CP002 - Regularización de Variables

Mayra Goicochea Neyra 17/10/2019

Caso NBA

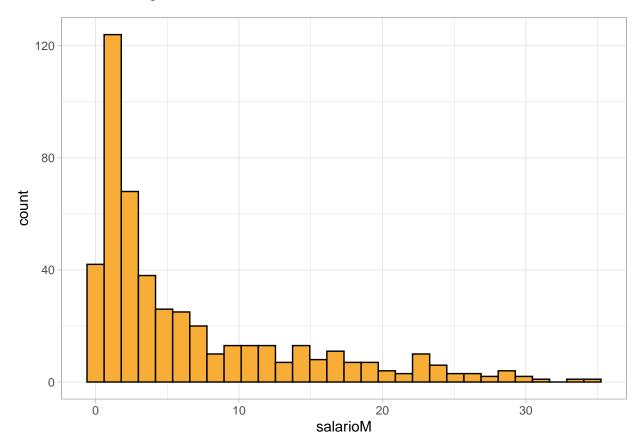
Introducción

Se solicita realizar un modelo predictivo sobre la asignación de los salarios de los jugadores de la NBA. Para este trabajo se entregó la información historica de 485 casos con 28 variables. Los salarios se han asignado de la siguiente manera:

```
library(dplyr)
## Attaching package: 'dplyr'
## The following objects are masked from 'package:stats':
##
##
       filter, lag
  The following objects are masked from 'package:base':
##
       intersect, setdiff, setequal, union
##
library(readr)
library(kknn)
library(rsample)
## Loading required package: tidyr
library(glmnet)
## Loading required package: Matrix
##
## Attaching package: 'Matrix'
## The following objects are masked from 'package:tidyr':
##
##
       expand, pack, unpack
## Loading required package: foreach
## Loaded glmnet 2.0-18
library(ggplot2)
library(car)
## Loading required package: carData
## Attaching package: 'car'
## The following object is masked from 'package:dplyr':
##
##
       recode
```

Attaching package: 'boot' ## The following object is masked from 'package:car': ## ## logit setwd("C:/Users/Goicochea/Desktop/CUNEF/Cursos/Prediccion/Tarea") mNba <- read.csv("./nba.csv") mNba %>% mutate(salarioM = (Salary/1000000)) %>% ggplot(aes(x = salarioM)) + geom_histogram(fill = "#f7ad36", colour="black") + theme_light()

`stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.

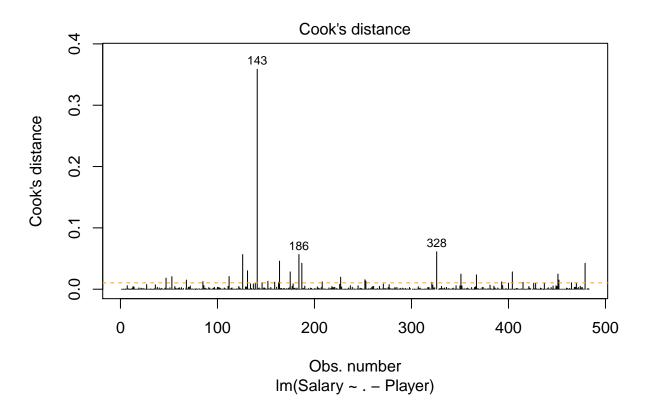


Se tiene la mediana de 3.2 millones de dólares y de salario medio de 6.6 millones de dólares.

Data Cleaning

En la practica anterior se ajustaron los valores ausentes. Asi como también se extrajeron los valores influyentes que son los siguientes:

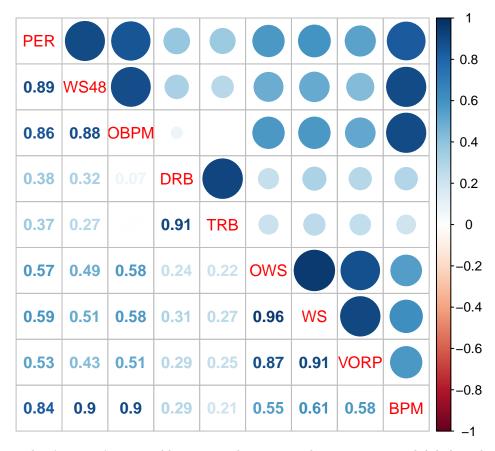
```
reg0 <- lm(Salary~ .-Player, data = mNba)
cutoff <- 4/(nrow(mNba) - length(reg0$coefficients) - 2)
plot(reg0, which = 4, cook.levels = cutoff)
abline(h = cutoff, lty = 2, col = "orange")</pre>
```



Multicolinealidad

Sobre la correlación que puede haber entre las variables explicativas, se realiza una matriz de correlación. De la cual se obtuvo que las variables "Clasificación de eficiencia del jugador", "Ganar acciones por 48 minutos", "Box ofensivo Plus / Minus", "Porcentaje de rebote defensivo", "Porcentaje de rebote total", "Acciones ofensivas ganadoras", "Ganar acciones", "Valor sobre el jugador de reemplazo" y "Box Plus / Minus".

```
colnames(mNba) <- c("Player", "Salary", "NBA_Country", "NBA_DraftNumber", "Age", "Tm", "G", "MP", "PER", "TS", "T
mNba <- rminer::imputation("hotdeck", mNba, "TOV")
mNba <- rminer::imputation("hotdeck", mNba, "FTr")
mNba <- rminer::imputation("hotdeck", mNba, "TPAr")
mNba <- rminer::imputation("hotdeck", mNba, "TS")
mNba <- mNba[-c(2,49,114,143,328),]
corrplot::corrplot.mixed(cor(mNba[,c('PER','WS48','OBPM','DRB','TRB','OWS','WS','VORP','BPM')]))</pre>
```



El coeficiente de correlación entre éstas variables es muy alto, esto puede ocasionar inestabilidad en el modelo, a lo que denominamos Multicolinealidad, para verificar que se tiene este problema se calculó el Factor de inflación de la varianza y se determinó que 18 variables causan este problema:

```
reg1 <- lm(Salary~ .-Player-NBA_Country-Tm, data = mNba)
vif(reg1)</pre>
```

```
G
## NBA DraftNumber
                                                                      MP
                                  Age
##
           1.356804
                            1.079917
                                              7.119223
                                                               14.844924
##
                PER
                                   TS
                                                   TPAr
                                                                      FTr
                            5.250164
                                              5.185203
##
          77.451970
                                                                1.427709
                ORB
                                  DRB
##
                                                    TRB
                                                                      AST
##
        328.274963
                          710.063069
                                           1498.266958
                                                                3.206107
##
                STL
                                  BLK
                                                    TOV
                                                                     USG
           3.198483
                            5.414707
                                              2.099878
                                                                8.327910
##
##
                OWS
                                  DWS
                                                     WS
                                                                    WS48
##
       1321.744245
                          403.959547
                                           2677.241239
                                                               53.141614
##
               OBPM
                                 DBPM
                                                    BPM
                                                                    VORP
##
       6254.874773
                         2105.037294
                                          10231.608579
                                                               12.152298
```

rev.mc <- sqrt(vif(reg1)) > 2
sum(rev.mc)

[1] 18

Modelo Anterior

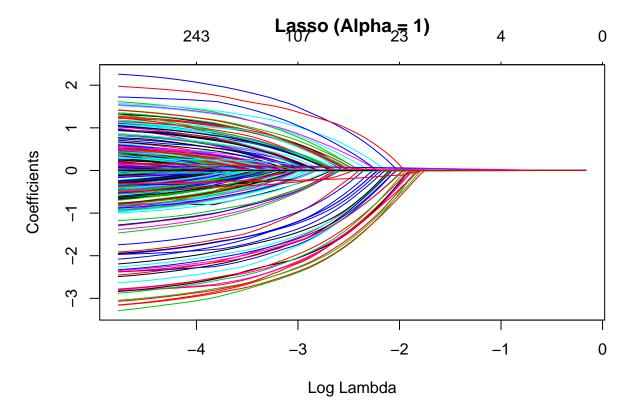
En la practica CP001 se obtuvo un modelo con menor error, generado por la tecnica de Stepwise en ambas direcciones. Con un error de:

```
glm.fit4 = glm(Salary ~ NBA_DraftNumber + Age + G + MP + PER + TPAr + ORB + TRB + USG + WS + OBPM,mNba[
cv.err = cv.glm(mNba[,-c(1,3,6)],glm.fit4)
cv.err$delta[1]
## [1] 2.431333e+13
```

Regularización de las variables

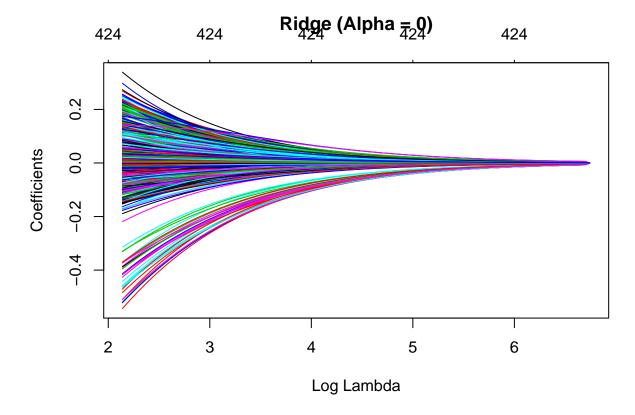
Dado que hay multicolinealidad en las variables, lo óptimo sería crear un modelo mediante la regularización para reducir este problema.

```
set.seed(123)
nba_split <- initial_split(mNba, prop = .7, strata = "Salary")
nba_train <- training(nba_split)
nba_test <- testing(nba_split)
nba_train_x <- model.matrix(Salary ~ ., nba_train)[, -1]
nba_train_y <- log(nba_train$Salary)
nba_test_x <- model.matrix(Salary ~ ., nba_test)[, -1]
nba_test_y <- log(nba_test$Salary)
lasso <- glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = 1.0, standardize = TRUE)
elastic1 <- glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = 0.25, standardize = TRUE)
elastic2 <- glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = 0.75, standardize = TRUE)
ridge <- glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = 0.0, standardize = TRUE)
plot(lasso, xvar = "lambda", main = "Lasso (Alpha = 1)")</pre>
```



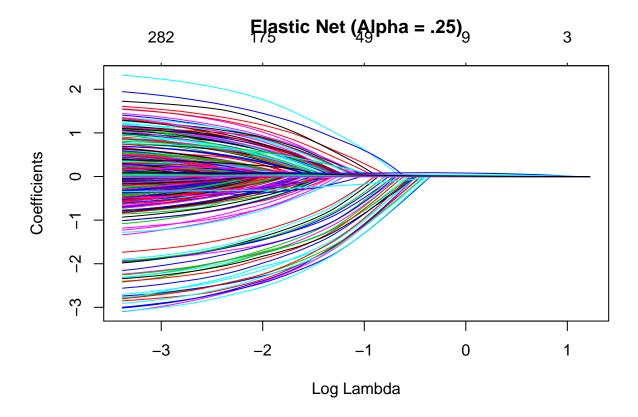
Siendo alpha de valor 1, se observa que muchas variables pierden valor cuando lambda va en aumento. La mayoria de coeficientes se convierten en valor 0.

```
plot(ridge, xvar = "lambda", main = "Ridge (Alpha = 0)")
```



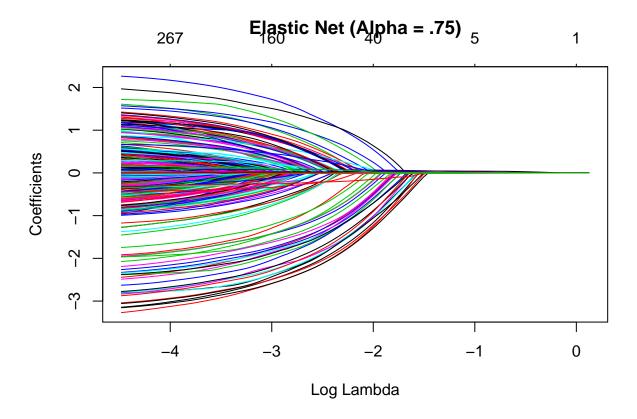
En cuanto a cuando alpha es 0, los coeficientes se mantiene con valores pequeños pero hasta lambda sea 6 cuando ya son casi 0.

```
plot(elastic1, xvar = "lambda", main = "Elastic Net (Alpha = .25)")
```



Cuando alpha es 0.25, los coeficientes pierden valor al llegar a un lambda de valor 0.

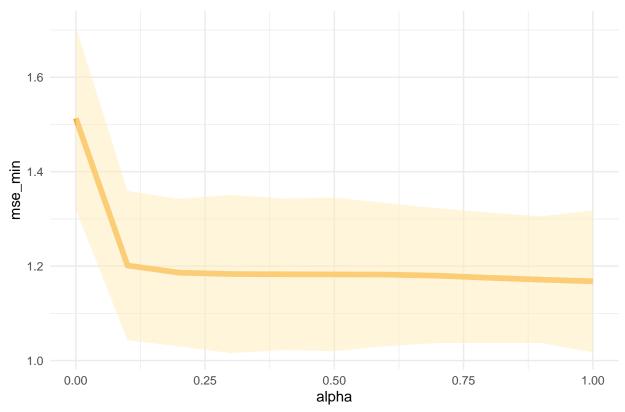
```
plot(elastic2, xvar = "lambda", main = "Elastic Net (Alpha = .75)")
```



A diferencia del caso anterior, con alpha igual a 0.75, los coeficientes se van reduciendo a 0 cuando lambda es -1.

```
fold_id <- sample(1:10, size = length(nba_train_y), replace = TRUE)</pre>
tuning_grid <- tibble::tibble(</pre>
             = seq(0, 1, by = .1),
  alpha
 mse_min
             = NA.
 mse_1se
             = NA
 lambda_min = NA,
  lambda_1se = NA
for (i in seq_along(tuning_grid$alpha)) {
  fit <- cv.glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = tuning_grid$alpha[i], foldid = fold_id)
                             <- fit$cvm[fit$lambda == fit$lambda.min]
  tuning_grid$mse_min[i]
  tuning_grid$mse_1se[i]
                             <- fit$cvm[fit$lambda == fit$lambda.1se]
  tuning_grid$lambda_min[i] <- fit$lambda.min</pre>
  tuning_grid$lambda_1se[i] <- fit$lambda.1se</pre>
}
tuning_grid %>%
  mutate(se = mse_1se - mse_min) %>%
  ggplot(aes(alpha, mse_min)) +
  geom_line(size = 2, colour = "#f7ad36") +
  geom_ribbon(aes(ymax = mse_min + se, ymin = mse_min - se),fill = "#ffedb8", alpha = .5) +
  ggtitle("MSE: one standard error") +
  theme_minimal()
```

MSE: one standard error



El modelo cuando alpha es 1 tiene el menor error. Es el caso del metodo lasso (alpha=1)

Conclusiones

• El modelo de lasso es el mejor modelo resultante, según el MSE obtenido.

```
cv_lasso <- cv.glmnet(nba_train_x, nba_train_y, alpha = 1.0)
min(cv_lasso$cvm)</pre>
```

[1] 1.133798

• Según Cross Validation, se tiene un minimo error de 1.15718 en la data de la muestra train.

```
pred <- predict(cv_lasso, s = cv_lasso$lambda.min, nba_test_x)
mean((nba_test_y - pred)^2)</pre>
```

[1] 1.166295

• En cuanto se evalua con la data de la muestra test, se consigue un valor medio de error de 1.16.