



Ejercitación mesas de trabajo

LightBot es un robot que debemos programar para que encienda las luces de algunas baldosas especiales por donde camina. La programación es mediante símbolos como flechas.

Objetivo

Con esta ejercitación les proponemos comprender el concepto de algoritmo e instrucciones, e identificar los elementos del pensamiento computacional.

Instrucciones

De manera individual, les proponemos resolver los desafíos del juego.

<https://armorgames.com/play/2205/light-bot>

Cuando tengan alguna duda que les impida avanzar, pueden utilizar Discord para hacer alguna pregunta que les ayude.

¡Mucha suerte!