

INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

UNIDAD N°1: FUNDAMENTOS DE LAS CIENCIAS INFORMATICAS

1- EVOLUCIÓN HISTORICA DE LA INFORMATICA



2-H ARDWARE:: Componentes físico de la computadora

SOFTWARE:: Componentes ñógivos de una computadora, instrucciones que indican al hardware lo que debe hacer

3- Propietario vs Abierto o Libre

Hardware Propietario:: se adquiere y se usa tal como lo entrega el fabricante. Por ejemplo: un chip INTEL

Hardware abierto: Un hardware libre es aquel que cuenta con suficiente documentación pública para que se pueda copiar y mejorar el dispositivo, así como diseñar controladores para su funcionamiento. Un ejemplo es Arduino, una plataforma de hardware libre basada en una placa con un microcontrolador y un entorno de desarrollo.

Software propietario: se adquiere “enlatado” sin posibilidad de personalizar. El uso legal requiere de licencias. Es un delito copiar y distribuir este software ya que cuenta con Copyright. Por ejemplo: Windows, Word, Internet Explorer

Software Libre: ofrece al usuario cuatro libertades libertad de uso, de estudio y modificación, de distribución, de redistribución de las mejoras. Existen licencias que las garantizan y que dan una cobertura legal como por ejemplo la GPL. Derechos copyleft. Ejemplo: Linux, Firefox, LibreOffice

George Beekman

Las computadoras se originaron de la necesidad humana de cuantificar, evolucionando desde métodos simples como contar con los dedos hasta herramientas más complejas como el ábaco y el sistema numérico indo-arábigo. La Máquina Analítica de Charles Babbage sentó las bases para las computadoras modernas, que transforman información de un formato a otro.

Las primeras computadoras reales se utilizaron principalmente para cálculos repetitivos, como el descifrado de códigos en la Segunda Guerra Mundial. A lo largo de las décadas, la tecnología de las computadoras ha avanzado rápidamente, desde las válvulas de vacío hasta los chips de silicio, lo que ha permitido máquinas más pequeñas, rápidas y eficientes.

El desarrollo del microprocesador en 1971 marcó un hito importante, ya que permitió la creación de computadoras domésticas completas en un solo chip de silicio. Esto condujo a la revolución de las microcomputadoras, con máquinas cada vez más potentes y asequibles que han transformado la sociedad y la forma en que trabajamos, estudiamos y nos comunicamos. Las computadoras de escritorio y portátiles, junto con una amplia gama de dispositivos específicos, son ahora parte integral de nuestra vida diaria.