



## Die Anleitung zum Tippspiel.

© 2016. All rights reserved.

Eine Idee von Werke.

Entwickelt von Mayoar.

Designed von Røbl.

## Schritt 1: Barzahlung des Einsatzes

Barzahlung des Einsatzes von **10 EURO** bei Werke mit Angabe der e-Mail-Adresse.

## Schritt 2: Freischaltung durch Administrator

Nach Barzahlung des Einsatzes erhaltet ihr per e-Mail den Link zum Tippspiel inkl. Benutzername und Passwort.

## Schritt 3: Passwort ändern

Nach der Freischaltung und Zusendung der Benutzerdaten, ändert ihr bitte umgehend das Passwort. Bitte verwendet ein Passwort, das ihr im privaten und beruflichen Bereich **NICHT** verwendet.

Pfad: [www.mayoar.rivido.de](http://www.mayoar.rivido.de) → Tipp abgeben → Login → Passwort ändern

## Schritt 4: Tipp abgeben

Bis spätestens

**07. Juni 2016 um 20:00 Uhr**

könnt ihr euren Tipp online abgeben. Danach wird die Eingabemaske geschlossen. Der dann erfasste Tipp ist gültig.

## Schritt 5: Tipp kontrollieren

Alle Gruppenspiele und die Begegnungen der Endrunde sollten in der Eingabemaske nochmal auf Vollständigkeit und Korrektheit kontrolliert werden.

## Schritt 6: Tipps einsehen und gewinnen

Ab 08. Juni 2016 könnt ihr die Tipps aller Teilnehmer auf der Homepage einsehen.

## Testzugang

Wer sich das Tippspiel vorab anschauen will, der kann dies gerne tun. Die Webadresse lautet:

[www.mayoar.rivido.de](http://www.mayoar.rivido.de)

Unter

<b>Benutzername:</b>	<b>test</b>
<b>Passwort:</b>	<b>test</b>

könnt ihr das Tippspiel testen.

## Kontakt

Bei Rückfragen könnt ihr euch gerne an uns wenden:

### Organisator

Mail an Thomas Werkstetter: [atomkraftwerke@web.de](mailto:atomkraftwerke@web.de)

### Administrator

Mail an Robert Kalusok: [robert.werkestippspiel@gmail.com](mailto:robert.werkestippspiel@gmail.com)