

Tecnología de Programación

Pautas para rendir Examen Final

Cursado 2015

Para aprobar el examen final (y por ende la materia) es necesario aprobar el Proyecto Final Web y el Examen Escrito. Los dos se califican numéricamente del 1 al 10 y se aprueban con nota mínima 4 (cuatro).

La calificación final de la materia tiene nota mínima de aprobación 4 (cuatro) como está reglamentado.

Requerimientos del Proyecto Final

El Proyecto Final consiste en una aplicación web simple utilizando el framework *Struts*. Pueden optar por otro framework Java para la web (como SpringMVC), pero no es mandatorio

El objetivo es implementar un sitio web personal para organizar un partido deportivo (de fútbol, básquet, paddle, etc). El sitio debe permitir que nuestros amigos se inscriban y cerrar la inscripción una vez que se completó la lista de participantes (es decir, no permitir mas inscripciones)

Requerimientos:

- Existe un único usuario registrado del sitio, el administrador.
- El administrador configura cuál es el partido a jugar: cantidad de jugadores, lugar y hora del encuentro y el precio por jugador.
- El administrador es el único que puede borrar jugadores de la lista.
- La lista de inscriptos debe ser persistente. No pueden usar bases de datos, sino únicamente archivos de texto o documentos XML u otro formato que consideren apropiado.

Opcionales:

- Partidos periódicos: la lista de jugadores se vacía una vez que se jugó el partido y queda preparada para la próxima fecha.
- División automática de equipos. El sitio podría armar los equipos aleatoriamente o siguiendo un criterio de acuerdo a la calidad de los jugadores para mantener el balance.
- Histórico de resultados. Mantener un registro de goleadores, de resultados de equipos, etc.

El estilo de visualización, los colores, gráficos e imágenes, es a libre elección. Cualquier otro agregado, modificación o interpretación alternativa, aclararlo en un archivo con el nombre *readme.txt*

Struts

El sitio de Struts es: <http://struts.apache.org>

Ahi está la sección de descargas, donde pueden obtener la versión de Struts que deseen. Pueden utilizar el entorno de desarrollo favorito, ya que deben entregar únicamente los ejecutables y el código fuente, como se indica a continuación.

Observaciones:

- Manténganlo simple, eviten complicaciones innecesarias.
- Si bien con los contenidos mínimos anteriores ya es suficiente (no necesita ser una aplicación web compleja), cualquier personalización del proyecto es bienvenida. Innovar es parte del desafío de desarrollar software. Esto puede tener impacto positivo en la calificación final. ;)
- El proyecto final pueden hacerlo de a dos. *Si los dos alumnos no rinden en la misma mesa de examen, notificar al profesor indicando los datos de los participantes.*
- Deben entregar un archivo zip que contenga:
 - El archivo .war con la aplicación completa (esto es, el ejecutable) con los apellidos de los integrantes en el nombre, por ejemplo “Simpson-VanHouten.war”
 - El código fuente de toda la aplicación.
 - El archivo *readme.txt*, de ser necesario.
- Deben entregar el proyecto *antes* de rendir el examen escrito (en cualquier momento, hasta la hora de inicio del examen), y deben enviarlo a *dcm.uns.proyectos@gmail.com* con el subject “*Proyecto Final TDP 2014*” seguido del número de libreta y el apellido de los autores (en ese orden). Si el archivo es muy pesado o el cliente de mail no permite enviarlo por razones de seguridad, pueden incluir links de medios compartidos (Dropbox, Drive, etc).
- **La copia o plagio del proyecto final es una falta grave. Quien incurre en estos actos de deshonestidad académica desaprovecha automáticamente el examen final en su totalidad y se le comunicará esta falta a todos los profesores del DCIC.**

Examen Escrito Final:

Para el examen escrito deben estudiar los siguientes temas:

- **Repasar todas las clases.**
- Es necesario estudiar todo el material de lectura indicado en la página de la materia.
- Deben repasar **todos** los patrones de diseño.

Recordar que el material publicado en la web de esta asignatura se borra al comenzar el cursado 2016
Estará disponible durante todo el primer cuatrimestre.

El material para el examen final está además publicado en la página personal del profesor.
<http://cs.uns.edu.ar/~dcm>
en la sección *Exámenes Finales*.

La nota final se calcula estimativamente de la siguiente forma:

| | |
|---|------------|
| <i>Nota de preguntas de teoría del examen parcial</i> | <i>10%</i> |
| <i>Nota del Proyecto X</i> | <i>30%</i> |
| <i>Nota del Parcial o Recuperatorio</i> | <i>20%</i> |
| <i>Nota del Proyecto Web</i> | <i>20%</i> |
| <i>Nota del Examen Escrito</i> | <i>20%</i> |

Las notas numéricas tienen el siguiente mapeo:

| | |
|----|------|
| A | 9-10 |
| B | 7-8 |
| C | 5-6 |
| C* | 4 |

Cualquier consulta enviar un mail a dcm@cs.uns.edu.ar