# Especificación de requisitos de software

**Proyecto:**Gestor de Tareas

# Ficha del documento

Revisión	Autor	Verificado dep. calidad.
	Revisión	Revisión Autor

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Fdo. D./ Dña	Fdo. D./Dña

# **Contenidos**

# **FICHA DEL DOCUMENTO**

#### **CONTENIDO**

# 1. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Propósito
- 1.2 Alcance
- 1.3 Personal Involucrado
- 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas
- 1.5 Referencias
- 1.6 Resúmenes

# 2. DESCRIPCIÓN GENERAL

- 2.1 Perspectiva del producto
- 2.2 Funcionalidad del producto
- 2.3 Características de los usuarios
- 2.4 Restricciones
- 2.5 Suposiciones y dependencias
- 2.6 Evolución previsible del sistema

# 3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

- 3.1 Requisitos comunes de los interfaces
  - 3.1.1 Interfaces de usuario
  - 3.1.2 Interfaces de hardware
  - 3.1.3 Interfaces de software
  - 3.1.4 Interfaces de comunicación
- 3.2 Requisitos funcionales
  - 3.2.1 Requisito funcional 1
  - 3.2.2 Requisito funcional 2
  - 3.2.3 Requisito funcional 3
  - 3.2.4 Requisito funcional 4

- 3.3 Requisitos no funcionales3.3.1 Requisitos de rendimiento3.3.2 Seguridad

  - 3.3.3 Fiabilidad
  - 3.3.4 Disponibilidad
  - 3.3.5 Mantenibilidad
  - 3.3.6 Portabilidad
- 3.4 Otros requisitos

# 4. APÉNDICES

# 1. Introducción

# 1.1 Propósito

El propósito de este documento es definir los requerimientos, el alcance y las especificaciones técnicas del proyecto "Gestor de Tareas", una aplicación web destinada a emprendedores y freelancers para gestionar tareas y clientes de forma sencilla y eficiente.

#### 1.2 Alcance

El sistema permitirá:

- Registrar clientes
- Crear, editar y eliminar tareas
- Asignar tareas a clientes
- Cambiar el estado de las tareas (pendiente, en proceso, finalizada)
- Consultar estadísticas básicas sobre las tareas

# 1.3 Personal involucrado

Nombre	Mayra Yazmin Moyano	
Rol	Desarrollador Full Stack Jr.	
Categoría profesional	Estudiante de desarrollo de software	
Responsabilidades	Desarrollo del sistema, documentación, pruebas y despliegue	
Información de contacto	mayrayazminmoyano@gmail.com	
Aprobación	Aprobado	

# 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- CRUD: Create, Read, Update, Delete
- UI: Interfaz de Usuario
- DB: Base de Datos
- HTML: Lenguaje de Marcado de Hipertexto

# 1.5 Referencias

- Documentación oficial de Flask/Django
- Bootstrap para diseño UI
- SQLite/PostgreSQL documentación

#### 1.6 Resumen

Este informe cubre los aspectos esenciales del proyecto Gestor de Tareas, incluyendo las funcionalidades, arquitectura esperada, requisitos del sistema, restricciones y una visión futura del desarrollo.

# 2. Descripción General

# 2.1 Perspectiva del producto

Este sistema es una aplicación web independiente. Puede ser utilizada desde cualquier navegador web moderno. La base de datos se aloja localmente o en un servidor según la versión.

# 2.2 Funcionalidad del producto

- Gestión de tareas por cliente
- Filtros y búsqueda de tareas
- Estadísticas simples
- Panel administrativo con autenticación

#### 2.3 Caracteristicas de los usuarios

- Usuarios con conocimientos básicos de informática
- Emprendedores y freelancers

#### 2.4 Restricciones

- El sistema debe estar diseñado para funcionar en dispositivos de escritorio y móviles
- La base de datos inicial será SQLite
- El sistema debe ser accesible a través de navegadores compatibles (Chrome, Firefox)

# 2.5 Suposiciones y dependencias

- Se asume acceso a internet para desplegar la versión online
- Se depende del correcto funcionamiento del servidor de alojamiento y base de datos

# 2.6 Evolución previsible del sistema

- Integración con plataformas de mensajería (ej. WhatsApp)
- Exportación de tareas en formato PDF/Excel
- Notificaciones automáticas

# 3. Requisitos Específicos

#### 3.1 Interfaces comunes de los interfaces

#### 3.1.1 Interfaces de usuario

- Formularios de ingreso de datos (clientes y tareas)
- Listado de tareas con filtros
- Panel de estadísticas
- Login de usuario

#### 3.1.2 Interfaces de hardware

• Compatible con PC, notebook, tablets y móviles

#### 3.1.3 Interfaces de software

- Navegadores web
- Servidor backend con Flask/Django
- Base de datos SQLite/PostgreSQL

#### 3.1.4 Interfaces de comunicación

Protocolo HTTP/HTTPS

# **3.2 Requisitos funcionales**

#### 3.2.1 Requisito funcional 1

• Registrar, editar y eliminar clientes

# 3.2.2 Requisito funcional 2

• Crear, editar y eliminar tareas

# 3.2.3 Requisito funcional 3

• Asignar tareas a un cliente específico y marcar su estado

# 3.2.4 Requisito funcional 4

• Iniciar sesión con usuario y contraseña

# 3.3 Requisitos no funcionales

# 3.3.1 Requisitos de rendimiento

• El sistema debe responder en menos de 2 segundos por operación básica

## 3.3.2 Seguridad

- Autenticación de usuarios
- Protección básica contra inyecciones SQL

#### 3.3.3 Fiabilidad

• El sistema debe operar sin fallas en sesiones estándar de trabajo

# 3.3.4 Disponibilidad

• Disponible al menos 95% del tiempo si se despliega online

#### 3.3.5 Mantenibilidad

• Código modular y documentado para facilitar futuras mejoras

#### 3.3.6 Portabilidad

• El sistema debe poder migrar a otros servidores sin grandes modificaciones

# 3.4 Otros requisitos

- Diseño responsive (adaptable a móviles)
- Uso de herramientas de desarrollo colaborativo (ej. GitHub)

# 4. Apéndices

- Mockups de interfaz (en desarrollo)
- Manual de usuario (versión inicial en desarrollo)
- Diagrama de clases y de base de datos (próxima versión)