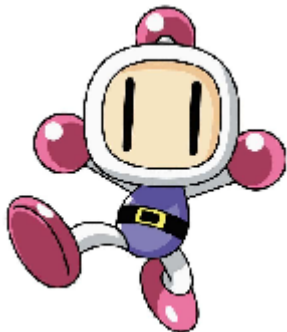


MANUAL DE USUARIO

BOMBERMAN:

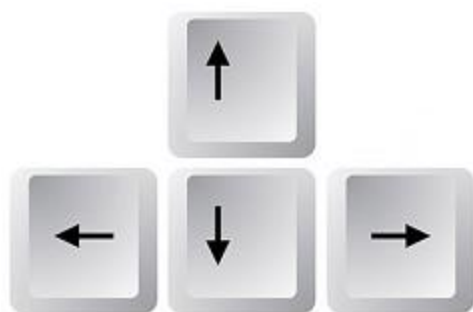


Objetivo del juego:

El juego consiste en que el protagonista Bomberman debe destruir todas las paredes en el menor tiempo posible, para ello cuenta con la posibilidad de depositar bombas que impactaran sobre diferentes objetos que forman parte del juego: paredes destruibles, paredes indestructibles, y celdas transitables. Allí existe la posibilidad que encuentre **PowerUps** encargados de brindarles habilidades para alcanzar el objetivo de manera más sencilla, pero también cuenta con

la desventaja de que en el mismo tablero se encuentran personajes diferentes a él, sus enemigos, quienes intentarán a su manera matarlo e impedir que este destruya toda las paredes y gane el juego.

Para desplazar al Bomberman sobre el tablero del juego se cuentan con los siguientes botones:



Controles:

- → : Una vez accionado desplazará al Bomberman una celda a la derecha continua a su posición.
- ← : Una vez accionado desplazara al Bomberman a la celda de la izquierda continua a su posición.

Los mismo sucederá al accionar las flecha hacia *arriba* y hacia *abajo* ubicadas en el teclado y referenciadas en la imagen, ambas desplazaran al Bomberman a la celda en la dirección en

que la flecha le indica.

De esta manera el personaje se irá moviendo por las celdas que se lo permitan y tendrá la posibilidad de colocar bombas, las cuales serán lanzadas al oprimir la tecla "space" del teclado. Cuando una bomba explota puede destruir aquellas paredes destruibles del juego y su lugar será ocupado por celdas que permitan que el Bomberman se desplace. También existe las paredes indestructibles las cuales no se verán afectadas a la hora de la explosión de la bomba ni tampoco podrán ser atravesadas por el Bomberman, serán un límite del juego y un obstáculo para el personaje principal para ganar el juego. Dentro del juego se encuentran diferentes PowerUps los cuales brindan habilidades al personaje y se encuentran distribuidas detrás de las paredes destruibles, por lo tanto cuando Bomberman destruye aquellas que poseen esta características, accede al PowerUp, el cual puede influenciar: dándole más velocidad, brindándole la posibilidad de colocar un mayor numero de bombas (sin esperar que la anterior colocada haya explotado), permitiéndole un mayor impacto en las bombas que el personaje tira o dándole la posibilidad de acceder al Modo Dios, el cual le permitira atravesar paredes destruibles y además lanzar todas las bombas que a éste le plazca sin control alguno.

Es importante que el personaje evite el contacto con los otros personajes dentro del juego, ya que son sus enemigos y su objetivo de éstos es matar a Bomberman, así impedir que nuestro personaje logre su objetivo. Existen enemigos con diferentes características, inteligencia o más veloces, pero todos buscan lo mismo, impedir que nuestro personaje gane el juego. Así es como funciona este clásico juego Bomberman, el cual tiene como objetivo la diversión!!. Esperamos le guste.