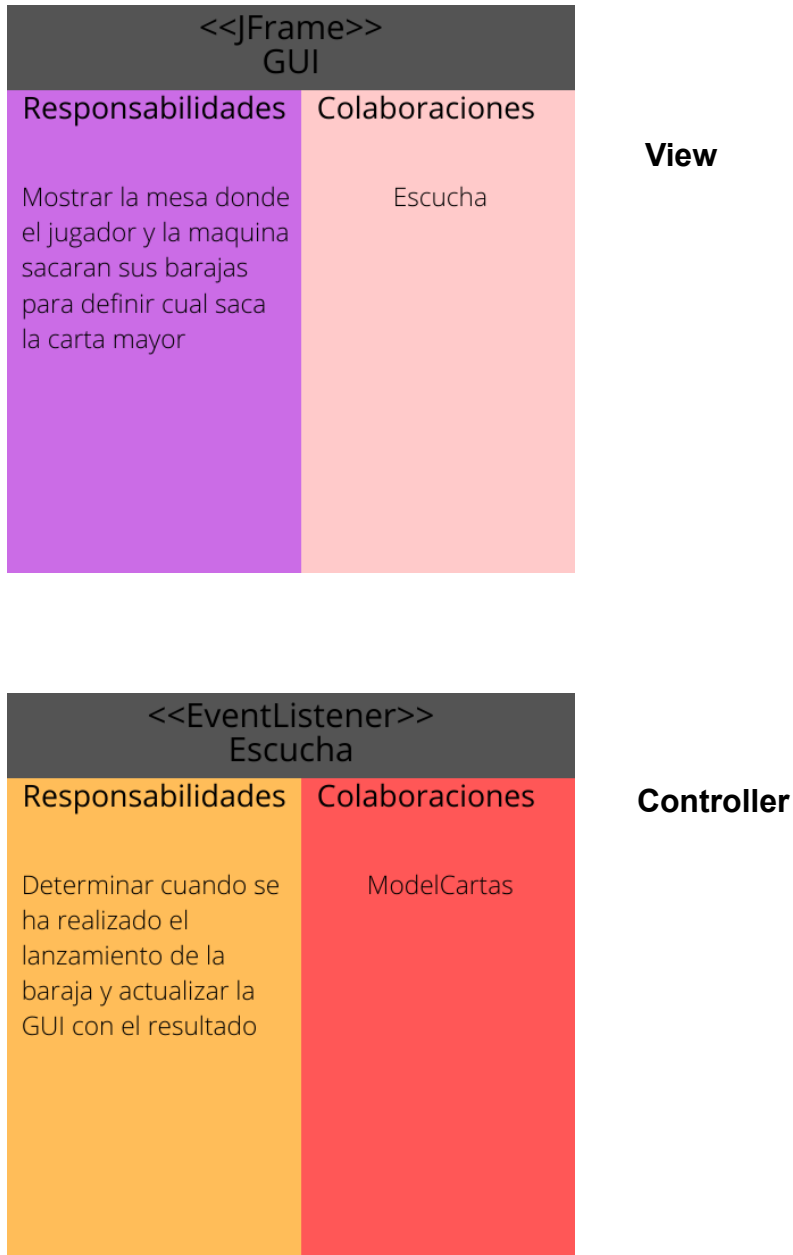




## ANÁLISIS DE CLASES





**UNIVERSIDAD DEL VALLE**  
**ESCUELA DE SISTEMAS**  
**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS**  
**BRAYAN STIVEN SANCHEZ LEON**  
**MAYRA ALEJANDRA SANCHEZ**  
**15/Diciembre/2021**

ModelCartas	
Responsabilidades	Colaboraciones
<ul style="list-style-type: none"><li>• Si jugador y máquina sacan cartas de igual valor el ganador será definido por el Palo, teniendo en cuenta que Oros es mayor que Copas, Copas es mayor que Espadas y Espadas es mayor que Bastos.</li><li>• Las cartas sacadas por el jugador y por la máquina deben ser seleccionadas aleatoriamente de la baraja de juego</li><li>• Para cada ronda de juego la baraja debe contar con 40 cartas</li></ul>	Escucha

**Model**

Cartas	
Responsabilidades	Colaboraciones
<ul style="list-style-type: none"><li>• Devolver la cara de una carta de la baraja para el jugador y para la maquina</li></ul>	ModelCartas



## Bocetos de interfaces

