

Unidad 4

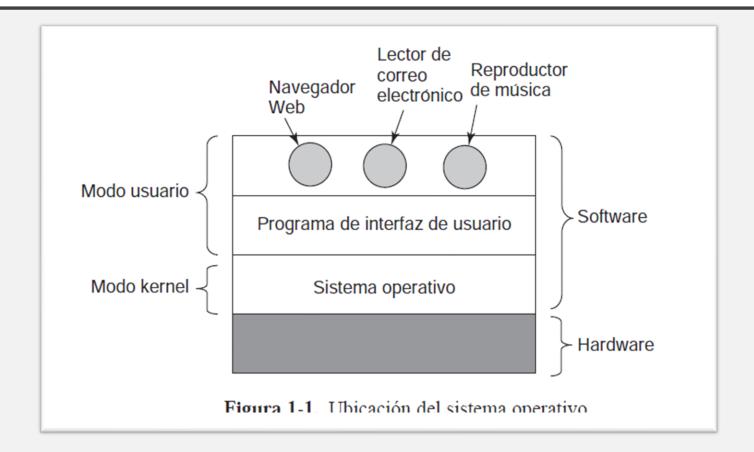
SISTEMAS OPERATIVOS

CONTENIDOS

Unidad 4: Sistemas operativos

- 4.1.Definición, Evolución y Tipos de Sistemas Operativos.
- 4.2. Clasificación.
- 4.3. Sistemas de Tiempo real y Sistemas Embebidos.
- 4.4. Funciones.
- 4.5. Prestaciones.

Software que facilita la comunicación y la gestión eficiente de los recursos de hardware de la computadora, permitiendo que los usuarios ejecuten programas y realicen tareas de manera efectiva.



FUNCIONES

- Administración de recursos
- Interfaz de usuario
- Gestión de procesos y tareas
- Gestión de archivos y almacenamiento
- Seguridad y protección

FUNCIONES

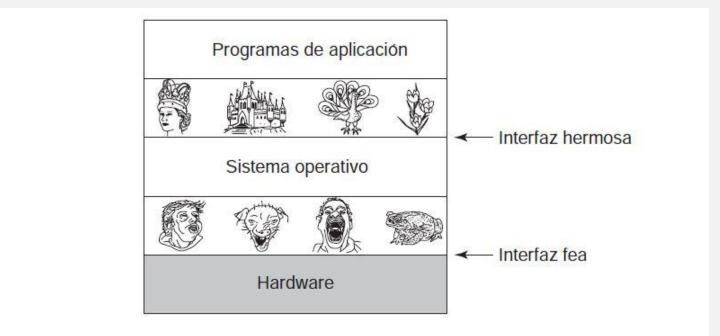


Figura 1-2. Los sistemas operativos ocultan el hardware feo con abstracciones hermosas.

PRESTACIONES

Punto de vista del Programador

- Ejecución de programas: Facilidades para cargar un programa en memoria y ejecutarlo.
- Operaciones de Entrada /Salida: Facilidades para que un programa pueda tratar un archivo, enviar o recibir daros a un dispositivo, etc
- Gestión de archivos: Facilidades de uso y organización del sistema de archivos.

PRESTACIONES

Puntos de Vista del Sistema

- Asignación de Recursos: mecanismos de resolución de conflictos de asignación de recursos cuando varios procesos o usuarios están compitiendo por ellos.
- Control: control de tiempos de utilización de recursos por los usuarios.
- Protección: Defensa contra acciones no deseadas.

EVOLUCIÓN

1950 - Sistemas operativos por lotes o batch

Sin interfaz gráfica Monousuario Monotarea Dependencia del hardware especifico

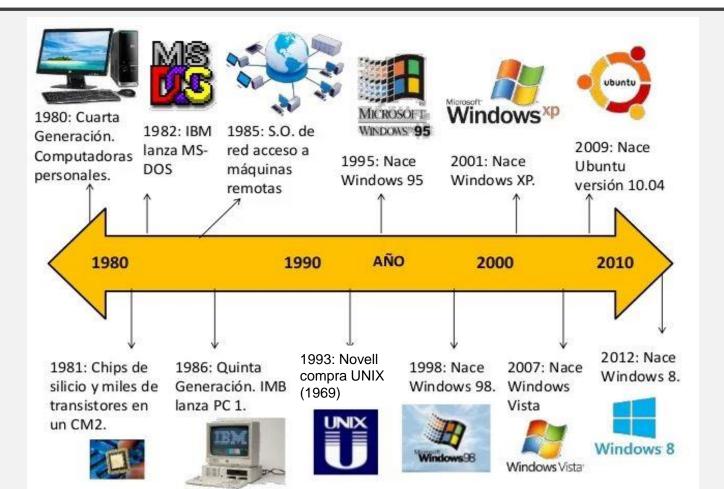


1956

1969 – UNIX
Sistema multitarea
Línea de comandos
Base de varios
sistemas operativos
actuales

1982 – MS-DOS
Sistema operativo
para computadoras
personales
MS

EVOLUCIÓN



TIPOS DE SISTEMAS OPERATIVOS

- Sistemas operativos de mainframe
- Sistemas operativos de servidores
- Sistemas operativos de multiprocesadores
- Sistemas operativos de computadoras personales
- Sistemas operativos de computadoras de bolsillo
- Sistemas operativos integrados
- Sistemas operativos de nodos sensores
- Sistemas operativos en tiempo real
- Sistemas operativos de tarjetas inteligentes



Administración de tareas:

- Monotarea: El sistema operativo solo permite ejecutar un proceso en un momento dado, una vez que comienza a ejecutarse el programa lo continuara haciendo hasta su finalización. Es una característica bien notada en los sistemas operativos más antiguos.
- Multitarea: El sistema operativo es capaz de ejecutar varios procesos al mismo tiempo, normalmente se asignan los recursos de forma alternada a lo que se solicita.

Administración de tareas:

- Monotarea: El sistema operativo solo permite ejecutar un proceso en un momento dado, una vez que comienza a ejecutarse el programa lo continuara haciendo hasta su finalización. Es una característica bien notada en los sistemas operativos más antiguos.
- Multitarea: El sistema operativo es capaz de ejecutar varios procesos al mismo tiempo, normalmente se asignan los recursos de forma alternada a lo que se solicita.

Administración de usuarios:

- Monousuario: Los sistemas operativos monousuarios son aquellos que soportan a un solo usuario a la vez, sin importar el número de procesadores que tenga la computadora o el número de procesos o tareas que el usuario pueda ejecutar en un mismo instante de tiempo.
- Multiusuario: Los sistemas operativos multiusuarios son capaces de dar servicio a mas de un usuario a la vez, ya sea por medio de varias terminales conectadas a la computadora o por medio de sesiones remotas en una red de comunicaciones, ni importa el numero de procesadores en la maquina ni el numero de procesos que cada usuario puede ejecutar simultáneamente.

Administración de usuarios:

- Monousuario: Los sistemas operativos monousuarios son aquellos que soportan a un solo usuario a la vez, sin importar el número de procesadores que tenga la computadora o el número de procesos o tareas que el usuario pueda ejecutar en un mismo instante de tiempo.
- Multiusuario: Los sistemas operativos multiusuarios son capaces de dar servicio a mas de un usuario a la vez, ya sea por medio de varias terminales conectadas a la computadora o por medio de sesiones remotas en una red de comunicaciones, ni importa el numero de procesadores en la maquina ni el numero de procesos que cada usuario puede ejecutar simultáneamente.

Manejo de recursos:

- **Centralizado:** Se trata de aquel que utiliza los recursos de una sola computadora, es decir, su memoria, CPU, disco y periféricos.
- **Distribuido:** Se define como una colección de computadoras separadas físicamente y conectadas entre sí por una red de comunicaciones distribuida. Cada máquina posee sus componentes de hardware y software que el usuario percibe como un solo sistema. El usuario accede a los recursos remotos de la misma manera en que accede a recursos locales, o un grupo de computadores que usan un software para conseguir un objetivo en común.

EMBEBIDOS

- Incrustados dentro de distintos dispositivos de proposito especifico.
- Distintos unos de otros.
- Ejecutan un número limitado de programas.

TIEMPO REAL

- Parámetro clave el tiempo
- Deben proveer garantías absolutas de que cierta acción ocurrirá en un instante determinado.

BIBLIOGRAFÍA

- •BROOKSHEAR, J. G. INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN. 11ra edición. PEARSON EDUCACIÓN, S.A., Madrid, 2012.
- •TANENBAUM, ANDREW S. y MAARTEN VAN STEEN SISTEMAS OPERATIVOS MODERNOS. 3ra edición PEARSON EDUCACIÓN, México, 2009.
- •BEEKMAN, G. INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA. 6ta edición. PEARSON EDUCACIÓN, S.A., Madrid, 2005.