2)

O comando precisa obter a data e a hora do sistema. Isso requer chamadas de sistema para acessar o relógio do sistema e retornar a data atual.

Como também outras partes do sistema representado pelos comandos:

open(), close() abrir arquivos.

**mmap** que faz mapeamentos de memória para carregar as bibliotecas e os dados necessários para a execução.

3)

```
### Strick | Strick |
```

As funções de biblioteca como fwrite(), fputc() e strftime() em ltrace estão intimamente relacionadas com as chamadas de sistema no strace, como a leitura de arquivos de localidade e o acesso ao relógio do sistema. Ou seja, as funções da biblioteca realizam chamadas de sistema para obter/fazer as ações necessárias.

4)

----CPU----

```
--Passo 1-- Início
PC
        1
AC
IR
--Passo 2-- Busca em 1 e incrementa 1 ao Program Counter
PC
       2
AC
        7000
IR
--Passo 3-- Executa 7000 (Leitura do Teclado(3) para AC)
PC
       2
AC
        0003
        7000
IR
--Passo 4-- Busca em 2 e incrementa 1 ao PC
PC
       3
AC
        0003
IR
       3940
--Passo 5-- Executa 3940 (Incrementar o valor na memória 940 a AC)
PC
       3
AC
        0003
       3940
IR
--Passo 6-- Busca em 3 e incrementa 1 ao PC
PC
       4
AC
        0005
IR
       8001
--Passo 7-- Executa 8001 (Exibir AC no Dispositivo de Saída)
PC
AC
        0005
IR
        8001
```