# INGENIERIA DE SOFTWARE



# **PROYECTO**

MAYGUALI GUADALUPE MARTÍNEZ CASILLAS
EDUARDO FLORES GALLEGOS



#### MR.SHOP

#### Alcance del proyecto

Este sistema facilita a los empleados el manejo de datos que están dentro del mismo, ya que al realizarlo en papel se nos presentan diferentes desacuerdos con respecto al horario de salida. De igual manera este dispone de un sistema de apartado online para sus clientes ya que no todos tienen el debido tiempo para presentarse a la tienda a realizar sus apartados, destacará que producto se vende más independientemente de la temporada que sea y anexara las ganancias mensuales. Estimación de costes y programación

El sistema de la base de datos consta de una inversión de 2000 pesos, que incluye las funciones ya mencionadas anteriormente y como es responsabilidad de la empresa exigir el servicio de mantenimiento o/u actualización por 200 pesos mensuales

#### Riesgos

- -tener un conocimiento muy básico de programación
- -contratiempos por deducción en los errores

#### Viabilidad

Si es viable ya que este brinda herramientas muy útiles para los usuarios, la jornada de trabajo de los empleados será la acordaba de acuerdo al contrato, y así se evitaran disgustos por pagas extras. Ayuda a los clientes a realizar sus apartados desde casa y así mismo para los dueños será de gran importancia que producto se vende más para la siguiente temporada poder ingresar más productos y generar mucho más ganancias. En cuanto al costo no se utilizan materiales en especial todo es programado y solo se tomará en cuenta la mano de obra del desarrollador y sus posteriores ganancias en cuanto a mantenimiento que se realizara mensualmente.

#### Entorno al proyecto

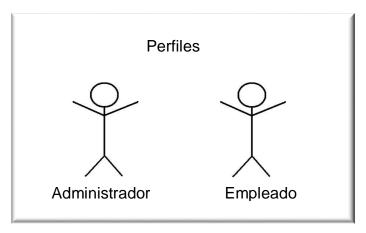
Los programas que utilizaremos durante el desarrollo del proyecto son:

xampp: es una herramienta que se utiliza para crear bases de datos.

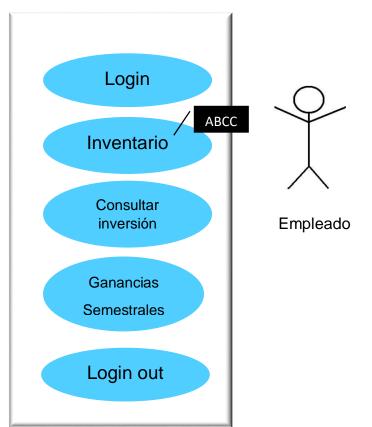
visual code: es un conjunto de herramientas que se utilizan durante el desarrollo de software, permitiendo a los desarrolladores creas sitios y aplicaciones web

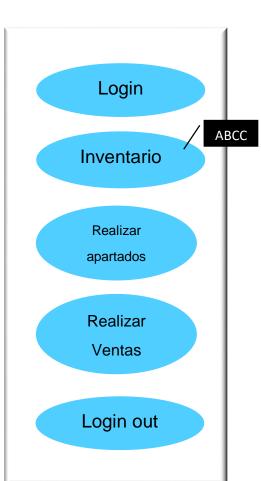


# **CASOS DE USO**











## **DIAGRAMA DE CLASE**

- Administrador
- Usuario
- Inventario
- Apartados
- Ventas

| Administrador    |
|------------------|
| ld_administrador |
| Nombre           |

Hacer login Inventario ABCC Consultar inversión() Ganancias semanales () Hacer login out

# Apartados Id\_apartado Fecha Producto Precio Abono Restante Nombre\_cliente

### Perfil id Nombre

| Usuario    |
|------------|
| ld_usuario |
| Nombre     |

Hacer login Inventario() Realizar apartados() Realizar ventas () Hacer login out

# Ventas Id\_ventas Producto Precio

Fecha

Inventario
Id\_producto
Precio
Cantidad
Producto



# **DIAGRAMA DE GANTT**

|  | INICIO |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       | FI | NAL |   |
|--|--------|---|---|---|---------|---|---|---|-------|---|---|---|-------|---|---|---|------|---|---|---|-------|----|-----|---|
| N° ACTIVIDAD                           | ENERO  |   |   |   | FEBRERO |   |   |   | MARZO |   |   |   | Abril |   |   |   | MAYO |   |   |   | JUNIO |    |     |   |
| N ACTIVIDAD                            | 1      | 2 | 3 | 4 | 1       | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 | 1     | 2 | 3 | 4 | 1    | 2 | 3 | 4 | 1     | 2  | 3   | 4 |
| Definir el alcance del proyecto        |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Estimación de costos                   |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Definir riesgos                        |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Determinar viabilidad del proyecto     |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Preparar entorno del proyecto          |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Identificar arquitectura               |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Validar arquitectura                   |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Desarrollar entorno del proyecto       |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Determinar el equipo                   |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Modelar, construir y probar el sistema |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Desarrollar documentación de soporte   |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |
| Pruebas del sistema                    |        |   |   |   |         |   |   |   |       |   |   |   |       |   |   |   |      |   |   |   |       |    |     |   |