



## Die Anleitung zum Tippspiel.

© 2016. All rights reserved.

Eine Idee von Werke.

Entwickelt von Mayoar.

Designed von Røbl.

## Schritt 1: Barzahlung des Einsatzes

Barzahlung des Einsatzes von **10 EURO** bei Werke mit Angabe der e-Mail-Adresse.

## Schritt 2: Freischaltung durch Administrator

Nach Barzahlung des Einsatzes erhaltet ihr per e-Mail den Link zum Tippspiel inkl. Benutzername und Passwort.

**Hinweis:** Bitte überprüft euren Spam- oder Unbekannt-Ordner im e-Mail-Postfach.

## Schritt 3: Passwort ändern

Nach der Freischaltung und Zusendung der Benutzerdaten, ändert ihr bitte umgehend das Passwort. Bitte verwendet ein Passwort, das ihr im privaten und beruflichen Bereich NICHT verwendet.

Pfad: [www.mayoar.rivido.de](http://www.mayoar.rivido.de) → Tipps abgeben → Login → Passwort ändern

## Schritt 4: Tipps abgeben

Bis spätestens

**07. Juni 2016 um 20:00 Uhr**

könnt ihr euren Tipp online abgeben. Danach wird die Eingabemaske geschlossen. Der dann erfasste Tipp ist gültig.

**Hinweis:** Im Achtelfinale spielen die vier besten Gruppendritten. Für die Einteilung und Zuordnung siehe Seite 3 von 4: Rangliste der Gruppendritten.

## Schritt 5: Tipps kontrollieren

Alle Gruppenspiele und die Begegnungen der Endrunde sollten in der Eingabemaske nochmal auf Vollständigkeit und Korrektheit kontrolliert werden.

## Schritt 6: Tipps einsehen und gewinnen

Ab 08. Juni 2016 könnt ihr die Tipps aller Teilnehmer auf der Homepage einsehen.

## Zu Schritt 4: Rangliste der Gruppendritten

Die vier besten Gruppendritten spielen im Achtelfinale gegen die Gruppenersten der Gruppen A, B, C und D. Die genauen Paarungen hängen davon ab, aus welchen Gruppen sich die Dritten qualifizieren. Für jede der fünfzehn Möglichkeiten legt eine Tabelle in den offiziellen Regularien die Zuordnung wie folgt fest:

Tabelle: Gruppeneinteilung der Drittplatzierten

Kombinationen (Gruppen, aus welchen sich die Dritten qualifizieren)	Gegner 1. Gruppe A	Gegner 1. Gruppe B	Gegner 1. Gruppe C	Gegner 1. Gruppe C
<b>A B C D</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe B
<b>A B C E</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe A	3. Gruppe B	3. Gruppe E
<b>A B C F</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe A	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>A B D E</b>	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe B	3. Gruppe E
<b>A B D F</b>	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>A B E F</b>	3. Gruppe E	3. Gruppe A	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>A C D E</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe E
<b>A C D F</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe F
<b>A C E F</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe A	3. Gruppe F	3. Gruppe E
<b>A D E F</b>	3. Gruppe D	3. Gruppe A	3. Gruppe F	3. Gruppe E
<b>B C D E</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe B	3. Gruppe E
<b>B C D F</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>B C E F</b>	3. Gruppe E	3. Gruppe C	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>B D E F</b>	3. Gruppe E	3. Gruppe D	3. Gruppe B	3. Gruppe F
<b>C D E F</b>	3. Gruppe C	3. Gruppe D	3. Gruppe F	3. Gruppe E

Da die Gruppendritten in der Vorrunde nicht gegeneinander spielen, kann hier keine Regel des direkten Vergleichs zum Greifen kommen. Daher sieht die genaue Reihenfolge der Positionen wie folgt aus: 1. Die erzielte Punktzahl, 2. Die bessere Tordifferenz, 3. Die höhere Anzahl an Toren, 4. Das „fair play conduct“ der UEFA, die beispielsweise Gelbe und Rote Karten punktemäßig zusammenzählt, 5. Der bessere UEFA-Koeffizient.

Quelle: [https://de.wikipedia.org/wiki/Fußball-Europameisterschaft\\_2016](https://de.wikipedia.org/wiki/Fußball-Europameisterschaft_2016)

## Testzugang

Wer sich das Tippspiel vorab anschauen will, der kann dies gerne tun. Die Webadresse lautet:

[www.mayoar.rivido.de](http://www.mayoar.rivido.de)

Unter

**Benutzername:** test  
**Passwort:** test

könnt ihr das Tippspiel testen.

## Kontakt

Bei Rückfragen könnt ihr euch gerne an uns wenden:

### Organisator

Mail an Werke: [atomkraftwerke@web.de](mailto:atomkraftwerke@web.de)

### Administrator

Mail an Robl: [robert.werkestippspiel@gmail.com](mailto:robert.werkestippspiel@gmail.com)