# Estadística Descriptiva e Introducción a la Probabilidad

# Relación de Ejercicios 5

Autores, por orden alfabético: Shao Jie Hu Chen Adrián Jaén Fuentes Aarón Jerónimo Fernández Noura Lachhab Bouhmadi Laura Lázaro Soraluce

Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

### Lista de Problemas

Problema 1	2
Problema 2	3
Problema 3	4
Problems 4	-







# Problema 1

#### Apartado 1

Para determinar el valor de k usaremos la siguiente característica de la función masa de probabilidad:

$$\sum_{i=1}^{20} P(X=i) = 1$$

Teniendo esto en cuenta:

$$\sum_{i=1}^{20} P(X=i) = \sum_{i=1}^{20} ki = k \sum_{i=1}^{20} i = k \cdot \frac{20(20+1)}{2} = 210k \Rightarrow k = \frac{1}{210}$$

Luego, la función de distribución de la variable aleatoria X sería la siguiente:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & si & x < 1 \\ \sum_{i=1}^{x} \frac{i}{210} & si & 1 \le x \le 19 \\ 1 & si & x \ge 20 \end{cases}$$

Ahora calculamos las probabilidades que nos piden con la función de distribución calculada:

$$P(X = 4) = F(4) - F(4^{-}) = F(4) - F(3) = \frac{10}{210} - \frac{6}{210} = \frac{4}{210}$$

$$P(X < 4) = P(X \le 4) - p(X = 4) = F(4^{-}) = f(3) = \frac{6}{210}$$

$$P(3 \le X \le 10) = P(X \le 10) - P(X < 3) = F(10) - F(3^{-}) = F(10) - F(2) = \frac{55}{210} - \frac{3}{210} = \frac{52}{210}$$

$$P(3 < X \le 10) = P(X \le 10) - P(X \le 3) = F(10) - F(3) = \frac{55}{210} - \frac{6}{210} = \frac{49}{210}$$

$$P(3 < X < 10) = P(X < 10) - P(X \le 3) = F(10^{-}) - F(3) = \frac{55}{210} - \frac{6}{210} = \frac{49}{210}$$

$$= F(9) - F(3) = \frac{45}{210} - \frac{6}{210} = \frac{39}{210}$$

## Apartado 2

La ganancia viene dada de la siguiente forma:

$$Ganancia = \begin{cases} 20 & si \quad x < 4 \\ 24 & si \quad x = 4 \\ -1 & si \quad x > 4 \end{cases}$$



Calculemos las probabilidades de cada situación:

$$P(x < 4) = \frac{6}{210}$$

$$P(X = 4) = \frac{4}{210}$$

$$P(X > 4) = 1 - P(X \le 4) = 1 - F(4) = 1 - \frac{10}{210} = \frac{20}{21}$$

Para ver si este juego le es favorable al jugador calculemos la esperanza matemática (media) de una nueva variable Y que tome estos valores. Si la esperanza matemática es positiva, el juego será favorable, si es negativa, no. Definimos la variable Y con sus valores y probabilidades:

$$P(Y = 20) = P(x < 4) = \frac{6}{210}P(Y = 24) = P(X = 4) = \frac{4}{210}P(Y = -1) = P(X > 4) = \frac{20}{21}$$

Ahora calculamos su esperanza matemática:

$$E[Y] = \sum_{i} y_i \cdot P(Y = y_i) = \frac{120}{210} + \frac{96}{210} - \frac{20}{21} = \frac{8}{105} \approx 0,076$$

Al ser E[Y] > 0 vemos que el juego es favorable, aunque la ganancia será muy pequeña.

# Problema 2

Sea X una variable aleatoria con función de densidad

$$f(x) = \begin{cases} k_1(x+1) & 0 \le x \le 4 \\ k_2 x^2 & 4 < x \le 6 \end{cases}$$

Sabiendo que  $P(0 \le X \le 4) = 2/3$ , determinar  $k_1, k_2, y$  deducir su función de distribución.

Nótese que la variable aleatoria es continua y toma valores entre 0 y 6. En el desarrollo de este ejercicio, se presupondrá que la función de masa dada es correcta.

En primer lugar, calculemos la función de distribución de la variable aleatoria. Aplicamos la siguiente expresión:  $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt$ .

Si  $0 \le x \le 4$ , tenemos que:

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt = \int_{-\infty}^{0} 0dt + \int_{0}^{x} k_{1}(t+1)dt = k_{1}(\frac{x^{2}}{2} + x)$$

Si  $4 < x \le 6$ , tenemos que:

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt = \int_{-\infty}^{0} 0dt + \int_{0}^{4} k_{1}(t+1)dt + \int_{4}^{x} k_{2}t^{2}dt$$
$$= k_{1}(\frac{4^{2}}{2} + 4) + k_{2}\frac{x^{3}}{2}$$

Sabemos que  $P(0 \le X \le 4) = F(4) - F(0^-)$ . Como la variable es continua, tenemos que  $F(0^-) = F(0)$ . Deducimos entonces que:



$$P(0 \le X \le 4) = F(4) - F(0^{-}) = F(4) - F(0) = k_1(\frac{4^2}{2} + 4) = 2/3 \Rightarrow k_1 = \frac{1}{18}$$

Por otra parte, para que se verifique que se trate, en efecto, de una función de distribución, se ha de verificar que:

$$F(+\infty) = k_2 \frac{6^3}{3} + \frac{2}{3} = 1 \Rightarrow k_2 = \frac{1}{216}$$

Por tanto, la función de distribución viene dado por la siguiente expresión:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 0\\ \frac{1}{18} \left(\frac{x^2}{2} + x\right) & 0 \le x \le 4\\ \frac{x^3}{648} + \frac{2}{3} & 4 < x \le 6\\ 1 & x > 6 \end{cases}$$

# Problema 3

#### Apartado 1

Para determinar el valor de k usaremos la siguiente característica de la función de densidad:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) \, dx = 1$$

Teniendo esto en cuenta:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) \, dx = \int_{1}^{10} \frac{k}{x^2} \, dx = \frac{k}{-x} \Big|_{1}^{10} = \frac{-k}{10} + k = \frac{9k}{10} = 1 \Rightarrow k = \frac{10}{9}$$

Y finalmente tenemos que  $k = \frac{10}{9}$ . Para calcular la función de distribución debemos calcular la integral de la función de densidad, como ya la habíamos calculado antes, ahora solo tenemos que definirla. La definimos:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & si & x < 1 \\ \frac{10/9}{-x} \Big|_{1}^{x} & si & 1 \le x \le 10 \\ 1 & si & x > 10 \end{cases}$$

# Apartado 2

Para calcular esta probabilidad usaremos la función de distribución:

$$P(2 \le x \le 5) = F(5) - F(2) = \frac{10/9}{-x} \Big|_{1}^{5} - \frac{10/9}{-x} \Big|_{1}^{2} = \frac{8}{9} - \frac{5}{9} = \frac{3}{9} = \frac{1}{3}$$

#### Apartado 3

En este apartado nos piden que calculemos el percentil 50 y el percentil 95, para calcularlos debemos resolver la ecuación  $P(X \le x_i) = \frac{r}{100}$  donde r es el percentil que queremos calcular. Resolvemos estas ecuaciones:



 $-P_{50}$ :

$$P(X \le x_i) = 0.5;$$
  $F(x_i) = 0.5;$   $\frac{10/9}{-x} \Big|_{1}^{x_i} = 0.5;$   $\frac{10/9}{-x_i} + \frac{10}{9} = 0.5;$   $10 - 10x_i = -4.5x_i;$   $x_i = \frac{20}{11} = 1.88$ 

 $-P_{95}$ :

$$P(X \le x_i) = 0.95;$$
  $F(x_i) = 0.95;$   $\frac{10/9}{-x} \Big|_{1}^{x_i} = 0.95;$   $\frac{10/9}{-x_i} + \frac{10}{9} = 0.95;$   $10 - 10x_i = -8.55x_i;$   $x_i = \frac{200}{29} \approx 6.897$ 

# Problema 4

Antes de empezar, tomaremos los datos que nos dan para deducir la desviación típica y la esperanza matemática. Para empezar nos dicen que el coeficiente de variación es 1, lo que implica que:

$$C.V_X = 1 \Rightarrow \frac{\sigma_X}{E[X]} = 1 \Rightarrow \sigma_X = E[X]$$

Además, nos dicen que la variable aleatoria es simétrica con respecto al punto 2. Esto implica que el punto que deja a la misma cantidad de valores a su derecha que a su izquierda es dos, por lo que E[X] = 2 y además:

$$E[X] = 2 \Rightarrow \sigma_X = E[X] = 2$$

Ahora, para abordar el ejercicio, usaremos la desigualdad de Chebychev de la siguiente forma:

$$P(|X - E[X]| \ge k\sigma_X) = P(E[X] - k\sigma_X < k < E[X] + k\sigma_X) \ge 1 - \frac{1}{k^2}$$

#### Apartado 1

Vamos a calcular k para adaptar la desigualdad de Chebychev a esta probabilidad:

$$E[X] + 2k = 12 \Rightarrow k = \frac{12 - 2}{2} = 5$$

Finalmente sustituimos k=5 en la expresión anterior:

$$P(E[X] - k\sigma_X < k < E[X] + k\sigma_X) = P(-8 < x < 12) \ge 1 - \frac{1}{5^2} = 0.96$$

Luego, con los datos que tenemos, podemos decir que  $P(-8 < x < 12) \ge 0.96$ .

# Apartado 2

Vamos a calcular k para adaptar la desigualdad de Chebychev a esta probabilidad:

$$E[X] + 2k = 10 \Rightarrow k = \frac{10 - 2}{2} = 4$$



Finalmente sustituimos k=4 en la expresión anterior:

$$P(E[X] - k\sigma_X < k < E[X] + k\sigma_X) = P(-6 < x < 10) \ge 1 - \frac{1}{4^2} = 0.9375$$

Luego, con los datos que tenemos, podemos decir que  $P(-6 < x < 10) \ge 0.9375$ .