

Dispositivos Móveis II - Plano de Ensino (2º semestre de 2015)

Conteúdo Programático

- Características de projeto com Windows Phone
 - Requisitos de hardware e Software
- Estrutura de pastas e arquivos
 - Solution Explorer
 - Classe MainPage
 - Arquivo App
 - Ciclo de vida
 - Adição de componentes a tela da aplicação
- Tratamento de eventos na tela
- Opções do simulador do Windows Phone
- Navegação de telas (pages)
 - Navegação de telas com dashboard
 - Passagem de parâmetros entre telas
- Listas: classe ListBox
 - Passagem de objetos como parâmetros
- Acesso a links: classe WebBrowser
- Animação para carregamento de tela: classe ProgressBar
- Integração de sistemas com XML e JSON
- Acesso a Web Services
 - Métodos assíncronos (função callback)
- Persistência de dados
 - Banco de dados Microsoft SQL Server Compact (SQL CE)
- Rolagem Lateral: componentes Panorama e Pivot
- Mapas e GPS
- Multimídia (música e vídeo)
- Ícones para abrir aplicações: Tiles
- Internacionalização
- Publicação de aplicativos

Referências Bibliográficas

Lecheta, Ricardo R. “*Desenvolvendo para Windows 8 – aprenda a desenvolver aplicativos para Windows Phone 8 e Windows 8*”. Editora Novatec, 2014.

Links para VisualStudio e Windows Phone:

<https://www.visualstudio.com/pt-br/downloads#d-community>

Critério de Avaliação

nota de bimestre = $0,6 \times \text{prova} + 0,4 \times \text{lista de exercícios e/ou trabalho}$
nota final = $(\text{nota do bimestre 1} + \text{nota do bimestre 2}) / 2$ ($\geq 5,75$)
prova 3 substitui prova 1 ou prova 2 (menor nota)

Calendário de provas:

Prova 1: 03/10

Prova 2: 28/11

Prova 3: 05/12