

Programação Orientada a Objetos

Prof. Delano Beder

Roteiro 17 – Leitura e Escrita de Arquivos (Texto)

1. Crie um projeto no Netbeans (Aplicação C/C++) denominado ArquivoTexto

1.1 Escolha: Criar arquivo principal main (C++)

2. Atualize o arquivo main.cpp

Faça um programa que lê 3 números do teclado e imprima o maior dos valores lidos.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(int argc, char** argv) {

    int a, b, c, maior;

    cin >> a >> b >> c;

    if (a > b) {
        maior = a;
    } else {
        maior = b;
    }

    if (c > maior) {
        maior = c;
    }

    cout << "Maior valor e: " << maior << endl;
    return 0;
}
```

3. Compile e execute (verifique a saída impressa)

4. Atualize o arquivo main.cpp

Faça um programa que lê 3 números de um arquivo texto ("entrada.txt") e imprima o maior dos valores lidos.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main(int argc, char** argv) {

    ifstream in;
    in.open("entrada.txt");

    int a, b, c, maior;

    in >> a >> b >> c;

    if (a > b) {
        maior = a;
    } else {
        maior = b;
    }

    if (c > maior) {
        maior = c;
    }

    cout << "Maior valor e: " << maior << endl;
    return 0;
}
```

5. Compile e execute (verifique a saída impressa)

6. Atualize o arquivo main.cpp

Faça um programa que lê 3 números de um arquivo texto ("entrada.txt") e gere um novo arquivo com o conteúdo: o maior dos valores lidos.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main(int argc, char** argv) {

    ifstream in;
    ofstream out;
    in.open("entrada.txt");
    out.open("saida.txt");

    int a, b, c, maior;

    in >> a >> b >> c;

    if (a > b) {
        maior = a;
    } else {
        maior = b;
    }

    if (c > maior) {
        maior = c;
    }

    out << "Maior valor e: " << maior << endl;
    return 0;
}
```

6. Compile e execute (verifique a saída impressa)

7. Fim