

Clase: GUI	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra la mesa de juegos, los dados, el puntaje, la ayuda y todo lo necesario para llevar a cabo el juego	Escucha

Clase: Escucha	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Determinar cuándo se ha realizado el lanzamiento de los dados y actualizar la GUI con cada movimiento	ModelDados

Clase: CambiarImagen	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra el dado con una cara distinta después de ejecutar la acción del mepple	ModelDados Escucha

Clase: AccionSuperHeroe	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra el dado con su cara opuesta después de ejecutar la acción del superheroe	ModelDados Escucha

Clase: AccionCorazon	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra el nuevo dado en la zona de activos después de ejecutar la acción del corazón	ModelDados Escucha

Clase: AccionCohete	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Muestra un nuevo dado inactivo después de ejecutar la acción del corazón	ModelDados Escucha

Clase: ModelDatos	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Se encarga de contener todas las funciones de los datos y depende de la escucha en cada dato para ejecutarse	Escucha

Clase: Datos	
Responsabilidades:	Colaboraciones:
Contiene las propiedades privadas de los datos y sus respectivos metodos	ModelDatos