

IV. Une application de jeu

Créez un nouveau projet Android que vous appellerez MonDeAfpa

1. Le Layout de démarrage

Créez un layout qui ressemble à ce screen



2. Le layout de résultat

Créez un layout qui ressemble à ce screen



3. Créez les contrôleurs permettant à l'utilisateur de changer le nombre de faces du dé, et de relancer le dé.

Vous pourrez utiliser l'objet `Random` pour obtenir des nombres aléatoires ainsi que les méthodes `getIntExtra` de `Intent` afin de récupérer un entier dans une autre vue. Vous aurez besoin de l'image suivante pour le fond: [logo Afpa](#)