

## 1001507 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

PROFESSOR: DELANO M. BEDER

### Enunciado

A atividade consiste em implementar (em C++) as classes conforme as instruções fornecidas abaixo:

1. Defina a classe **Pessoa** com os seguintes atributos: **nome** (tipo **string**) e **CPF** (tipo **inteiro**).

Inclua na classe: (a) um construtor único capaz de setar os atributos (nome e CPF), (b) os métodos *getters* e (c) o método **void imprime()** responsável pela impressão das informações de uma pessoa.

2. Defina a classe **Professor**, subclasse da classe **Pessoa** definida na questão 1, e que possui o atributo **salário** (tipo **ponto flutuante**).

- Inclua na classe um construtor único capaz de setar os atributos e o método **void imprime()** responsável pela impressão das informações de um professor.
- Implemente os métodos *getters* nessa classe.

3. Defina a classe **Coordenador**, subclasse da classe **Professor** definida na questão 2, e que possui o atributo **curso** (tipo **string**) que representa o curso que esse professor coordena.

- Todo professor coordenador recebe uma bonificação adicional de R\$ 2000,00 devido o cargo que ocupa. Dessa forma, redefina o método **getSalário()** de tal forma que retorne o salário do coordenador (com a bonificação inclusa);
- Inclua na classe um construtor único capaz de setar os atributos e o método **void imprime()** responsável pela impressão das informações de um coordenador.

