

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE 1

Desarrollo de Aplicaciones con Software Propietario

DESAFIO 1 (35%)

Agrupamientos: Individual

Gestión de Reservaciones en un Hotel

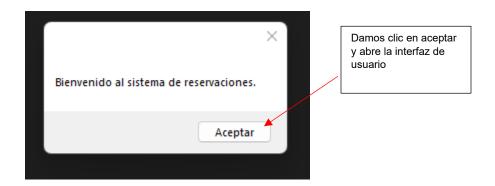
Alumno: Luis Ernesto Mayora Claros MC090391

Las siguientes imágenes presentan el funcionamiento del sistema de Reservación de hotel. Yo en lo personal lo nombre en el código como **Hotel Reservaciones GUI** donde GUI en sus siglas en ingles significa **Grafic User Interface.** Es una aplicación muy intuitiva que le permitirá al usuario interactuar de manera cómoda y amigable.

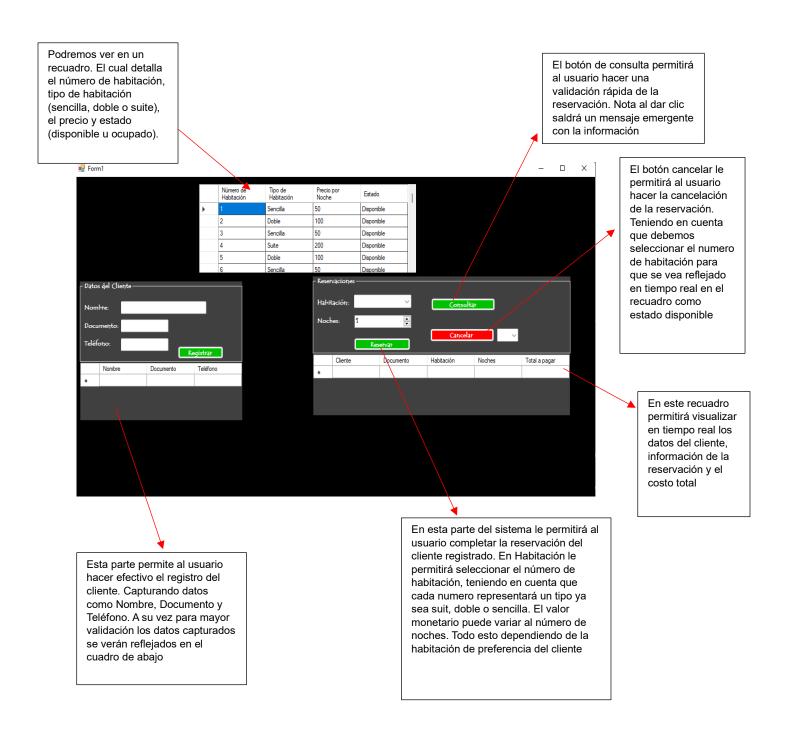
El porcentaje alcanzado fue del 100% ya que se fue realizando cada punto según lo requerido.

Link repositorio en Github: https://github.com/MayoraLuis/DAS901-UDB-2025

1. Cuando ejecutamos el sistema nos aparece un mensaje de dialogo, el cual le dará la bienvenida al usuario preparándole para iniciar la operación del mismo



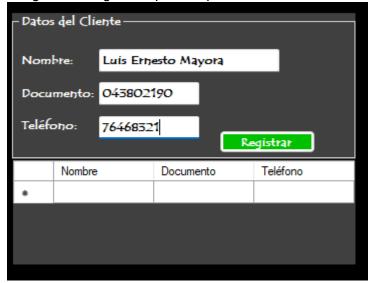
 Luego de dar clic sobre el botón aceptar, nos redirige a la interfaz de usuario. Le permitirá a su vez hacer el proceso de registro de cliente, reservación, validación de la reservación y cancelarla.



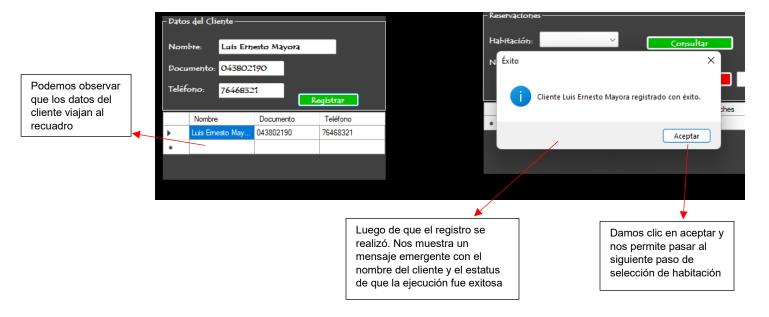
- 3. A continuación, mostrare un ejemplo práctico del funcionamiento
- 3.1 Validamos las habitaciones disponibles

	Número de Habitación	Tipo de Habitación	Precio por Noche	Estado	ı
•	1	Doble	100	Disponible	
	2	Sencilla	50	Disponible	
	3	Doble	100	Disponible	
	4	Doble	100	Disponible	
	5	Sencilla	50	Disponible	
	6	Sencilla	50	Disponible	

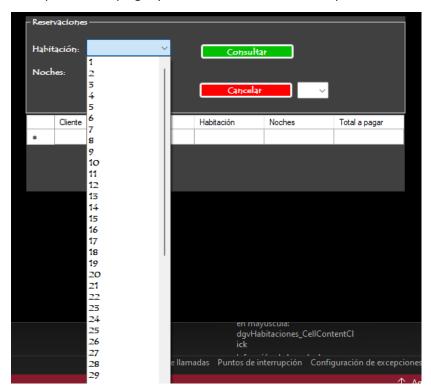
3.2 Luego como siguiente paso capturamos los datos del cliente a registrar



3.3 Luego de dar clic en el botón registrar



3.4 Ahora nos permite desplegar y seleccionar la habitación de preferencia



3.5 Para efecto de la prueba de funcionalidad elegiré la habitación 2 que es una sencilla con valor de \$50.00 por noche. Al dar clic en reservar.



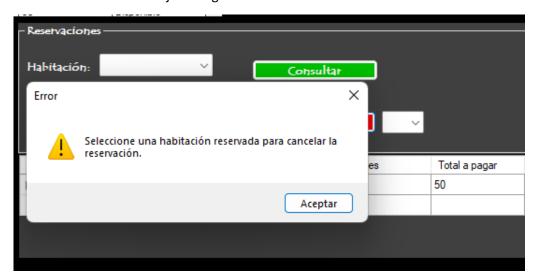
3.6 Aquí podemos ver a continuación la data para efectos de validación



3.7 Si damos clic en el botón consultar nos muestra por un mensaje de dialogo la reservación activa seguido del nombre del cliente, numero de habitación, el número de noches y el total a pagar



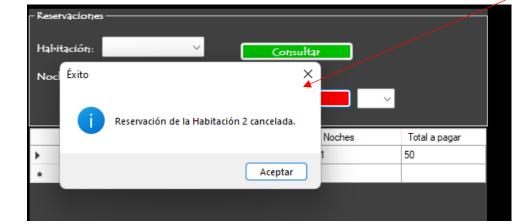
3.8 Si deseamos cancelar y solo damos clic en el botón cancelar sin seleccionar el número de habitación nos dará este mensaje emergente de error.



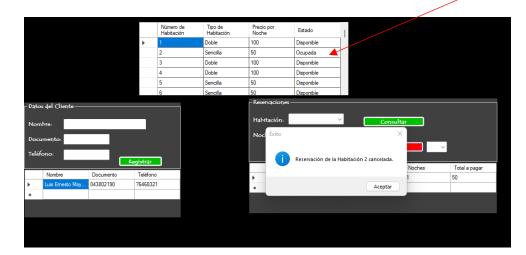
Seleccionamos el número de habitación a cancelar



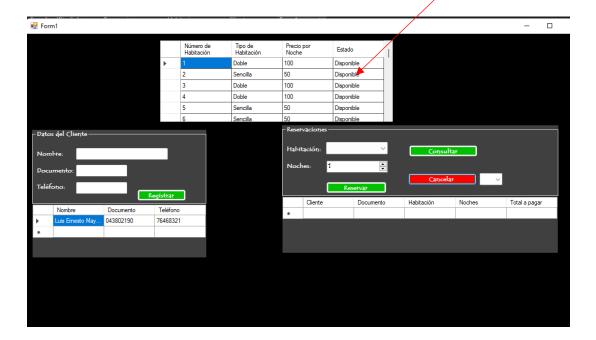
Luego de seleccionar la habitación damos clic en aceptar y nos abre este mensaje emergente de reservación de habitación 2 cancelada con éxito



Podemos ver que antes de dar clic en aceptar en el mensaje de confirmación de cancelación. La habitación 2 esta con estatus ocupada



Luego de dar clic en aceptar automáticamente la habitación vuelve a estar en estado disponible



3.9 En el escenario que el usuario pase por alto registrar al cliente y solo hace el proceso de reservación dará el siguiente error. Indicando que es necesario registrar al cliente previamente antes de pasar a esta etapa del proceso



Siguiendo con el escenario similar al mostrado anteriormente y el usuario solo da clic en consultar generara este mensaje alertando que no hay reservaciones activas



4. Finalmente tenemos un apartado estadístico de las reservaciones realizadas. Podemos observar un grafico de barras donde nos muestras las tres opciones de habitación las cuales han sido reservadas versus las disponibles. En un gráfico circular se observa a mayor amplitud la disponibilidad en azul versus las ocupadas en color naranja.

