FICHE TECHNIQUE DE FORMATION

Architecture des Systèmes d'Information

Objectifs de la Formation:

Comprendre les principes d'architecture des systèmes d'information.

Développer des compétences pour concevoir et intégrer des architectures SI efficaces.

Maîtriser les techniques pour aligner l'architecture SI avec les besoins de l'entreprise.

Public Cible:

Architectes SI, responsables SI, chefs de projet IT, consultants en SI.

Prérequis:

Connaissances de base en systèmes d'information et en gestion des projets IT.

Méthodologie Pédagogique:

Exposés théoriques, études de cas, ateliers interactifs, simulations.

Programme de la Formation:

1. Introduction à l'Architecture des Systèmes d'Information

Concepts de Base : Comprendre les principes de l'architecture SI.

Enjeux de l'Architecture SI : Exploration des enjeux et des bénéfices d'une architecture bien définie.

2. Conception de l'Architecture SI

Modèles d'Architecture : Présentation des principaux modèles d'architecture (TOGAF, Zachman).

Techniques de Modélisation : Techniques pour modéliser l'architecture des SI (UML, BPMN).

3. Intégration des Systèmes

Intégration des Applications : Techniques pour intégrer les applications au sein de l'architecture SI.

Middleware et ESB : Utilisation des middleware et ESB (Enterprise Service Bus) pour l'intégration.

4. Architecture Orientée Services (SOA)

Principes de la SOA: Comprendre les principes de l'architecture orientée services.

Développement de Services : Techniques pour développer et déployer des services SOA.

5. Cloud Computing et Virtualisation

Intégration du Cloud : Stratégies pour intégrer les services cloud dans l'architecture SI.

Technologies de Virtualisation : Utilisation des technologies de virtualisation pour optimiser l'architecture SI.

6. Sécurité et Gouvernance de l'Architecture SI

Sécurisation de l'Architecture : Techniques pour sécuriser les différentes couches de l'architecture SI.

Gouvernance de l'Architecture : Stratégies pour assurer la gouvernance et la conformité de l'architecture SI.

7. Applications Pratiques

Ateliers de Conception d'Architecture : Exercices pratiques pour concevoir des architectures SI complètes.

Simulations d'Intégration : Jeux de rôle pour pratiquer l'intégration des systèmes et des services.

8. Outils de Gestion de l'Architecture SI

Outils de Modélisation : Introduction aux outils de modélisation d'architecture (Enterprise Architect, ArchiMate).

Outils de Gestion des Services : Utilisation des outils pour la gestion des services et des API.

9. Évaluation Finale