



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Programación Imperativa

Objetivo

Integrar los conocimientos adquiridos hasta el momento en la cursada.

Practicar la lectura, comprensión e interpretación de consignas y producir código que resuelva los enunciados propuestos.

Buenas prácticas

A la hora de la resolución no solo es importante que el código funcione correctamente, sino también que sea legible y respete las buenas formas.

- Que las variables, métodos y funciones tengan nombres descriptivos.
- Que se utilicen nombres en español o en inglés pero no ambos.
- Que el código produzca el resultado esperado a partir de los datos suministrados.

Introducción

Ampliaremos la funcionalidad de la aplicación vista en clase con algunos métodos

Consignas

- A. Agregar un método que permita **alquilar** un departamento.
- Este método recibe por parámetro el id del departamento y actualiza la propiedad del departamento en *false*.

Resultado esperado: que quede actualizada la propiedad de departamentos de la inmobiliaria, donde el departamento que alquilo no está disponible.

- B. Agregar un método **filtrarPetFriendly** que permita filtrar los departamentos que admiten mascotas
- C. Agregar un método **rebajasPorNoAlquiler** que permita devolver un array de departamentos que *no estén alquilados aún* descontando un 10% para evaluar si se puede intentar conseguir clientes. **NO** se debe modificar la propiedad departamentos, se debe devolver un array simulando esta rebaja de precios
- D. Agregar un método **buscarPorPropietarios** que permita filtrar los departamentos según su propietario.
- Recibe como parámetro un string con el nombre de un propietario
 - Este método debe devolver una lista de departamentos que tengan como propietario al nombre que pasamos por parámetro. Puede ser único propietario o en conjunto. (Pista: deben buscar ese nombre en los propietarios)