

## **GLOSARIO**

- Atributos: son información adicional de los elementos de HTML. Por ejemplo, el destino de un vínculo en el caso de los o el valor de la ruta de los elementos.
- Backend: es la parte del desarrollo relacionada con la base de datos y el servidor. Entre otros lenguajes de programación, pueden utilizarse PHP, Node.js, MySQL, y MongoDB.
- CSS: es un lenguaje que indica a los elementos previamente estructurados con HTML cómo deben visualizarse en el navegador. Se maneja a través de reglas de estilo en cuanto a su sintaxis.
- GPT: es la sigla de Generative Pre-trained Transformer (transformadores pre-entrenados generativos). Es una arquitectura de modelo de lenguaje que emplea aprendizaje profundo para producir textos que simulan la redacción humana. Fue desarrollada por OpenAI una empresa de investigación en inteligencia artificial con sede en San Francisco, California.
- Front End: es la parte del desarrollo que interactúa con el usuario. Entre los lenguajes utilizados, encontramos, por ejemplo, JavaScript, HTML y CS
- HTML: es un lenguaje de marcado que permite generar documentos a partir de marcas o tags para luego ser interpretado por navegadores.
- IA: la "Inteligencia Artificial" es una rama de la informática que se enfoca en la creación de sistemas que pueden resolver tareas que requerirían inteligencia humana. Algunas de esas tareas son: analizar grandes cantidades de datos, reconocimiento de voz, detectar patrones y anomalías, procesamiento del lenguaje, entre otras.
- JavaScript: es un lenguaje de programación cuyo nombre oficial es ECMAScript. Otorga dinamismo interpretado por el navegador a los elementos previamente estructurados

de HTML.

- Maquetador: en el desarrollo, es quien arma o diagrama el front de un desarrollo a través de HTML y CSS.

- Obsoleto: en inglés, deprecated, es el término utilizado para designar a aquellos elementos, atributos o cualquier otra parte de un lenguaje o código que haya dejado de utilizarse en versiones actuales del mismo.

Por ejemplo, el atributo align:

```
<p align="center"> Párrafo </p>
```

- Propiedades: dentro de CSS se utilizan propiedades para asignar características a los elementos de HTML. Por ejemplo, color, tipografía, ancho, alto, entre otras.

- Prompt Engineer: profesional que se dedica a crear y optimizar prompts (preguntas que se utilizan para solicitar información a una IA) para modelos de lenguaje como GPT con el objetivo de obtener respuestas más precisas.

- Selectores: es el puente de unión entre la hoja de estilos y el HTML sobre el cual implementamos el CSS. Podemos encontrar ID, CLASS, Selector de Etiqueta, así como también selectores compuestos y avanzados formados a partir de los selectores anteriores.

- W3C: el Consorcio WWW, en inglés: World Wide Web Consortium, es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.