

# EXERCÍCIO SOBRE MÉTODOS.



1. Crie um método para cada operação matemática (adição, subtração, multiplicação), em seguida faça uma sobrecarga de tipo e quantidade de atributos para cada método.
2. Faça três métodos de classes e três de objetos. Cada método de classe deve receber duas informações via console e imprimir a informação na tela. Cada método de objeto deve receber três números via Scanner e detectar se estes são pares.
3. Ao receber três números, identifique se o número 2 está entre o número 1 e número 3. Por exemplo: 1, 4 e 10, o 4 está entre 1 e 10.
4. Ao receber 4 números, informe se este é positivo, negativo, par ou impar.

