



Die Anleitung zum Tippspiel.

© 2016. All rights reserved.

Eine Idee von Werke.

Entwickelt von Mayoar.

Designed von Røbl.

Schritt 1: Barzahlung des Einsatzes

Barzahlung des Einsatzes von **10 EURO** bei Werke mit Angabe der e-Mail-Adresse.

Schritt 2: Freischaltung durch Administrator

Nach Barzahlung des Einsatzes erhaltet ihr per e-Mail den Link zum Tippspiel inkl. Benutzername und Passwort.

Schritt 3: Passwort ändern

Nach der Freischaltung und Zusendung der Benutzerdaten, ändert ihr bitte umgehend das Passwort. Bitte verwendet ein Passwort, das ihr im privaten und beruflichen Bereich **NICHT** verwendet.

Pfad: www.mayoar.rivido.de → Tipp abgeben → Login → Passwort ändern

Schritt 4: Tipp abgeben

Bis spätestens

07. Juni 2016 um 20:00 Uhr

könnt ihr euren Tipp online abgeben. Danach wird die Eingabemaske geschlossen. Der dann erfasste Tipp ist gültig.

Schritt 5: Tipp kontrollieren

Alle Gruppenspiele und die Begegnungen der Endrunde sollten in der Eingabemaske nochmal auf Vollständigkeit und Korrektheit kontrolliert werden.

Schritt 6: Tipps einsehen und gewinnen

Ab 08. Juni 2016 könnt ihr die Tipps aller Teilnehmer auf der Homepage einsehen.

Testzugang

Wer sich das Tippspiel vorab anschauen will, der kann dies gerne tun. Die Webadresse lautet:

www.mayoar.rivido.de

Unter

Benutzername:	test
Passwort:	test

könnt ihr das Tippspiel testen.

Kontakt

Bei Rückfragen könnt ihr euch gerne an uns wenden:

Organisator

Mail an Werke: atomkraftwerke@web.de

Administrator

Mail an Robl: robert.werkestippspiel@gmail.com