

Modelos de Programación Entera

Profesor name

Optimización de Procesos Industriales

Escuela de Ingeniería y Ciencias

Tecnológico de Monterrey

Un modelo de programación lineal entera mixta

FUNCIÓN OBJETIVO: max/min

- Una función lineal
- Su valor se asigna a una nueva variable de decisión, usualmente “Z”, pero se puede usar cualquier nombre.

Restricciones

- Ecuaciones o desigualdades ($=, \geq, \leq$)
- Lado Izquierdo (Left-hand side (LHS)): una expresión lineal.
- Lado derecho (Right-hand side (RHS)): Un parámetro.

Variables de Decisión

- Significado: objeto, acción y unidades.
- **Dominio: números naturales no negativos o binarios**
- El número de variables es finito.

$$\max Z = c'x$$

Sujeto a:

$$Ax \leq b$$

$$x \in \mathbb{N}^+ \cup \{0\} \text{ o}$$

$$x \in \{0,1\}$$

Tipos de modelos de programación entera

- Modelo Entero Total:
 - Requiere que **todas las variables** de decisión sean **valores enteros**.
- Modelo Entero 0-1:
 - **Todas** la variables de decisión deben ser valores **enteros de cero o uno** {0,1}
- Modelo Entero Mixto:
 - **Algunas** de las variables de decisión, no todas, **requieren** tener **valores enteros**.
- Modelo Lineal Entero Mixto (MIP):
 - Es un **modelo entero mixto** con **expresiones lineales** en la función objetivo y en las restricciones.

Programación Entera

Modelos
enteros y
binarios

Modelos
de redes
(binarios)

Solución
(branch &
bound)

Problemas
típicos de
Programación
Entera

- Problema de la mochila
- Problemas de selección de proyectos (análisis de inversión)
- Problemas de asignación
- Problema de cargo fijo: localización de plantas
- Problema de cubrimiento de conjuntos (set covering problem)
- Problemas de secuenciación (con restricciones condicionales if – then)
- Problema de redes:
 - Agente viajero (TSP: Traveling salesman problem)
 - Ruta más corta (SPP)
 - Localización de instalaciones

Un modelo entero total

- El dueño de un taller mecánico planea conseguir nuevas prensas y tornos para expandir su negocio.
- Rentabilidad marginal estimada:
 - \$ 100 por prensa por día, \$ 150 por torno por día .
- Limitaciones de recursos:
 - Presupuesto de \$ 40,000, espacio en piso de 200 pies cuadrados.
- Precios de compra de las máquinas y requerimientos de espacio:

Maquina	Requerimiento de espacio en piso(ft. ²)	Precio de compra
Prensa	15	\$8,000
Torno	30	\$4,000

Un modelo entero total

- **Variables de decisión :**

x_1 = Número de prensas

x_2 = Número de tornos

- **Función objetivo:**

$$\text{Maximizar } Z = \$100x_1 + \$150x_2$$

- **Restricciones :**

$$\$8000x_1 + \$4000x_2 \leq \$40,000$$

$$15x_1 + 30x_2 \leq 200 \text{ ft}^2$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \text{ y Entero}$$

- En este caso es necesario obtener un resultado tal que ambas variables de decisión sean números enteros, ya que no es posible comprar fracciones de máquinas.

Un modelo entero 0-1 (Variables binarias)

- Un gobierno municipal debe decidir que instalaciones construir para beneficio de sus residentes y maximizar su utilización.
- Las propuestas incluyen una alberca, una cancha de tenis, un campo de atletismo y un gimnasio.
- Restricciones de recursos: Presupuesto de \$ 120,000; disponibilidad de 12 hectáreas de terreno.
- La piscina y la cancha de tenis tendrían que ser construidas en la misma parcela de terreno, por lo tanto, sólo es posible construir una o la otra.

Instalación Recreativa	Utilización estimada (personas/día)	Costo (\$)	Requerimiento de terreno (hectareas)
Alberca	300	35,000	4
Canchas de tenis	90	10,000	2
Campo atletismo	400	25,000	7
Gimnasio	150	90,000	3

Un modelo entero 0-1

- **Variables de decisión :**

$$x_1 = \begin{cases} 1 & \text{si se construye la alberca} \\ 0 & \text{de otro modo} \end{cases}$$

$$x_2 = \begin{cases} 1 & \text{si se construye la cancha de tenis} \\ 0 & \text{de otro modo} \end{cases}$$

$$x_3 = \begin{cases} 1 & \text{si se construye el campo de atletismo} \\ 0 & \text{de otro modo} \end{cases}$$

$$x_4 = \begin{cases} 1 & \text{si se construye el gimnasio} \\ 0 & \text{de otro modo} \end{cases}$$

- **Función objetivo:**

$$\text{Maximizar } Z = 300x_1 + 90x_2 + 400x_3 + 150x_4$$

- **Restricciones :**

$$\$35,000x_1 + 10,000x_2 + 25,000x_3 + 90,000x_4 \leq \$120,000$$

$$4x_1 + 2x_2 + 7x_3 + 3x_4 \leq 12 \text{ hectáreas}$$

$$x_1 + x_2 \leq 1 \text{ instalación}$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4 = 0 \text{ ó } 1$$

- En este caso los únicos valores válidos son 1 ó 0 ya que o se construye la instalación (1), o no se construye (0); y no se construye más de una de cada una de ellas.

Tipos de restricciones en modelos enteros 0-1

- **Mutuamente excluyente:**

- Como en el caso de la alberca y la cancha de tenis, ***sólo una de las opciones*** puede ser construida. Es posible que no se construya ninguna de las dos ($x_1 = 0, x_2 = 0$).

$$x_1 + x_2 \leq 1 \text{ instalación}$$

- **De opción múltiple:**

- Esta restricción especifica que ***alguna*** de las instalaciones ***debe*** ser construida. En este caso el modelo obliga a tomar una decisión entre 2 opciones.

$$x_1 + x_2 = 1 \text{ instalación}$$

- **De opción múltiple (variación):**

- En esta variación del caso de opción múltiple se ***especifica el número de instalaciones a construir***. Esta restricción especificaría la decisión del municipio de construir exactamente 2 instalaciones y forzaría a seleccionarlas.
- Si el municipio hubiese decidido no construir más de 2 instalaciones entonces la restricción quedaría en la forma:

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 2 \text{ instalaciones}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \leq 2 \text{ instalaciones}$$

Tipos de restricciones en modelos enteros 0-1

- **Condicional:**

- En este caso la construcción de la cancha de tenis sería dependiente de la construcción de la alberca, es decir, la cancha de tenis **podría** ser construida **sólo si** la opción de la alberca ha sido aceptada también.

$$x_2 \leq x_1 \rightarrow x_1 - x_2 \geq 0$$

- **Co-requisito:**

- Esta restricción hace que ambas opciones tengan el mismo valor, ya sea 1 ó 0.
- De este modo especifica que si una de las instalaciones es construida entonces la otra **también debe** ser construida.

$$x_2 = x_1 \rightarrow x_2 - x_1 = 0$$

Un modelo entero mixto

- Una persona cuenta con \$250,000 para invertir de manera que obtenga el mayor rendimiento después de un año.
- Opciones:
 - Condominios con costo de \$50,000 / unidad; \$9,000 de utilidad si se venden después de un año.
 - Terrenos con costo de \$12,000 / hectárea; ganancia de \$1,500 si se venden después de un año. Es posible comprar fracciones de hectarea
 - Bono municipal un costo de \$8,000 / bono, ganancia de \$1,000 si se venden después de un año.
- Sólo hay 4 condominios, 15 hectáreas de terreno y 20 bonos municipales disponibles.

Un modelo entero mixto

- **Variables de decisión :**

x_1 = Condominios comprados

x_2 = Hectáreas de terreno compradas

x_3 = Bonos municipales comprados

- **Función objetivo:**

$$\text{Maximizar } Z = \$9,000x_1 + 1,500x_2 + 1,000x_3$$

- **Restricciones :**

$$\$50,000x_1 + 12,000x_2 + 8,000x_3 \leq \$250,000$$

$$x_1 \leq 4 \text{ condominos}$$

$$x_2 \leq 15 \text{ hectáreas}$$

$$x_3 \leq 20 \text{ bonos}$$

$$x_2 \geq 0$$

$$x_1, x_3 \geq 0, \text{ Entero}$$

- En un modelo entero mixto las soluciones de algunas de las variables de decisión son enteras y otras pueden ser no-enteras.