



# The Last Spell — Un tactical RPG sauce roguelite, ultra badass

Développé par **Ishtar Games** (studio français 🇫🇷), publié par **The Arcade Crew**,

Sorti en **early access** en juin 2021, version finale le **9 mars 2023** (PC, PS4, PS5, Switch).

---



## Une fusion explosive de genres

Prenez un peu de **XCOM**, de **They Are Billions**, de **tower defense**, saupoudrez d'**ambiance post-apo**, de **musique bien vénère**, ajoutez des **mécaniques RPG** et une touche de **roguelite**, mélangez le tout, et **BOUM** : vous obtenez **The Last Spell**.

C'est clairement mon **Game of the Year 2023**.

---



## Le pitch

Dans un monde en ruines, votre seul objectif : **protéger un monolithe central** pendant plusieurs nuits, le temps que le dernier sort soit lancé.

Mais attention : **des centaines de zombies** déferlent chaque nuit, détruisant tout sur leur passage.

Heureusement, vous avez des **héros surpuissants** (3 au départ, jusqu'à 6), ainsi que des **tours**, **catapultes**, **mines**, **murs**... Bref, de quoi leur faire passer l'envie de taper du mage.

---



## Le gameplay : jour et nuit, deux ambiances

Le jeu alterne entre deux phases bien distinctes :



### Phase de jour

- Construction de défenses (murs, pièges, tourelles...)
- Gestion des bâtiments et génération de ressources
- Amélioration et équipement des héros
- C'est vous qui décidez quand passer à la nuit suivante.

## Phase de nuit

- Des zombies (de plusieurs types) apparaissent en bord de map
- Le jeu passe en **tour par tour tactique**
- Vous déplacez vos héros, utilisez leurs compétences, et tentez de **survivre jusqu'à l'aube**

Et là, GROS GROS PLUS : **les héros peuvent agir énormément en un seul tour**. Par exemple, un seul personnage peut exploser **jusqu'à 100 zombies** dans un seul tour — et avec **6 héros**, les massacres sont jouissifs.

Contrairement à XCOM où tout est lent et risqué, ici c'est **nerveux et gratifiant**.

---

## Des héros générés aléatoirement

À chaque mission, les héros sont tirés au sort avec :

- Un style de jeu unique
- Des compétences spécifiques
- Des arbres de talents différents

👉 Résultat : **chaque partie est vraiment différente**, et ça pousse à tester plein de builds.

---

## Game design & difficulté

Il y a **5 maps**, chacune avec :

- Une ambiance et un gameplay propre
- **Plusieurs niveaux de difficulté**
- Un **nombre de jours/nuits variable**

Exemple : une mission de **7 jours** ne vous laissera pas le temps de monter des héros ultra-level. Il faudra donc **s'appuyer sur les défenses** plus que sur la puissance brute.



**Les murs sauvent des vies.**

La **difficulté est super bien calibrée** : chaque nuit donne l'impression que c'est la fin... mais souvent, ça passe tout juste.

Les derniers jours sont **stressants, tendus**, et la première rencontre avec le **boss** met une bonne claque (et souvent une défaite, aussi).

---



## **Et le roguelite dans tout ça ?**

Oui, les parties sont longues (**3h à 10h** selon ton rythme), mais le roguelite est **super bien intégré** :

- Tu **gagnes des améliorations permanentes** à chaque fin de nuit
- Tu **débloques des héros, des armes, des runes**
- Et tu sens ta progression, **même quand tu perds**

Un roguelite à cycle lent mais addictif, où tu ressens vraiment que **tu t'améliores run après run**.

---



## **Verdict final**

**The Last Spell**, c'est :

- Une fusion réussie entre tactical, tower defense et RPG

- Un tour par tour nerveux avec des sessions de massacre ultra-satisfaisantes
- Une vraie tension à chaque nuit, surtout en difficulté élevée
- Un système de progression roguelite intelligent
- Des builds variés, un contenu dense, et **une ambiance musicale de malade**

⚠ Attention : **parties longues**. Mais quand c'est long... c'est bon, non ?  
😊

---

## 🎯 Faut-il l'acheter ?

Si t'as envie de :

- Casser du zombie
- Optimiser des builds
- Te faire punir en beauté en difficile
- Ou simplement soutenir un super studio français

→ **Fonce.**

**Ou attends une bonne promo, mais joue-y. Clairement.**

**Peace,  
Mayouay**