Inventario

Gestión de múltiples almacenes.

Compras

Automatización completa de compras

Proveedores

Integración con plataformas de terceros.

Seguridad

Auditorías de seguridad avanzadas.

Parametrización

Herramientas avanzadas de análisis de ubicación.

Facturación

Generación de facturas. Registro de pagos. Envío de facturas por correo electrónico.

Proveedores

Registro de datos de proveedores.
Historial de compras por proveedor

Inventario

Gestión de productos (alta, baja, modificación). Cantidad de Control disponible. Alertas de bajo inventario.

seguridad

Autenticación de usuarios.
Roles y permisos de acceso.

Compras

Registro de órdenes de compra.
Gestión de proveedores asociados a cada compra.

Parametrización

Configuración de ubicaciones de almacenes. Carga de datos iniciales (productos, proveedores, ubicaciones).

Facturación

Integración con métodos de pago (tarjetas, PayPal, etc.). Reportes de ventas.

Inventario

Informe de rotación de productos. Módulo de búsqueda del productos.

Seguridad

Registro de actividad de usuarios.

Compras

Análisis de compras recurrentes.

Parametrización

Herramienta para actualizar y gestionar datos iniciales fácilmente.

Facturación

Sistema de facturación electrónica con certificación fiscal.

Facturación

Personalización de plantillas de facturas.

Compras

Sistema de seguimiento de órdenes.

Inventario

Integración con sistemas externos de logística.

Proveedores

Portal para que proveedores ingresen sus datos.

Parametrización

Funcionalidad para importar datos desde archivos CSV o Excel.

1. Requerimientos

- Must Have (Debe Tener)
 - Autenticación de usuarios: Necesaria para el acceso seguro.
 - Gestión de productos: Permitir a los usuarios ver y seleccionar productos.
 - · Carrito de compras: Funcionalidad para agregar, eliminar y modificar productos.
 - Procesamiento de pagos: Integración con métodos de pago.
 - Confirmación de pedidos: Notificación a los usuarios sobre el estado de su compra.
- · Should Have (Debería Tener)
 - · Facturación: Sistema para la generación de facturas.
 - Sistema de seguimiento de pedidos: Para que los usuarios puedan rastrear su compra.
 - · Interfaz de usuario intuitiva: Mejora la experiencia del usuario.
- Could Have (Podría Tener)
 - Sistema de recomendaciones: Basado en compras anteriores.
 - · Soporte de chat en vivo: Para asistencia al cliente.
- · Won't Have This Time (No Tendrá Esta Vez)
 - Integración con redes sociales: Para compartir productos.
 - · Gamificación: Elementos de juego para incentivar compras.

Diseño

- · Creación de wireframes y prototipos de la interfaz de usuario.
- Definición de la arquitectura del software.

Desarrollo

- Implementación de las funcionalidades "Must Have" primero.
- · Desarrollo iterativo de funcionalidades "Should Have" y "Could Have".

4. Pruebas

- · Pruebas unitarias y de integración.
- · Pruebas de usabilidad con usuarios finales.
- · Pruebas de seguridad, especialmente en la gestión de pagos.

5. Despliegue

- Configuración del entorno de producción.
- Lanzamiento del aplicativo al público.

6. Mantenimiento

- Corrección de errores y problemas de seguridad.
- · Actualizaciones para agregar funcionalidades "Should Have" y "Could Have".

7. Evaluación

- · Recolección de feedback de los usuarios.
- Análisis del rendimiento del aplicativo y de la experiencia del usuario.

