

Maykon Souza Almeida RA: 0731913050

Lista 2

Exercício 1

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>

int main (void)

{
    int e_nro_1, e_nro_2, mmc, valor_aux;
    printf( "digite o primeiro numero:");
    scanf("%i",& e_nro_1);

    printf("digite o segundo numero: ");
    scanf("i",& e_nro_2);

    mmc = 1;
    valor_aux = 2;

    while (1) {
        if ((e_nro_1>1) && (e_nro_2>1))
        {
            if ((e_nro_1%valor_aux >0) && (e_nro_2%valor_aux>0))
            {
                valor_aux = valor_aux +1;
            }
            if (e_nro_1%valor_aux == 0){
                e_nro_1 = e_nro_1-1;
            }
            if (e_nro_2%valor_aux == 0){
                e_nro_2 = e_nro_2-1
            }
            else{
                mmc = mmc * valor_aux;
            }
            } else {
                printf(" mmc %d", mmc);
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

Exercício 2

A) Analise

Primeiro especificar que será entre 100 a 999

Fazer uma função de vá de 100 a 999

E uma outra que multiplique eles

Programa deverá apresentar eles e assim multiplicar, cada número em uma linha

B) Fluxograma

Pdf a parte

C) Código

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n1, n2, n3, n;

    n1 = 1;
    n2 = 0;
    n3 = 0;
    while (1){
        n = n1 * n2 * n3;

        printf ("\n%i%i%i          %i", n1, n2, n3, n);

        n3 ++;

        if (n3 == 10){
            n3 = 0;
            n2 ++;
        }

        if (n2 == 10){
            n2 = 0;
            n1 ++;
        }

        if(n == 729){
```

```
        break;
    }
}
return 0;
}
```

Exercício 3

A) Analise

Usuário terá que escolher 5 números aleatórios

Comparar número por número

Verificar qual é o mais alto, depois qual é o segundo, terceiro, quarto e o quinto

Apresentar do maior para o menor

B) Fluxograma

Pdf a parte

C) Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void ordena();

int vet[5];

int main(){

    int n;

    for (n=0; n<5; n++){
        printf("Digite os numeros para ordenar: ");
        scanf("%d", &vet[n]);
    }

    ordena();

    for (n=0; n<5; n++){
        printf("Numeros ordenados: %d \n", vet[n]);
    }

    printf("\n");
    system("pause");

}

void ordena(){
```

```
int a, b, aux;

for( a=0; a<5; a++){
    for( b=a+1; b<5; b++){
        if( vet[a] < vet[b] ){
            aux = vet[a];
            vet[a] = vet[b];
            vet[b] = aux;
        }
    }
}
printf("\n Ordenado com sucesso!\n\n");
}
```

Exercício 4

A) Analise

Fazer um pisca-pisca de 2segundos ou 0,5Hz

Começa desligado e a cada 2 seg ele muda de estado

2seg desligado, depois 2seg ligado, e assim por diante

B) Fluxograma

Pdf a parte

C) Código

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

// d = desligado
// l= ligado
int main (void)
{
    char pisca;
    pisca = 'D';
    while(1) {
        if (pisca == 'D')
        {
            pisca == 'L';
        } else{
            pisca = 'D';
        }
        printf("pisca pisca %c. \n", pisca);
        sleep(2);
    }
    return 0;
}
```

Exercício 5

A) Analise

Um programa que ao chegar à tem a 90°C ligar a ventoinha

E assim ao cair a temperatura a 70°C desligar.

Ficar comparando a temperatura do radiador para fazer a operação.

B) Fluxograma

Pdf a parte

C) Código

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
// vent = 0 = desligado
// vent = 1 = ligado

void main(){
    int tempmax, tempmin, temprad, vent;
    tempmax = 90;
    tempmin = 70;

    while() {

        if (temprad <= 70) {
            vent = 0;
            printf("vent desligado");

        } else ((temprad>70) || (temprad = tempmax))
        {
            printf("vent ligado");
        }
    }
    return 0;
}
```