

Método Simplex

Para la solución de problemas lineales

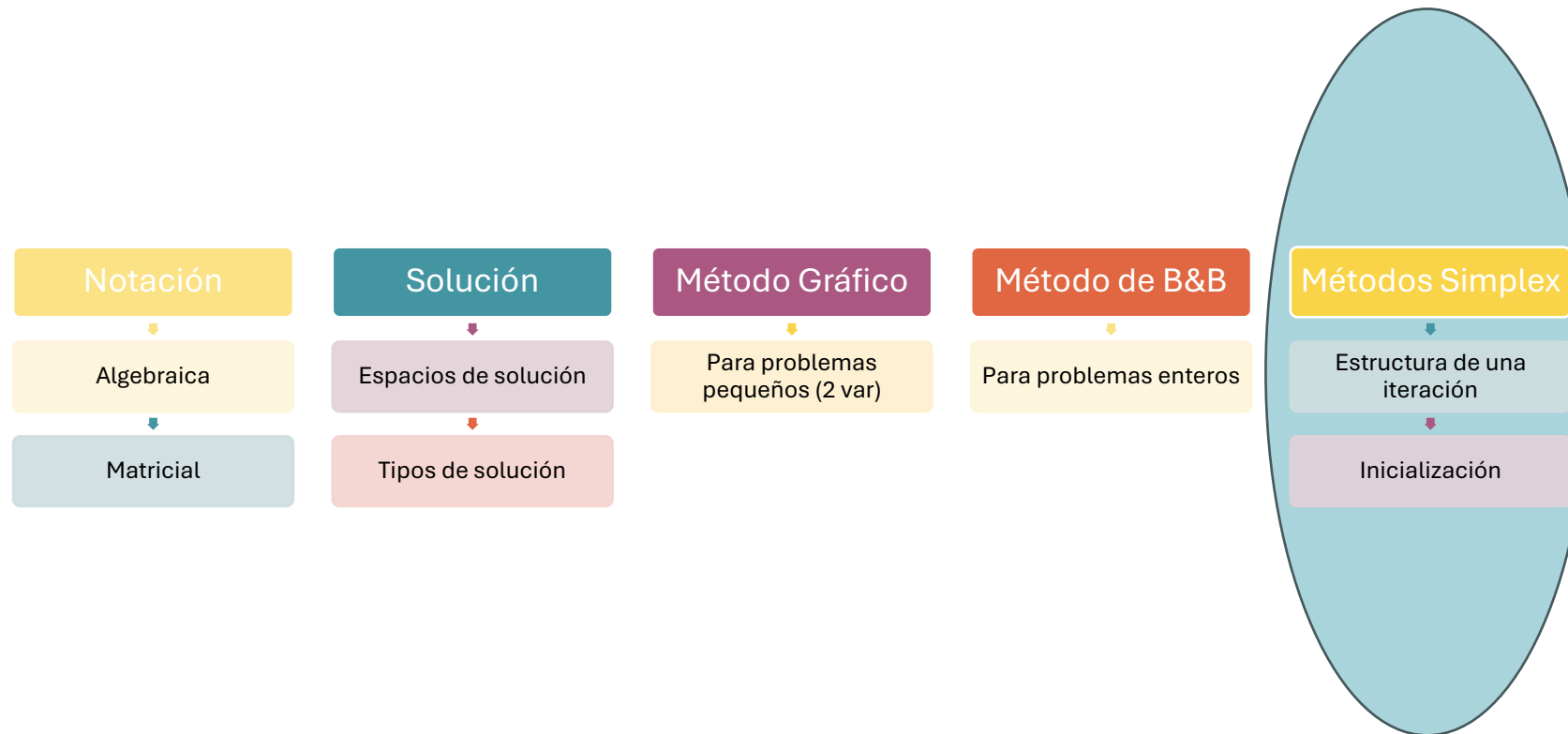
Profesor name

Optimización de Procesos Industriales

Escuela de Ingeniería y Ciencias

Tecnológico de Monterrey

Métodos de Solución - Contenido



Método de la Gran M

- Problema original

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}\mathbf{x}: \\ \text{st } \mathbf{A}\mathbf{x} &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x} &\geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

- Problema modificado

$$\begin{aligned} \min \mathbf{c}\mathbf{x} + M\mathbf{1}\mathbf{x}_a \\ \text{st } \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{x}_a &= \mathbf{b} \\ \mathbf{x}, \mathbf{x}_a &\geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

- Agregar tantas variables artificiales como sean necesarias para formar la primera base.
- Variable artificial: No existe en el problema original. No tiene significado.
- El problema modificado es diferente al problema original.

Método de la Gran M

- Penalizar a la función de costo (objetivo) un gran costo unitario (M) por cada variable artificial agregada.
 - Si min: penalización == $+M$
 - Si max: penalización == $-M$
- Las variables artificiales empiezan como básicas. El método Simplex tenderá a sacarlas de la base, una por una en cada iteración.
- Si el problema original es **factible**, todas las variables artificiales saldrán de la base y/o tendrán valor de cero.
- Si el problema original es **infactible**, habrá al menos una variable artificial en la base y Z estará en función de M

Método de la Gran M

- Para iniciar el tablero: se debe corregir el renglón cero. Suponga que las variables artificiales están en los renglones 1 y 2, entonces:
 - Nuevo renglón cero (de z)= Renglón anterior (R_0) + $(M \cdot (-1) \cdot R_1 + M \cdot (-1) \cdot R_2)$
 - Nuevo renglón cero (de z)= $R_0 - (M \cdot R_1 + M \cdot R_2)$
- Y luego, aplicar el método Simplex
- Qué tan grande debe ser M ?

Método de la Gran M

$$\min x_1 - 2x_2 :$$

st :

$$x_1 + x_2 = 2$$

$$-x_1 + x_2 = 1$$

$$x_2 \leq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\min 4x_1 + x_2 :$$

st :

$$3x_1 + x_2 = 3$$

$$4x_1 + 3x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Método de la M...

- Primer tablero
 - Agregamos a1 y a2
 - La base inicial es {a1, a2, s3}

V. Básicas	Z	x1	x2	s3	a1	a2	LD
Z	1	1	-2	0	M	M	0
Z	1	1	-2M-2	0	0	0	-3M
a1	0	1	①	0	1	0	2
a2	0	-1	1	0	0	1	1
s3	0	0	1	1	0	0	3

Método de la M...

- Entra x_2 , sale a_2
- Nueva $R_0 = R_0 + (2M+2) R_2$

V. Básicas	Z	x_1	x_2	s_3	a_1	a_2	LD
Z	1	$-2M-1$	0	0	0	$2M+2$	$2-M$
a_1	0	(2)	0	< 0	1	-1	1
x_2	0	-1	1	0	0	1	1
s_3	0	1	0	1	0	-1	2

Mínimo!

Método de la M...

- Entra x_1 , sale a_1
- Nueva $R_0 = R_0 + (2M+1) R_1$

V. Básicas	Z	x_1	x_2	s_3	a_1	a_2	LD
Z	1	0	0	0	$M + 1/2$	$M + 3/2$	$5/2$
a_1	0	1	0	0	$1/2$	$-1/2$	$1/2$
x_2	0	0	1	0	$1/2$	$1/2$	$3/2$
s_3	0	0	0	1	$-1/2$	$-1/2$	$3/2$

Óptimo!

Método de las dos fases

- Fase 1

$$\begin{aligned} \min & \mathbf{1} \mathbf{x}_a : \\ \text{st } & \mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{x}_a = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x}, \mathbf{x}_a \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

- Fase 2

$$\begin{aligned} \min & \mathbf{c}_B \mathbf{x}_B + \mathbf{c}_N \mathbf{x}_N \\ \text{st } & \mathbf{x}_B + \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \mathbf{x}_N = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x}_B, \mathbf{x}_N \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

Método de las dos fases

Agregue las variables artificiales necesarias para formar la primera base.

Resuelva el problema de minimizar la suma de las variables artificiales, sujeta a las restricciones funcionales del problema original

Corrija el renglón 0:: nuevo $R0' = R0 - Ri$, Ri =todos los renglones con artificiales

Si $Z^* > 0$ (o si alguna $Xa^* > 0$), pare. El problema original es infactible.

Si $Z=0$, vaya a la fase 2

Método de las dos fases

FASE 2

Elimine del tablero las columnas correspondientes a las variables artificiales.

Corrija el renglón 0 del problema original. Realice operaciones de filas para colocar “ceros” en las columnas básicas.

Resuelva el problema original, empezando con el tablero final de la fase 1 y el nuevo renglón cero

Método de las dos fases

$$\min x_1 - 2x_2 :$$

st :

$$x_1 + x_2 = 2$$

$$-x_1 + x_2 = 1$$

$$x_2 \leq 3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\min 4x_1 + x_2 :$$

st :

$$3x_1 + x_2 = 3$$

$$4x_1 + 3x_2 \geq 6$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Fase 1

Problema original

$$\begin{aligned} \min x_1 - 2x_2 : \\ st : \\ x_1 + x_2 &= 2 \\ -x_1 + x_2 &= 1 \\ x_2 &\leq 3 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Problema a resolver en la Fase 1, en forma estándar

$$\begin{aligned} \min a_1 + a_2 : \\ st : \\ x_1 + x_2 + a_1 &= 2 \\ -x_1 + x_2 + a_2 &= 1 \\ x_2 + s_3 &= 3 \\ x_1, x_2, s_3, a_1, a_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Fase 1 ...

Problema a resolver en la Fase 1, en forma estándar

$$\min a_1 + a_2 :$$

st :

$$x_1 + x_2 + a_1 = 2$$

$$-x_1 + x_2 + a_2 = 1$$

$$x_2 + s_3 = 3$$

$$x_1, x_2, s_3, a_1, a_2 \geq 0$$

$$\min w = a_1 + a_2$$

$$\max -w = -a_1 - a_2$$

\max

$$-w + a_1 + a_2 = 0$$

Problema diferente al original

- Algunas restricciones originales modificadas
- Función objetivo en fase 1: siempre minimización de la suma de las variables artificiales agregadas

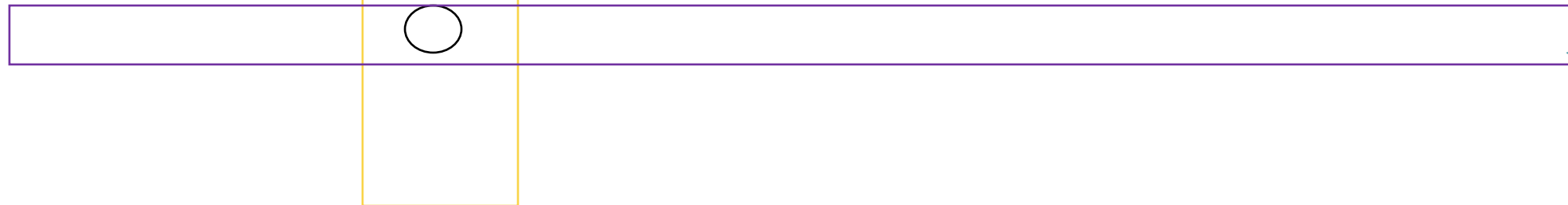
Método de las dos fases ...

- Fase 1
 - Agregamos a1 y a2
 - Min: $w = a1 + a2$
 - La base inicial es {a1, a2, s3}

V. Básicas	Z	x1	x2	s3	a1	a2	LD
w	-1	0	0	0	1	1	0
w	-1	0	-2	0	0	0	-3
a1	0	1	1	0	1	0	2
a2	0	-1	0	0	0	1	1
s3	0	0	1	1	0	0	3

Método de las dos fases ...

V. Básicas	Z	x1	x2	s3	a1	a2	LD
Entra x2, sale a2	1	-2	0	0	0	2	-1
a1	0	2	0	0	1	-1	1
x2	0	-1	1	0	0	1	1
s3	0	1	0	1	0	-1	2



Mínimo!

Método de las dos fases ...

- Entra x_1 , sale a_1
- Nueva $R_0 = R_0 + 2 R_1$

Fin de Fase 1

V. Básicas	Z	x_1	x_2	s_3	a_1	a_2	LD
Z	1	0	0	0	1	1	0
x_1	0	1	0	0	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
x_2	0	0	1	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$
s_3	0	0	0	1	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$

Óptimo!

Método de las dos fases ...

- Fase 2

¡Esta SBF es óptima!

V. Básicas	Z	x1	x2	s3	LD
Z	1	1	-2	0	0
	0	0	0	0	5/2
a1	0	1	0	0	1/2
x2	0	0	1	0	3/2
s3	0	0	0	1	3/2