

# Los ciclos FOR

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

“

Los **ciclos** nos permiten **repetir instrucciones** de manera sencilla. Podemos hacerlo una determinada **cantidad de veces**, o mientras se **cumpla** una **condición**.



”

# Estructura básica

Consta de **3 partes** que definimos dentro de los paréntesis. En conjunto, nos permiten determinar de qué manera se van a realizar las **repeticiones** y definir las **instrucciones** que queremos que se lleven a cabo en cada una de ellas.

```
{  
  for (inicio; condición ; modificador) {  
    //código que se ejecutará en cada repetición  
  }  
}
```

# Estructura básica

En este ejemplo vamos a contar desde 1 hasta 5 inclusive.

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  }  
};
```



```
Dando la vuelta número 1  
Dando la vuelta número 2  
Dando la vuelta número 3  
Dando la vuelta número 4  
Dando la vuelta número 5
```

# Estructura básica

```
{  
  for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
    console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
  };  
}
```

## Inicio

Antes de arrancar el ciclo, se establece el valor inicial de nuestro contador.

# Estructura básica

```
for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
  console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```

## Condición

Antes de ejecutar el código en cada vuelta, se pregunta si la condición resulta verdadera o falsa.

Si es **verdadera**, continúa con nuestras instrucciones.

Si es **falsa**, detiene el ciclo.

# Estructura básica

```
for (let vuelta = 1; vuelta <= 5; vuelta++) {  
  console.log('Dando la vuelta número ' + vuelta);  
};
```

## Modificador (incremento o decremento)

Luego de ejecutar nuestras instrucciones, se modifica nuestro contador de la manera que hayamos especificado. En este caso se le suma 1, pero podemos hacer la cuenta que queramos.

# El ciclo for **en acción**

En cada ciclo se verifica si el valor de **vuelta** es menor o igual a 5. Si es así, se ejecuta el **console.log()** y se incrementa el valor de vuelta en 1.

Cuando vuelta deje de ser menor o igual a 5, se corta el ciclo.

Iteración #	Valor de vuelta	¿ Vuelta <= 5 ?	Ejecutamos
1	1	true	✓
2	2	true	✓
3	3	true	✓
4	4	true	✓
5	5	true	✓
6	6	false	✗



DigitalHouse>  
Coding School