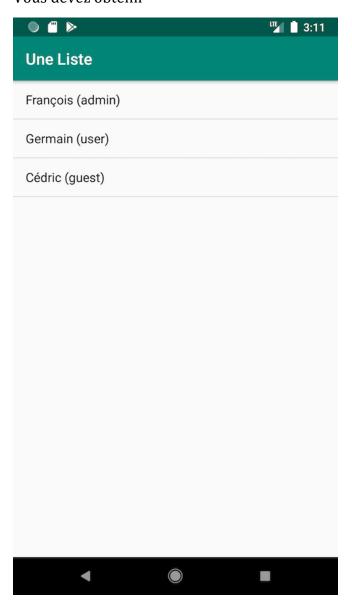
Cette surcharge va convertir notre objet en String lisible par la ListView.

- Dans le MainActivity nous allons récupérer la listView
- Créer des instances de UserAccount
- Alimenter une liste de UserAccount
- Et les mettre dans un adapter

```
// Récupération de Listview
ListView listView = (ListView)findViewById(R.id.listView);
//Création des users
UserAccount françois = new UserAccount("François", "admin");
UserAccount germain = new UserAccount("Germain", "user");
UserAccount cedric = new UserAccount("Cédric", "guest", false);
//Création de La Liste
UserAccount[] users = new UserAccount[]{françois, germain, cedric};
```

```
//Création de L'adapter
ArrayAdapter<UserAccount> arrayAdapter = new ArrayAdapter<UserAccount>(this, android.R.layout.simple_list_item_1,users);
//Affectation de L'adapter
listView.setAdapter(arrayAdapter);
for (int i = 0; i < users.length; i++) {
    listView.setItemChecked(i, users[i].isActive());
}</pre>
```

Vous devez obtenir



Personnalisation de ListView en utilisant BaseAdapter

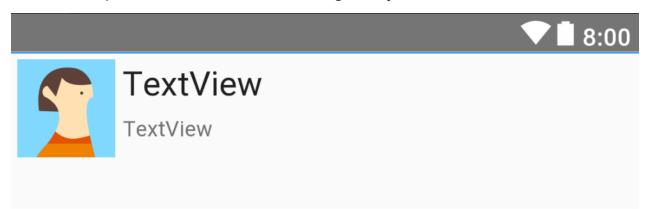
• Commençons par créer notre propre Adapter

Tout d'abord concevons un layout

New->Android Resource File et choisissez layout

Nommez la liste_item_layout

Vous devrez ajouter deux TextField et une ImageView pour obtenir le résultat suivant :



Votre xml devrait ressembler à ça:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/linearLayout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <ImageView</pre>
        android:id="@+id/imageView role"
        android:layout width="64dp"
        android:layout_height="64dp"
        android:layout margin="5dp"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        tools:srcCompat="@tools:sample/avatars" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView name"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout_margin="5dp"
        android:text="TextView"
        android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large"
        app:layout constraintStart toEndOf="@+id/imageView role"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView role"
```

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_margin="5dp"
android:layout_marginStart="4dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:text="TextView"
android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Small"
app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/imageView_role"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView_name" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Construisons maintenant notre CustomAdapter.

Créez une classe CustomListAdapter qui va hériter de BaseAdapter. Puis implémentez les méthodes héritées.

getCount():

```
public int getCount() {
    return listUser.size();
}
```

• getItem(int i)

```
public Object getItem(int position) {
    return listUser.get(position);
}
```

• getItemId(int i)

```
public long getItemId(int position) {
    return position;
}
```

• getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) que vous laissez vide pour le moment.

Notre Adapter a 3 attributs :

```
private List<UserAccount> listUser;
private LayoutInflater layoutInflater;
private Context;
```

Son constructeur:

```
public CustomListAdpater(List<UserAccount> listUser, Context context) {
    this.listUser = listUser;
    layoutInflater = LayoutInflater.from(context);
    this.context = context;
}
```

le LayoutInflater sert à déployer le customlayout

Une classe statique pour le ViewHolder qui va contenir les infos de la vue :

```
static class ViewHolder{
    ImageView rolePicView;
    TextView userNameView;
    TextView roleView;
}
```

Une méthode pour charge les images dans le Mipmap en fonction du nom de l'image :

```
public int getMipmapResIdByName(String resName) {
    String pkgName = context.getPackageName();
    // Return 0 if not found.
    int resID = context.getResources().getIdentifier(resName , "mipmap",
    pkgName);
    Log.i("unliste", "Res Name: "+ resName+"==> Res ID = "+ resID);
    return resID;
}
```

vous pouvez utiliser les images <u>suivantes</u> que vous mettrez dans le dossier res/mipmap

Enfin créons la méthode de chargement getView():

```
public View getView(int positon, View convertView, ViewGroup parent) {
        ViewHolder holder;
        if(convertView == null){
            convertView =
layoutInflater.inflate(R.layout.list item layout, null);
            holder = new ViewHolder();
            holder.rolePicView = (ImageView)
convertView.findViewById(R.id.imageView role);
            holder.userNameView = (TextView)
convertView.findViewById(R.id.textView name);
            holder.roleView = (TextView)
convertView.findViewById(R.id.textView role);
            convertView.setTag(holder);
        } else {
            holder = (ViewHolder) convertView.getTag();
        }
        UserAccount user = this.listUser.get(positon);
        holder.userNameView.setText(user.getUserName());
        holder.roleView.setText("Role: "+ user.getUserType());
        int imageId = this.getMipmapResIdByName(user.getUserType());
        holder.rolePicView.setImageResource(imageId);
        return convertView;
```

Utilisation du CustomAdpater dans le MainActivity

Nous allons simplement ajouter

listView.setAdapter(new CustomListAdpater(listCli, this)); dans la méthode
onCreate.

Vous devriez obtenir : lien github branche master pour le premier exemple et etape2 pour le second.

