Descrição do sistema:

Será desenvolvido um sistema de chat que suporte múltiplos usuários, onde cada um poderá enviar e receber mensagens de texto simultaneamente entre eles.

Requisitos funcionais do Sistema:

RF-01: O Sistema deve manter usuários;

RF-02: O Sistema deve manter servidor;

RF-03: O Sistema deve manter conexões entre usuário e Servidor;

RF-04: O Sistema deve manter conexões entre usuários;

RF-05: O Sistema deve manter a troca de mensagens de texto entre usuários;

Regras de negócio:

RN-01: A tela de cadastro deve conter os campos de texto: Nome, porta e endereço do servidor;

RN-02: A tela de menu principal do chat deve ter: Uma lista de usuários conectados, nome do usuário atual e um botão para iniciar uma conversa;

RN-03: Se um usuário encerrar a aplicação, o servidor deverá removê-lo da lista de usuários conectados;

RN-04: Se um usuário fechar a tela de chat, o sistema deve encerrar a conversa nos dois usuários;

Diagrama de classes:

Cliente - nome: String GerenciadorMensagens - Ip: String - ServerIp: String - dados: String - Porta: int - clientSocket: Socket converteDados(Cliente - cServerSocket: ServerSocket cliente):String dados - UsuáriosConversa: List<String> EnviaMensagem(String mensagem):void conexaoServ(String ip):void RecebeMensagem():String conexaoCliente(String ip, int mensagem porta):void listarUsers(): List<String> encerrar(Socket s):void sinalPresenca():void Servidor - Ip: String - Porta: int GerenciadorConexao - serverSocket: ServerSocket - Usuários: List<String> - dados: String - socket: Socket - server: Servidor iniciarServidor(): void addUsuario(String dados):void run(): void removerUsuario(String

dados):void

returnUsuarios(): String