

INGENIERIA DE SOFTWARE



PROYECTO

MAYGUALI GUADALUPE MARTÍNEZ CASILLAS

EDUARDO FLORES GALLEGOS

MR.SHOP

Alcance del proyecto

Este sistema facilita a los empleados el manejo de datos que están dentro del mismo, ya que al realizarlo en papel se nos presentan diferentes desacuerdos con respecto al horario de salida. De igual manera este dispone de un sistema de apartado online para sus clientes ya que no todos tienen el debido tiempo para presentarse a la tienda a realizar sus apartados. Este almacena todos los productos de la tienda en una base de datos tipo inventario, el cual puede dar de baja, agregar y consultar los productos.

Estimación de costes y programación

El sistema de la base de datos consta de una inversión de 3000 pesos, que incluye las funciones ya mencionadas anteriormente y como es responsabilidad de la empresa exigir el servicio de mantenimiento o/u actualización por 200 pesos mensuales

Estimación Riesgos

Los riesgos que se presentarían durante el desarrollo del sistema es que se tiene un conocimiento muy básico de programación y así mismo tener contratiempos por deducción en los errores. Se pretende que los empleados tengan un conocimiento previo si no se tendrá que dar una pequeña capacitación referente al sistema.

Viabilidad del proyecto

Si es viable ya que este brinda herramientas muy útiles para los usuarios, la jornada de trabajo de los empleados será la acordada de acuerdo al contrato, y así se evitaban disgustos por pagas extras. Ayuda a los clientes a realizar sus apartados desde casa y así mismo para los dueños será de gran importancia que producto se vende más para la siguiente temporada poder ingresar más productos y generar mucho más ganancias. En cuanto al costo no se utilizan materiales en especial todo es programado y solo se tomará en cuenta la mano de obra del desarrollador y sus posteriores ganancias en cuanto a mantenimiento que se realizara mensualmente.

Factibilidades

Factibilidad Operativa

Es muy importante contar con los recursos necesarios para que la creación del proyecto sea exitosa de igual manera al terminar el proyecto el dueño de la tienda debe de contar con los recursos necesarios para su posterior instalación, en cuanto a los empleados se les capacitará por lo menos una semana asignadas por el desarrollador.

Factibilidad Técnica

Se utilizará Php para la fabricación del sistema, debido a que no se tiene un conocimiento previo y nunca lo he utilizado se tendrá la necesidad de extraer información respecto a su funcionalidad de diferentes fuentes.

Factibilidad Económica

Este proyecto consta de una inversión de 2000 pesos aproximadamente, y el servicio de mantenimiento será mensualmente con un costo de 200 pesos.

Factibilidad Legal

Este proyecto si cumple con las normas establecida a nivel local.

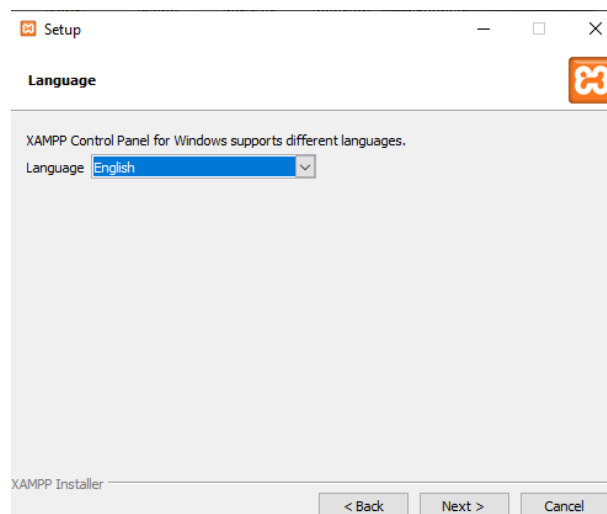
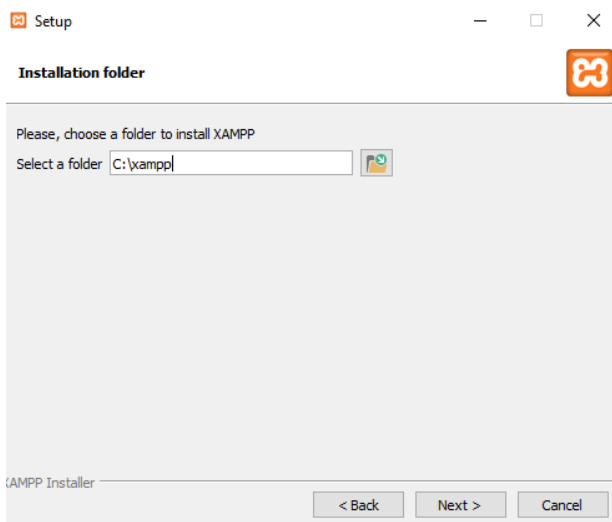
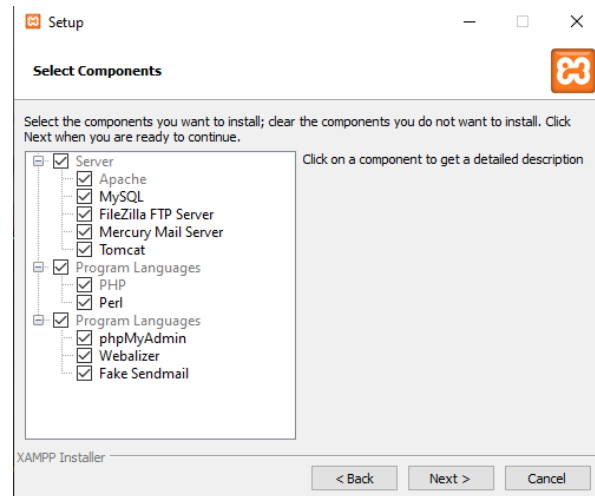
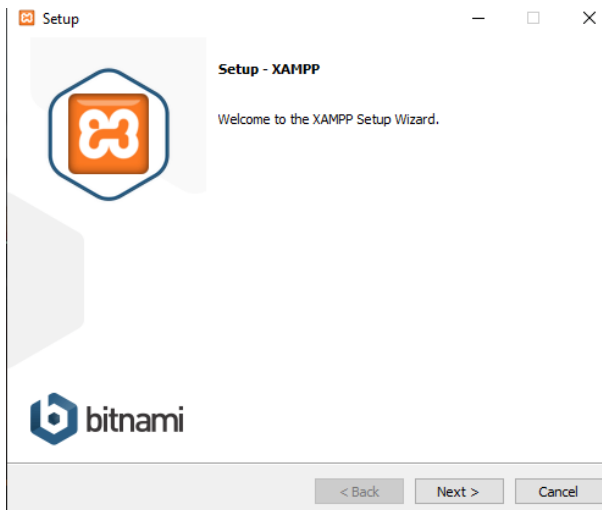
Entorno al proyecto

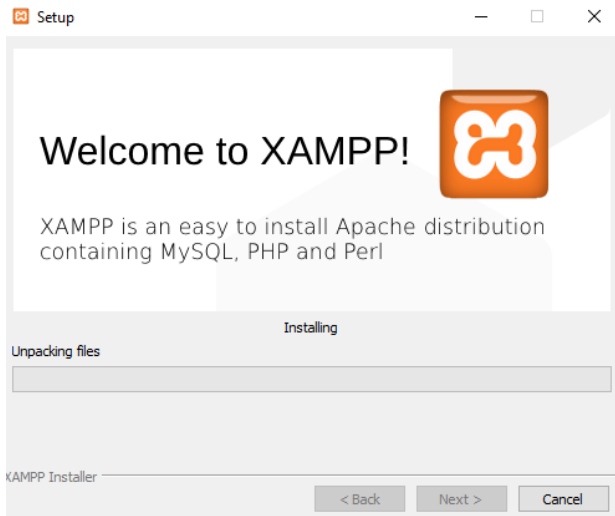
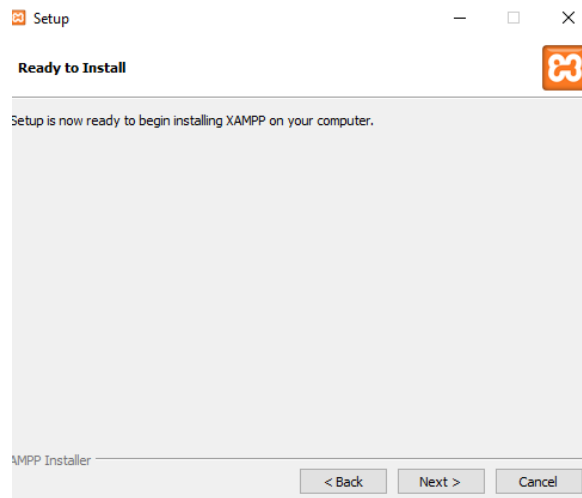
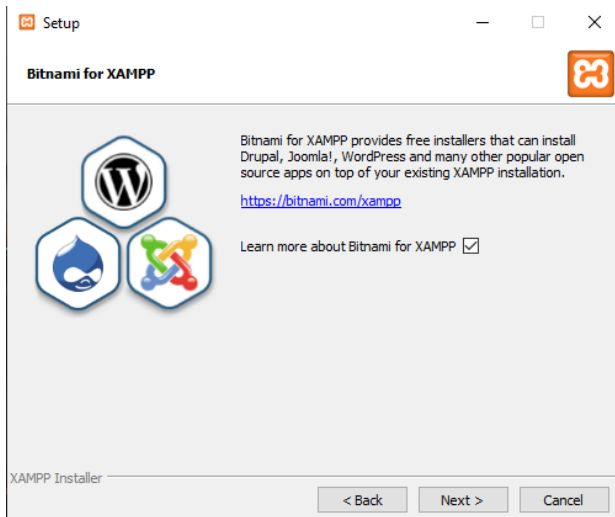
Los programas que utilizaremos durante el desarrollo del proyecto son:

xampp: es una herramienta que se utiliza para crear bases de datos.

visual code: es un conjunto de herramientas que se utilizan durante el desarrollo de software, permitiendo a los desarrolladores creas sitios y aplicaciones web

INSTALACIÓN DE XAMPP





CASOS DE USO

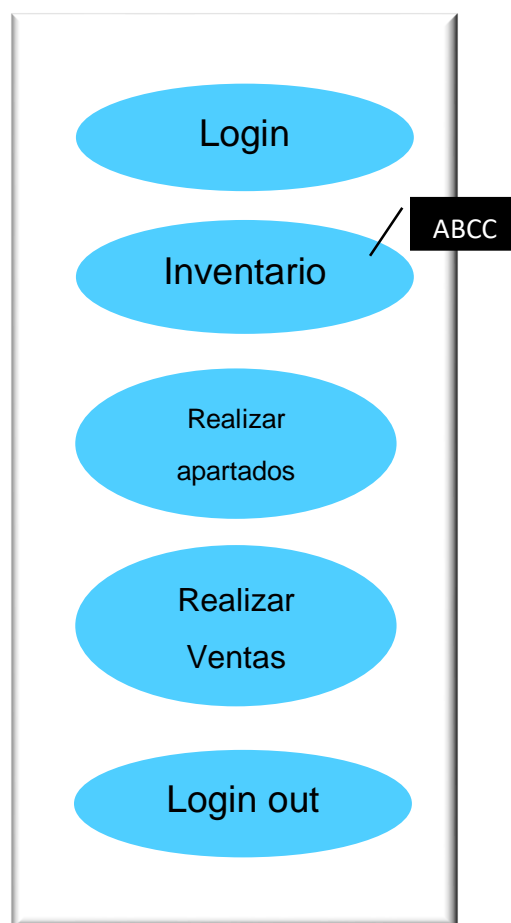
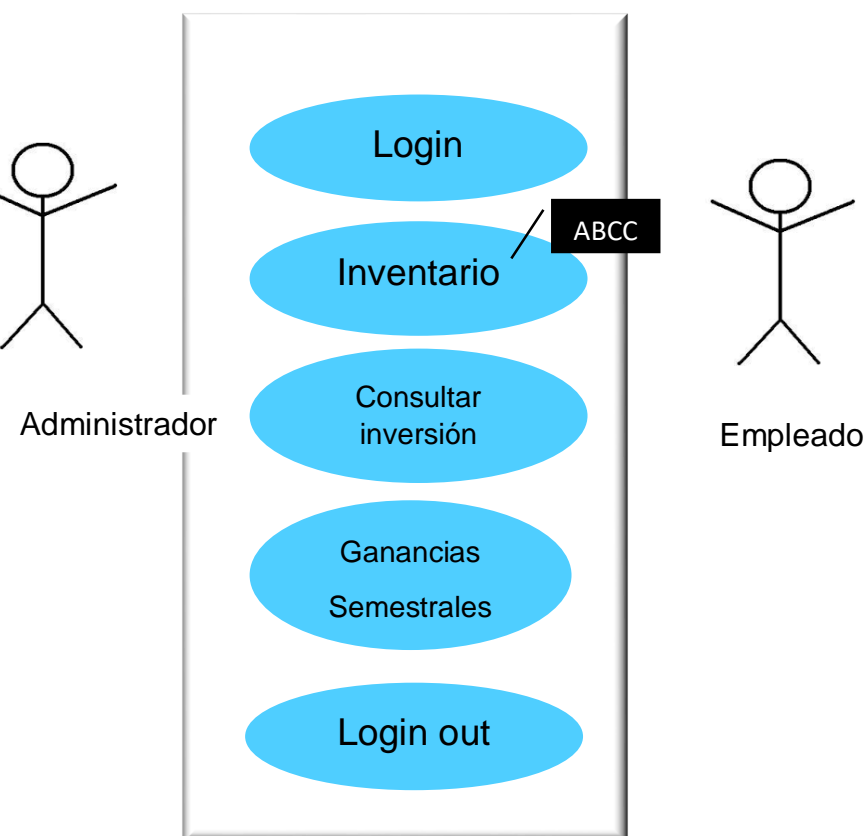
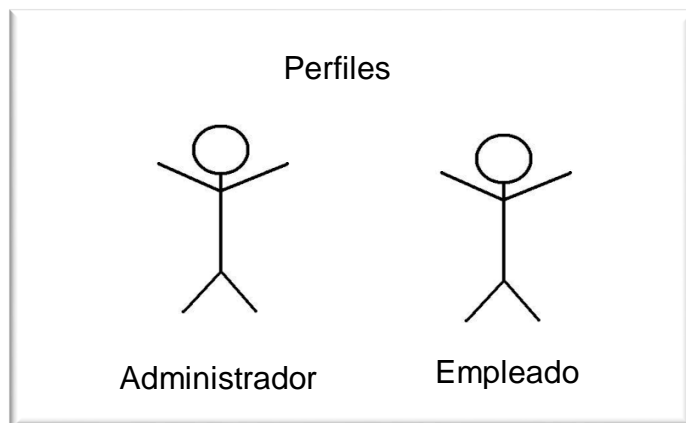


DIAGRAMA DE CLASE

- Administrador
- Usuario
- Inventario
- Apartados
- Ventas

Administrador
Id_administrador Nombre
Hacer login Inventario ABCC Consultar inversión() Ganancias semanales () Hacer login out

Usuario
Id_usuario Nombre
Hacer login Inventario() Realizar apartados() Realizar ventas () Hacer login out

Apartados
Id_apartado Fecha Producto Precio Abono Restante Nombre_cliente

Ventas
Id_ventas Producto Precio Fecha

Inventario
Id_producto Precio Cantidad Producto

Perfil
id Nombre

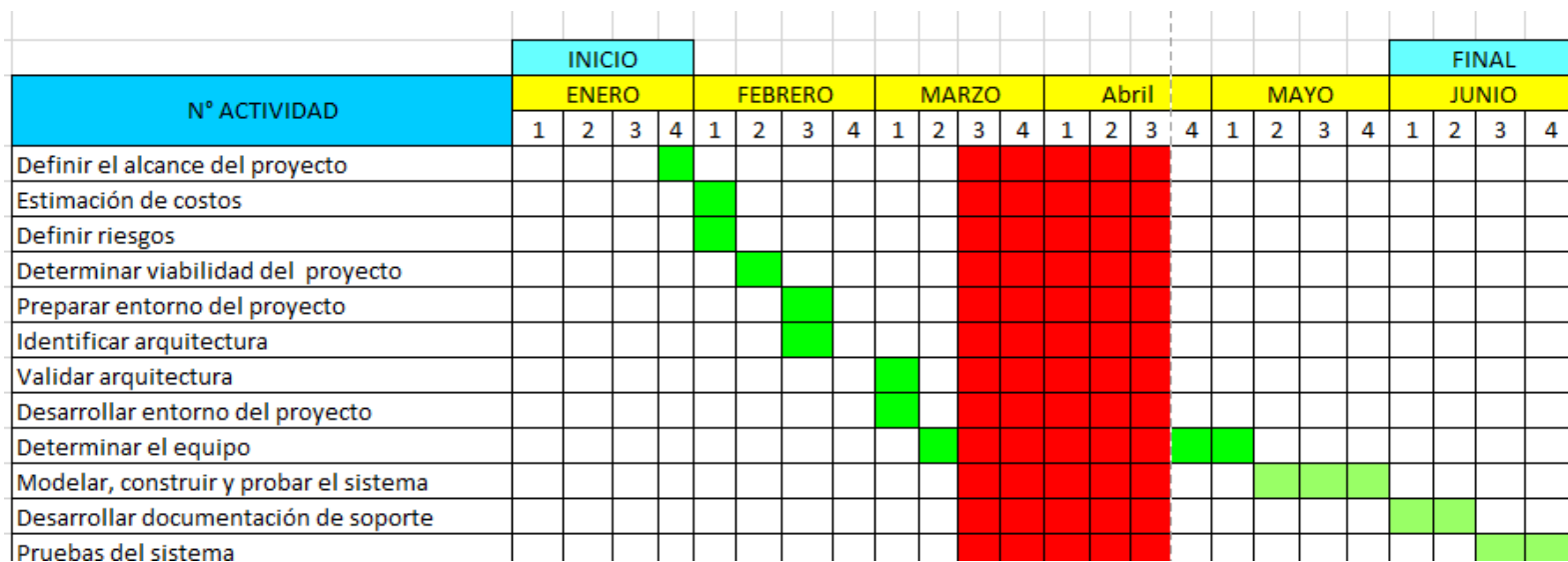


DIAGRAMA DE PERT

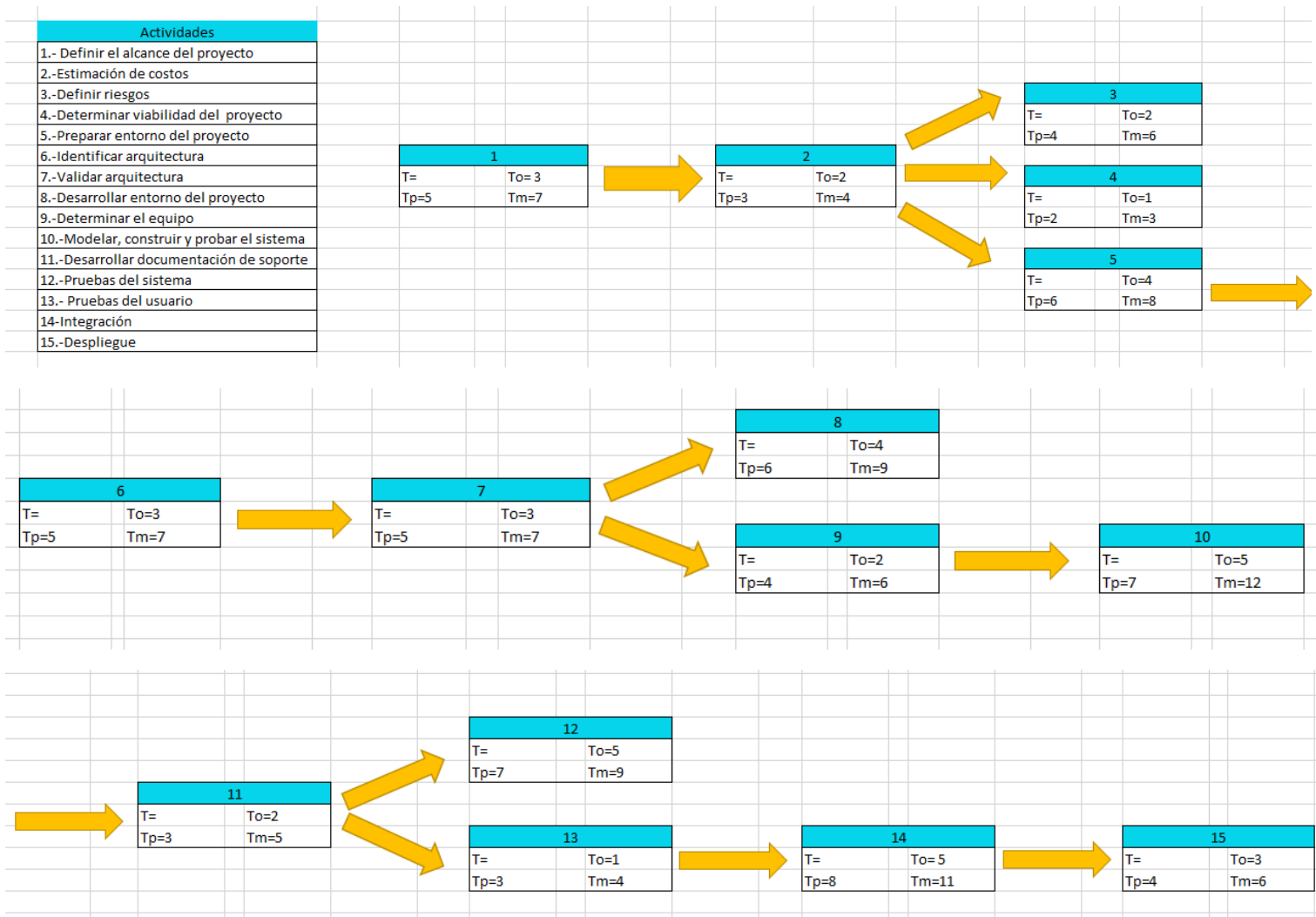


DIAGRAMA DE DISTRUBICIÓN

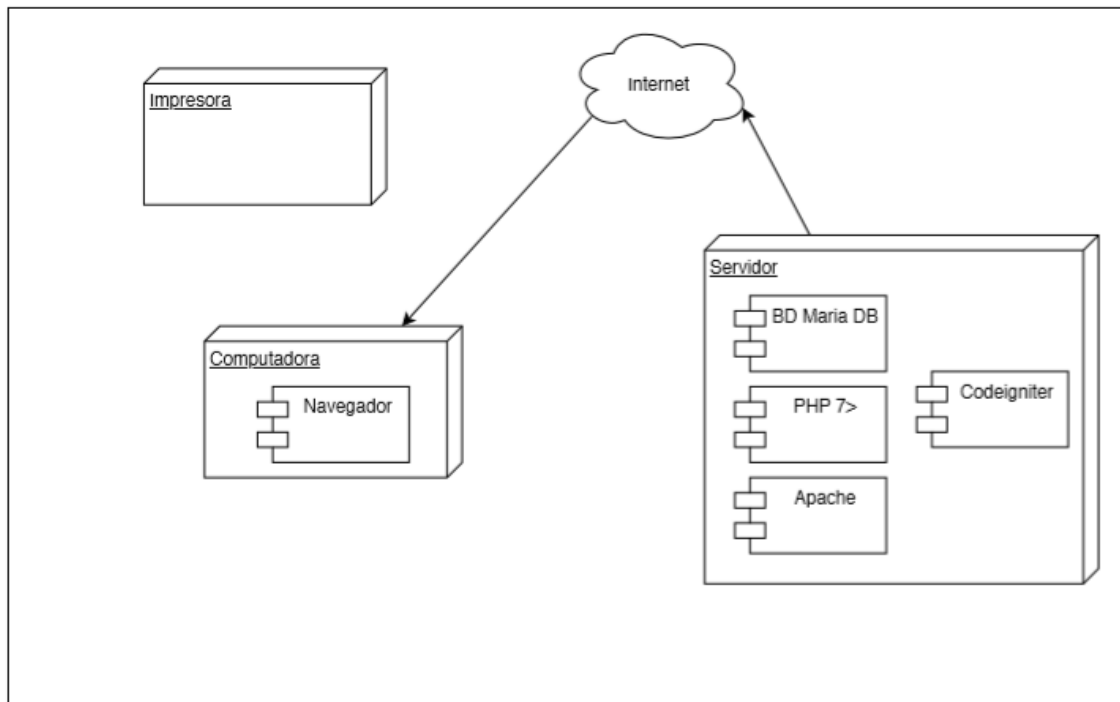
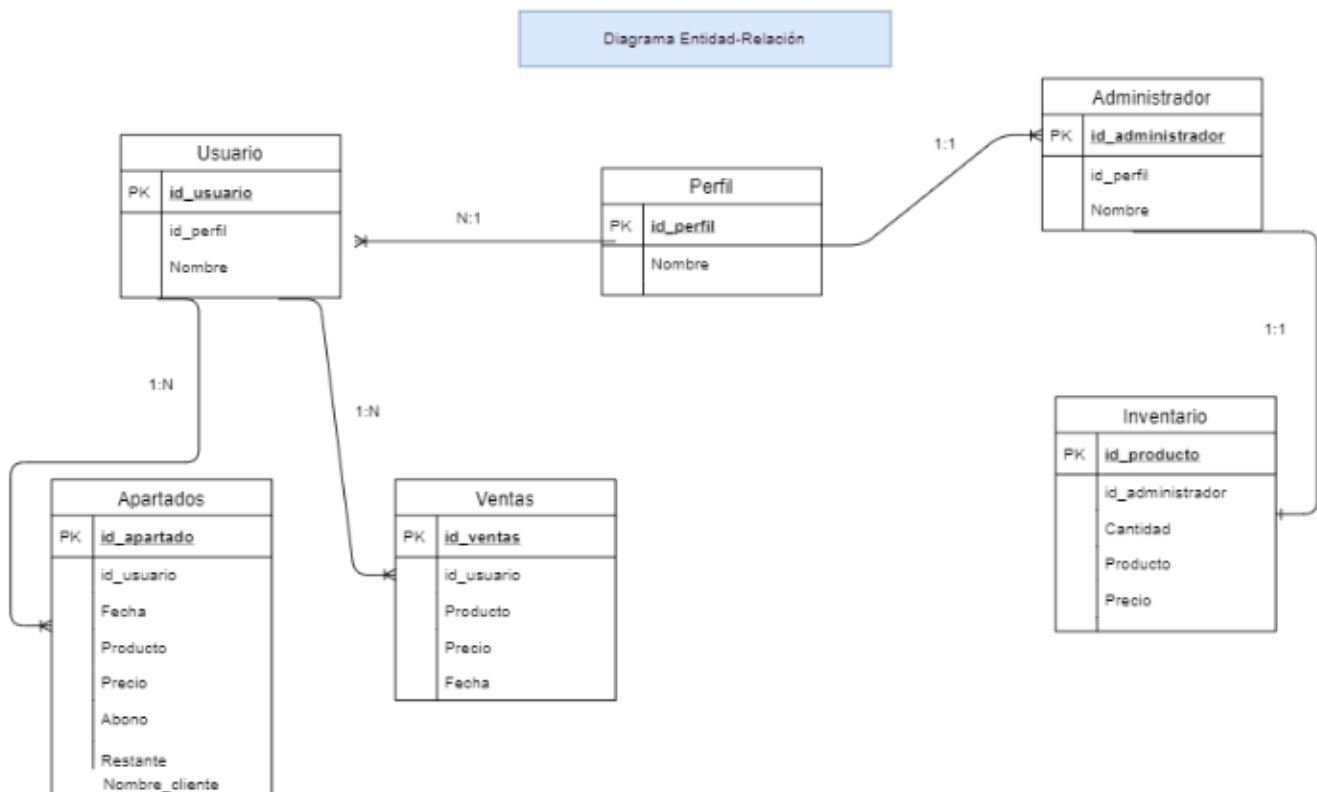


DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN



DICCIONARIO DE DATOS

Administrador			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id_administrador	Int	10	Clave única del administrador
Nombre	Varchar	50	Nombre del administrador

Usuario			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id_usuario	Int	10	Clave única del usuario
Nombre	Varchar	50	Nombre del usuario

Perfil			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id	Int	10	Clave de acceso
Nombre	Varchar	50	Nombre de la persona que va a ingresar al sistema

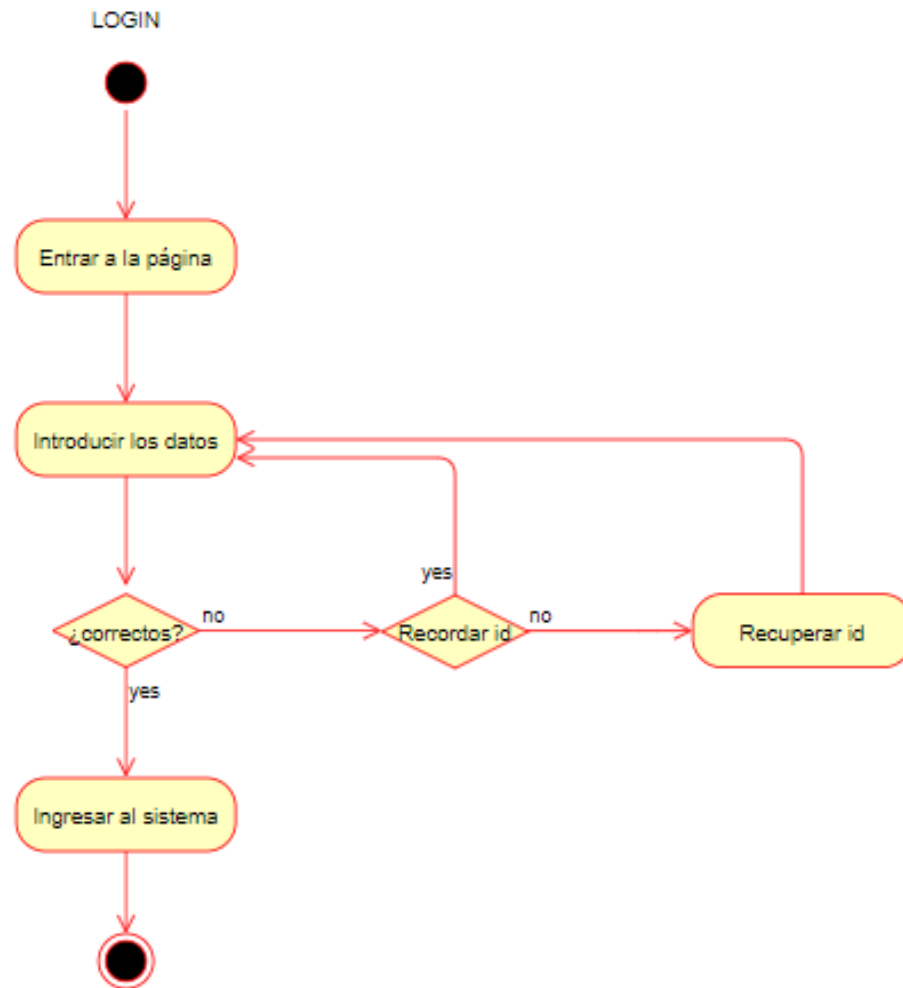
Apartados			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id_apartado	Int	10	Clave única del apartado
Fecha	Date	10	Fecha en que se realiza el apartado
Producto	Varchar	50	Nombre de la prenda
Precio	Int	5	Precio de la prenda
Abono	int	5	Abono del cliente
Restante	int	5	Dinero que resta para completar la prenda
Nombre_cliente	Varchar	15	Nombre del cliente

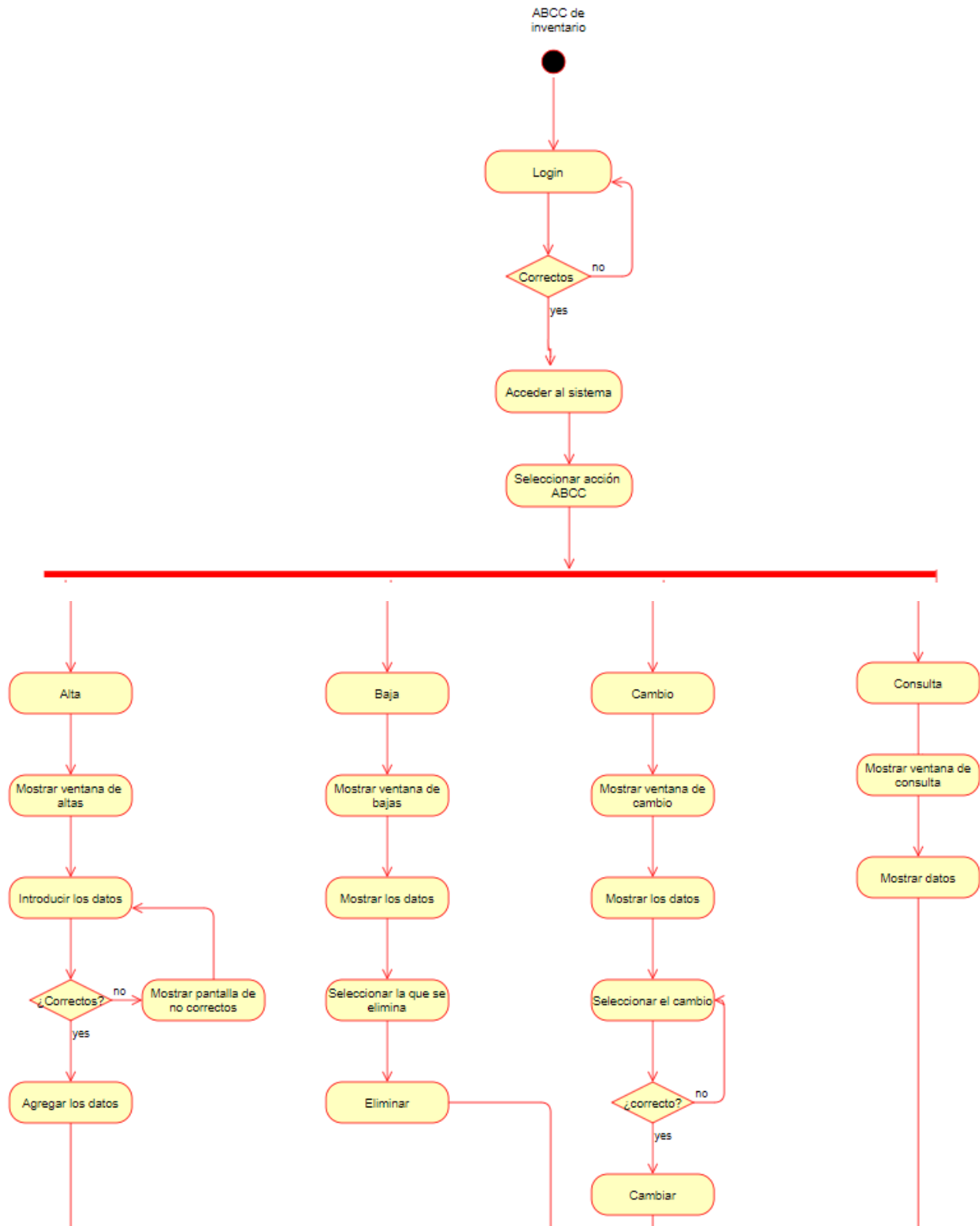
Ventas			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id_ventas	Int	10	Clave única del apartado
Producto	Varchar	10	Nombre de la prenda vendida
Precio	int	5	Nombre de la prenda
Fecha	Date	10	Fecha en que se realiza la venta

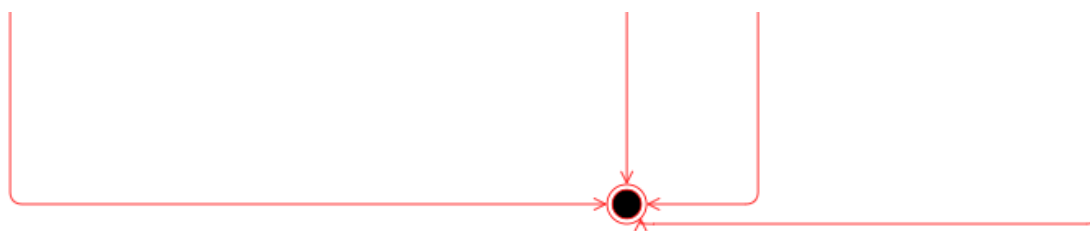
Inventario			
	Tipo de dato	Longitud	Descripción
id_producto	int	10	Clave única de la prenda
Precio	int	5	Precio de la prenda
Cantidad	int	5	Cantidad de prendas en existencia
Producto	Varchar	50	Nombre de la prenda

DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

Administrador







Consultar
Inversión

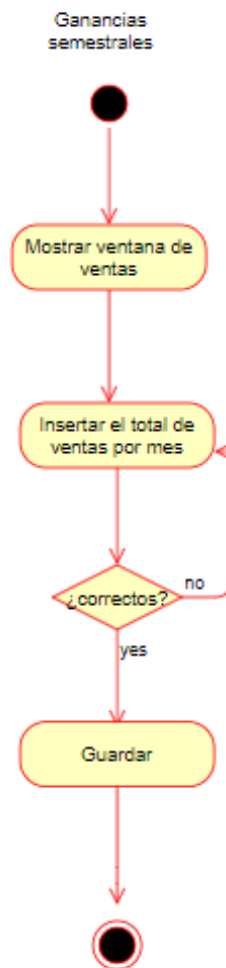


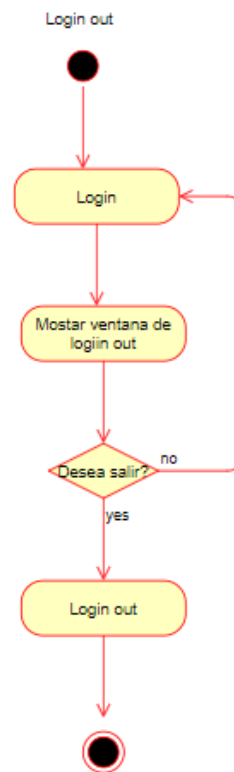
Mostrar ventana de
inversión



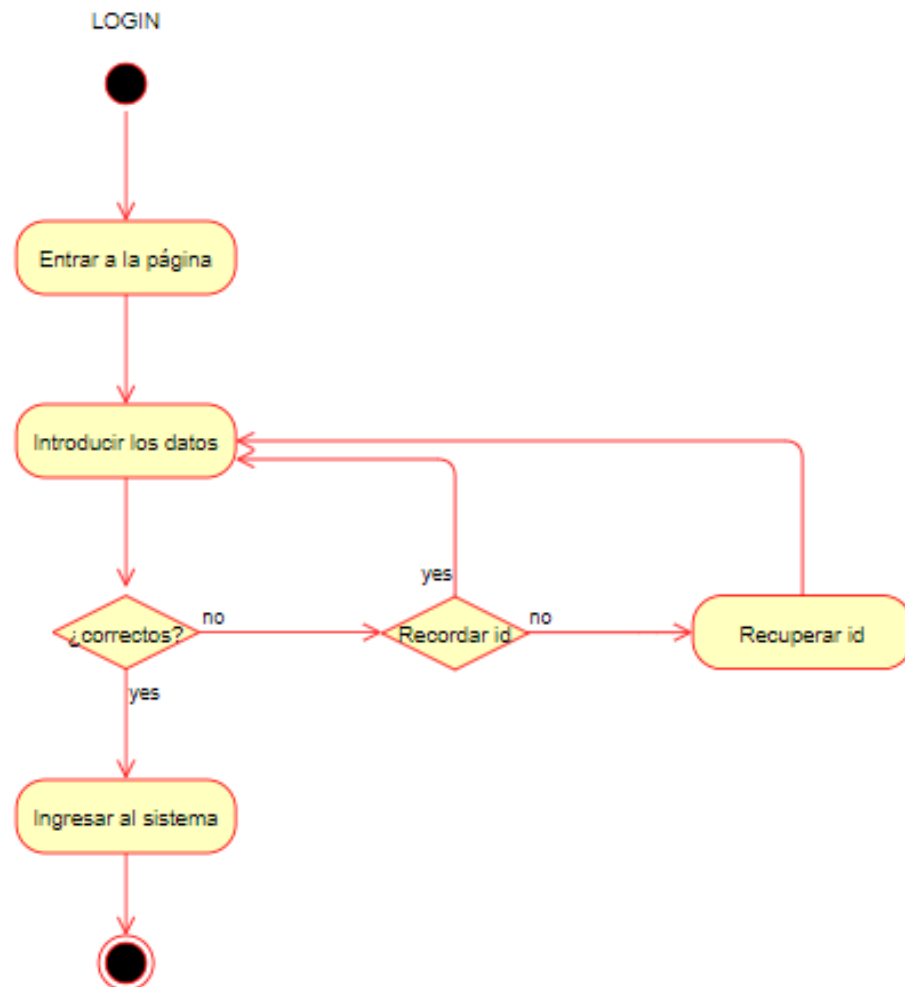
Mostrar dato

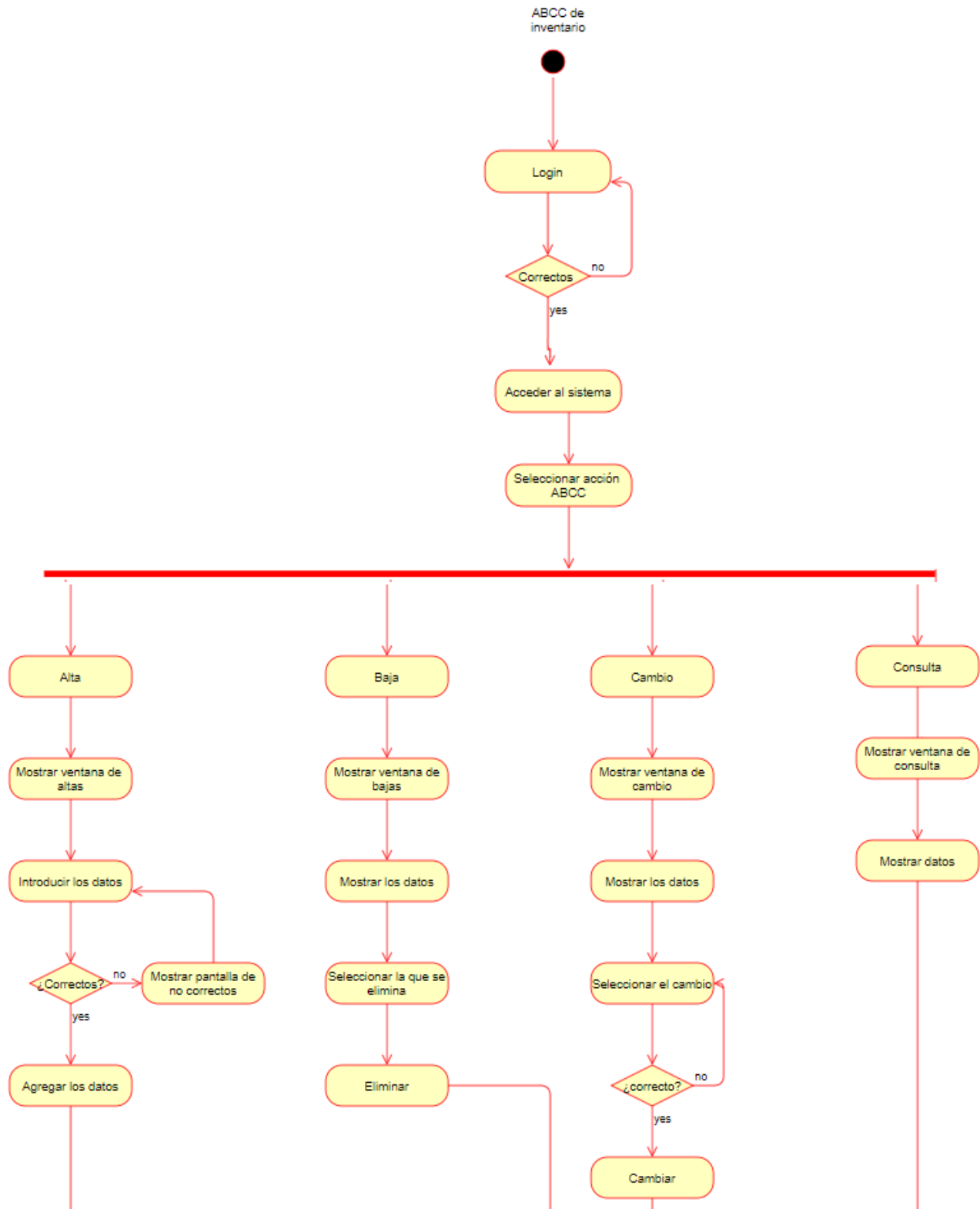


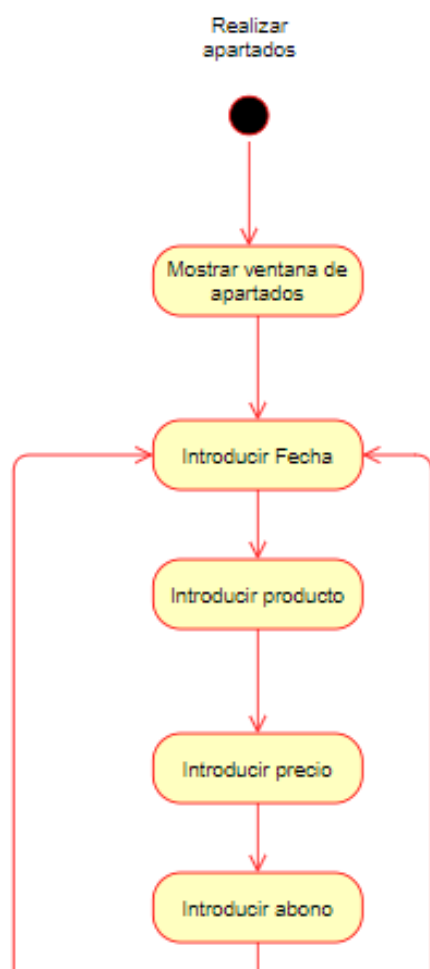


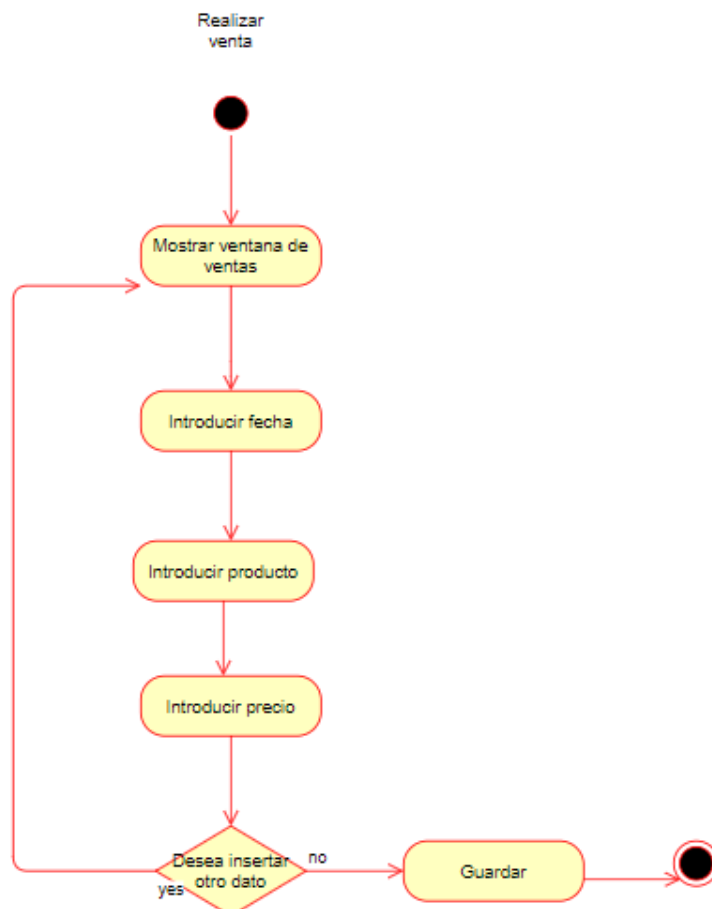
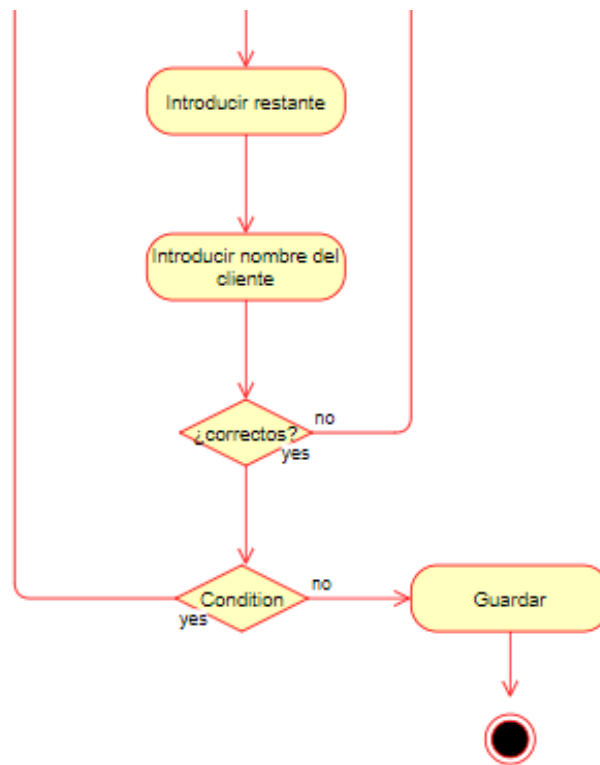


Usuario











MOCKUPS