

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

Ejercicios de Estructuras de Decisión

- 1) Dados dos valores que se ingresan por teclado, mostrar por pantalla el menor de ellos.
- 2) Dado un número que se ingresa por teclado, informar si es par o impar.
- 3) Se ingresan dos valores por teclado si el primero es mayor al segundo, informar la resta de los valores, en caso contrario la suma.
- 4) Confeccionar un programa que solicite dos valores reales positivos, expresados en cm. El primero corresponde a la base y el segundo a la altura de un triángulo, se desea calcular el valor de la superficie. Si la superficie calculada es menor a 100 cm^2 , expresarla en milímetros cuadrados, caso contrario en metros cuadrados. Informar resultado con unidades. ($1 \text{ m}^2 = 10.000 \text{ cm}^2$)
- 5) Dados tres valores que se ingresan por teclado, mostrar por pantalla el valor mayor.
- 6) Escribir un algoritmo que lea dos fechas (día, mes y año) e informe cual es la más reciente.
- 7) Dado tres valores que representan las longitudes de segmentos determinar e imprimir una leyenda según sea: “Forman triángulo” o “No forman triángulo”.
- 8) Dados tres valores que representan los lados de un triángulo, informar si el mismo es equilátero, isósceles o escaleno.
- 9) Dado un número de cinco cifras informar si es capicúa.
- 10) Hacer un algoritmo que ingresando por teclado el mes (1 a 12) y el año (4 dígitos), informe la cantidad de días que tiene el mes.
- 11) Un negocio vende distintos artículos identificados por un código, según se muestra:
 - .código 1; 10 ; 100: 10 pesos la unidad
 - .código 2; 22; 222: 7 pesos la unidad. La caja de 10 unidades vale 65 pesos.
 - .código 3; 33: 3 pesos la unidad. Si la compra es por más de 10 unidades se hace un descuento del 10% sobre el total.
 - .código 4; 44: 2 peso la unidad.Confeccionar un programa que ingrese como dato el código de un artículo y la cantidad a comprar y se informe el importe de la compra:

ARTÍCULO xxxxx CANTIDAD xxxx IMPORTE A PAGAR \$ xxxx.xx

- 12) Confeccionar un programa que pueda determinar el importe a pagar por una prestación médica según su código. Los importes se cobran según la siguiente tabla :

Código	Importe \$
A	200
D	400
F	600
M	1500
T	150 0

Por cada prestación se debe ingresar el número de historia del paciente y el código de la prestación. Se debe emitir un ticket para cada uno, con el número de la historia, el código y el importe a pagar.