



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
CARRERA DE INGENIERIA EN SISTEMAS E INFORMÁTICA**

PROGRAMACIÓN MOVIL

**REQUISITOS
CHAT EN ANDROID**

INTEGRANTES:

PASPUEL YÁNEZ MAYRA ALEXANDRA
QUISTANCHALA SUNTAXI KARLA DANIELA
VILLARRUEL ARCINIEGA MICHAEL ALEJANDRO

NRC:

6112

**21 DE JULIO DE 2020
SANGOLQUÍ – ECUADOR
MAYO – SEPTIEMBRE 2020**

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
ECUADOR

Enunciado de la historia					Criterios de aceptación			
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterio de aceptación (Título)	Contexto	Evento	Resultado / Comportamiento esperado
R001	Como usuario	Necesito crear una cuenta en la aplicación de mensajería.	Con la finalidad de registrarme en el sistema.	1	Formulario de registro completado de manera correcta.	Todos los campos del formulario deben ser llenados con datos válidos.	Cuando se presiona el botón aceptar	Se registra correctamente en el sistema.
				2	Formulario de registro con datos incorrectos.	El formulario contiene campos vacios o datos incorrectos.	Cuando se presiona el botón aceptar	Se muestra un mensaje con el error correspondiente.
R002	Como usuario	Necesito iniciar sesión en la aplicación de mensajería.	Con la finalidad de acceder a la aplicación.	1	Autenticación de usuario y contraseña válida.	Todos los campos del formulario de inicio de sesión deben ser válidos.	Cuando se presiona el botón Ingresar	Se despliega la pantalla de inicio de la aplicación.
				2	Autenticación de usuario y contraseña inválida.	Los campos del formulario de inicio de sesión contienen datos erroneos.	Cuando se presiona el botón Ingresar	Se muestra un mensaje con el error correspondiente.
R003	Como usuario	Necesito enviar mensajes de texto.	Con la finalidad de comunicarme con otro usuario registrado en la aplicación.	1	Mensaje enviado y no recibido.	El mensaje de texto fue enviado con éxito pero no recibido por el destinatario.	Cuando se presiona el botón Enviar	Se mostrará el mensaje en el chat con el estado correspondiente.
				2	Mensaje enviado y recibido.	El mensaje de texto fue enviado y recibido exitosamente por el destinatario.	Cuando se presiona el botón Enviar	Se mostrará el mensaje en el chat con el estado correspondiente.
				3	Mensaje no enviado	El mensaje de texto no fue enviado al destinatario.	Cuando se presiona el botón Enviar	Se mostrará el mensaje en el chat con el estado correspondiente.

R004	Como usuario	Necesito recibir mensajes de texto.	Con la finalidad de comunicarme con otro usuario registrado en la aplicación.	1	Mensaje recibido.	El mensaje de texto fue recibido.	Cuando ingrese a la aplicación.	Se mostrará el mensaje en el chat.
R005	Como usuario	Necesito ver mi listado de chats.	Con la finalidad de ver los mensajes que he recibido.	1	Lista de chats.	Todos los chats serán mostrados en la página de inicio.	Cuando ingrese a la aplicación.	Se mostrará la lista de chats.
R006	Como programador	Necesito almacenar un mensaje con sus datos asociados.	Con la finalidad de obtener persistencia en los datos.	1	Datos guardados.	El mensaje contiene todos los datos.	Cuando envíe o reciba un mensaje	Se almacenará el mensaje con su información en la base de datos.
R007	Como programador	Necesito encriptar las contraseñas de los usuarios registrados.	Con la finalidad de proporcionar seguridad a los usuarios.	1	Contraseña encriptada	La contraseña es válida.	Cuando un usuario se registre en la aplicación.	Se almacenará la contraseña encriptada en la base de datos.