

Pony Island – Une pépite qui va retourner ton cerveau (mais sans spoil promis)

Un jeu indépendant développé par Daniel Mullins, sorti en 2016, et qui n'a absolument rien d'un jeu de poney.

Synopsis minimaliste (pas de spoil, promis)

Dès le départ, tu es face à une vieille borne d'arcade. Rapidement, tu comprends que la machine est **corrompue par le diable**.

Ton but ? Trouver comment **battre le diable à son propre jeu** et libérer les joueurs coincés à l'intérieur.

Gameplay : simple en apparence, diabolique dans le fond

- Point & click très classique, avec clic gauche, clic droit, parfois flèches et barre espace.
 - Le menu principal **ne fonctionne pas** comme prévu, tu dois **trouver comment jouer**.
 - Aucun tutoriel, aucune histoire racontée à l'avance.
 - Tu vas devoir **penser “hors cadre”** et même **tricher pour avancer**.
 - Le gameplay s'enrichit au fil du jeu, devient de plus en plus malin et surprenant.
-

Ambiance : captivante et oppressante

Quelques minutes suffisent pour être **avalé par cet univers** sombre et décalé.

Malgré la simplicité technique, la tension est là, bien palpable, et elle te tient en haleine jusqu'à la fin.

🤔 Pourquoi jouer à Pony Island ?

- Tu n'as jamais joué à un jeu comme ça, chaque étape surprend.
- Le jeu te **manipule de bout en bout** avec une narration et des mécaniques qui s'emboîtent parfaitement.
- Court et intense : 3 à 5 heures en 1 ou 2 sessions, parfait pour les sessions courtes.
- Toujours en promo aux alentours d'1€.
- Et si tu aimes, sache qu'il y a deux autres titres du même style à découvrir : **The Hex** et **Inscryption**, qui poussent aussi très loin la créativité.

🏁 En conclusion

Faire une review complète est compliqué : spoiler le gameplay, c'est gâcher l'expérience. Mais crois-moi, c'est un **must-buy**, un diamant du jeu vidéo indépendant.

Tu ne sortiras pas indemne de cette expérience.

**Bon courage,
bon gaming,
Peace,
Mayouay**