



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - UFC
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROJETO DE MÉTODOS NUMÉRICOS I
PARTE II

Tema (2): Encontrar os **raios dos círculos
para o cálculo das áreas**



Equipe

- * Caio Viktor
- * Cristiano Melo
- * Lucas Falcão
- * Geraldo Braz
- * Matheus Mayron

Ferramentas de desenvolvimento

C++



Enunciado

São passados como parâmetro um número n (tamanho da Matriz $[C]$ – quantidade de raios a ser calculado), a matriz $[C]$, que armazenará os coeficientes do sistema a ser resolvido e um vetor b . Com isto, resolveremos um sistema do tipo

$$[C]\{r\} = \{b\}$$

onde o vetor r nos retornará o valor dos raios que desejamos obter.

Objetivo

- * Encontrar e analisar aproximações de raios de circunferência resolvendo os sistemas lineares através dos seguintes métodos exatos:
 - Gauss;
 - Gauss-Jordan.

UML

TemplateGauss

```
- coefficientMatrix : Matrix*
- independentTermsMatrix : Matrix*
- unknownsMatrix : Matrix*
- results : ListResults*
- solvable : bool
- executionTime : long double

# resetList() : void
# saveOnList( desc : string ) : void
# retroSubstitutions() : void
# beforeSolve() : void
# afterSolve() : void
# pivoting(A : Matrix*, b : Matrix*, numberOfLines, : int , k : int) : void
# switchRows( m : Matrix*, line_i : int, line_j : int) : void
# setSolvable( s : bool ) : void

+ GaussTemplate( independentTermsMatrix : Matrix*, coefficientMatrix : Matrix* )
+ setCoefficientMatrix( matrix : Matrix* ) : void
+ getCoefficientMatrix() : Matrix*
+ setIndependentTerms(Matrix* matrix) : void
+ getIndependentTerms() : Matrix*
+ getUnknownsMatrix() : Matrix*
+ setExecutionTime(executionTime : long double) : Matrix*
+ getExecutionTime() : long double
+ getResults() : ListResults*
+ isSolvable() : bool
```

Gauss

```
+ resolveSystem( usePivot : bool ) : void
```

GaussJordan

```
+ resolveSystem( usePivot : bool ) : void
```



Operações comuns

```
void GaussTemplate::beforeSolve(){
    Matrix* copy1 = getIndependentTerms()->getCopy();
    Matrix* copy2 = getCoefficienMatrix()->getCopy();
    this->independentTermsMatrixTemp = getIndependentTerms();
    this->coefficientMatrixTemp = getCoefficienMatrix();
    setIndependentTerms(copy1);
    setCoefficienMatrix(copy2);

    setSolvable(true);
    setExecutionTime(0);
    resetList();
}

void GaussTemplate::afterSolve(){
    delete getIndependentTerms();
    delete getCoefficienMatrix();
    setIndependentTerms(this->independentTermsMatrixTemp);
    setCoefficienMatrix(this->coefficientMatrixTemp);
}
```

Operações comuns

```
void GaussTemplate::retroSubstitutions(){
    Matrix *independentTerms = getIndependentTerms();
    Matrix *coefficients = getCoefficienMatrix();
    int numberOfLines = independentTerms-&gtgetHeight();

    Matrix *unknowns = new Matrix(numberOfLines,1);
    double unknown_k;
    double sum;

    unknown_k = coefficients->getValue(numberOfLines-1,0)/independentTerms->getValue(numberOfLines-1,numberOfLines-1);
    unknowns->setValue(2,0,unknown_k);
    for(int k=numberOfLines-2; k>=0; k--){
        sum = 0;
        for (int j=(k + 1); j <= numberOfLines-1; j++){
            sum = sum + independentTerms->getValue(k,j) * unknowns->getValue(j,0);
        }

        unknown_k = (coefficients->getValue(k,0) - sum)/independentTerms->getValue(k,k);
        unknowns->setValue(k,0,unknown_k);
    }

    if (this->unknownsMatrix!=NULL){
        delete this->unknownsMatrix;
    }
    this->unknownsMatrix = unknowns;
}
```


Operações comuns

```
void GaussTemplate::pivoting(Matrix* A, Matrix* b, int numberOfLines, int k){
    double max = A->getValue(k,k);
    int index = k;

    for( int i = k+1; i < numberOfLines; i++){
        if ( fabs( A->getValue( i, k ) ) > fabs( max ) ){
            max = A->getValue( i, k );
            index = i;
        }
    }
    if(index!=k){
        std::ostream description;
        description<<"Operação realizada: L"<< k <<" <-> L"<< index <<"\n";
        saveOnList(description.str());
        switchRows(A,k,index);
        switchRows(b,k,index);
    }
}
```

Gauss

```
for(int k = 0; k <= numberOfLines-2; k++){
    for(int i = k + 1; i <= numberOfLines-1; i++){

        if(usePivot == true){
            pivoting( independentTerms, coefficients, numberOfLines, k );
        }

        pivo = independentTerms->getValue(k,k);

        multiplier = independentTerms->getValue(i,k)/pivo;
        independentTerms->setValue(i,k,0);

        for(int j = k + 1; j < numberOfLines; j++){
            newValue_aij = independentTerms->getValue(i,j) - multiplier * independentTerms->getValue(k,j);
            independentTerms->setValue(i,j,newValue_aij);
        }

        newValue_bi = coefficients->getValue(i,0) - multiplier * coefficients->getValue(k,0);
        coefficients->setValue(i,0,newValue_bi);
    }
}
```

Gauss-Jordan

```
void GaussJordan::resolveSystem( bool usePivot ){  
  
    (...) //Declaração de variáveis / alocação de ponteiros  
  
    for(int k = 0; k < numberOfLines; k++){  
  
        if(usePivot == true){ pivoting( independentTerms, coefficients, numberOfLines, k ); }  
        pivo = independentTerms->getValue(k,k);  
  
        for(int j = k+1; j < numberOfLines; j++){  
            multiplier = independentTerms->getValue( k, j ) / pivo;  
            independentTerms->setValue( k, j, multiplier );  
        }  
  
        newValue_bi = coefficients->getValue(k,0) / pivo;  
        coefficients->setValue( k, 0, newValue_bi );  
        independentTerms->setValue( k, k, 1 );  
  
        for(int i = 0; i < numberOfLines; i++){  
            if( i != k ){  
  
                multiplier = independentTerms->getValue(i,k);  
                for(int j = k + 1; j < numberOfLines; j++){  
                    newValue_aij = independentTerms->getValue( i, j ) - multiplier * independentTerms->getValue( k, j );  
                    independentTerms->setValue( i, j, newValue_aij );  
                }  
  
                newValue_bi = coefficients->getValue( i, 0 ) - multiplier * coefficients->getValue( k, 0 );  
                coefficients->setValue( i, 0, newValue_bi );  
                independentTerms->setValue( i, k, 0 );  
  
            }  
        }  
    }  
}
```

Interface

× — □ MNI_P2

Configurações Gauss Gauss-Jordan Comparativo Analise das Circunferencias

Quantidade de Círculos:

Círculos:

	1	2	3
1	10	1	1
2	1	10	1
3	1	1	10

$\ast R =$

Calcular

D:

	1
1	12
2	12
3	12

Interface

MNI_P2

Configurações Gauss Gauss-Jordan Comparativo Analise das Circunferencias

Resultado Usando Gauss:

Raios:

	1
1	1
2	1
3	1

Áreas:

	1
1	3.141592654
2	3.141592654
3	3.141592654

Tempo: 1e-05

Operações: 3

Erro residual:0

Passo a Passo:

☒ Usar Pivoteamento

Passo a Passo da resolução do Sistema:

Sistema Inicial:

L0: 10 1 1
L1: 1 10 1
L2: 1 1 10

L0: 12
L1: 12
L2: 12

Operação realizada: $L1 \leftarrow L1 - (0.1) * L0$

Matriz dos Coeficientes:

L0: 10 1 1
L1: 0 9.9 0.9
L2: 1 1 10

Matriz dos Termos Independentes:

L0: 12
L1: 10.8
L2: 12

Interface

MNI_P2

Configurações Gauss Gauss-Jordan Comparativo Analise das Circunferencias

Resultado Usando Gauss-Jordan:

Raios:

	1
1	1
2	1
3	1

Áreas:

	1
1	3.141592654
2	3.141592654
3	3.141592654

Passo a Passo: ☒ Usar Pivoteamento

Passo a Passo da resolução do Sistema:

Sistema Inicial:

L0: 10 1 1
L1: 1 10 1
L2: 1 1 10

L0: 12
L1: 12
L2: 12

Operação realizada: $L0 \leftarrow L0 * 1/(10)$

Matriz dos Coeficientes:

L0: 1 0.1 0.1
L1: 1 10 1
L2: 1 1 10

Matriz dos Termos Independentes:

L0: 1.2
L1: 12
L2: 12

Tempo: 8e-06

Operações: 9

Erro residual: 1.7763568394e-15

Interface

MNI_P2

Configurações Gauss Gauss-Jordan Comparativo Analise das Circunferencias

Resultado Usando Gauss:

Raios:

	1
1	1
2	1
3	1

Áreas:

	1
1	3.141592654
2	3.141592654
3	3.141592654

Tempo: 7e-06

Operações: 3

Erro residual:0

Resultado Usando Gauss-Jordan:

☒ Usar Pivoteamento

Raios:

	1
1	1
2	1
3	1

Áreas:

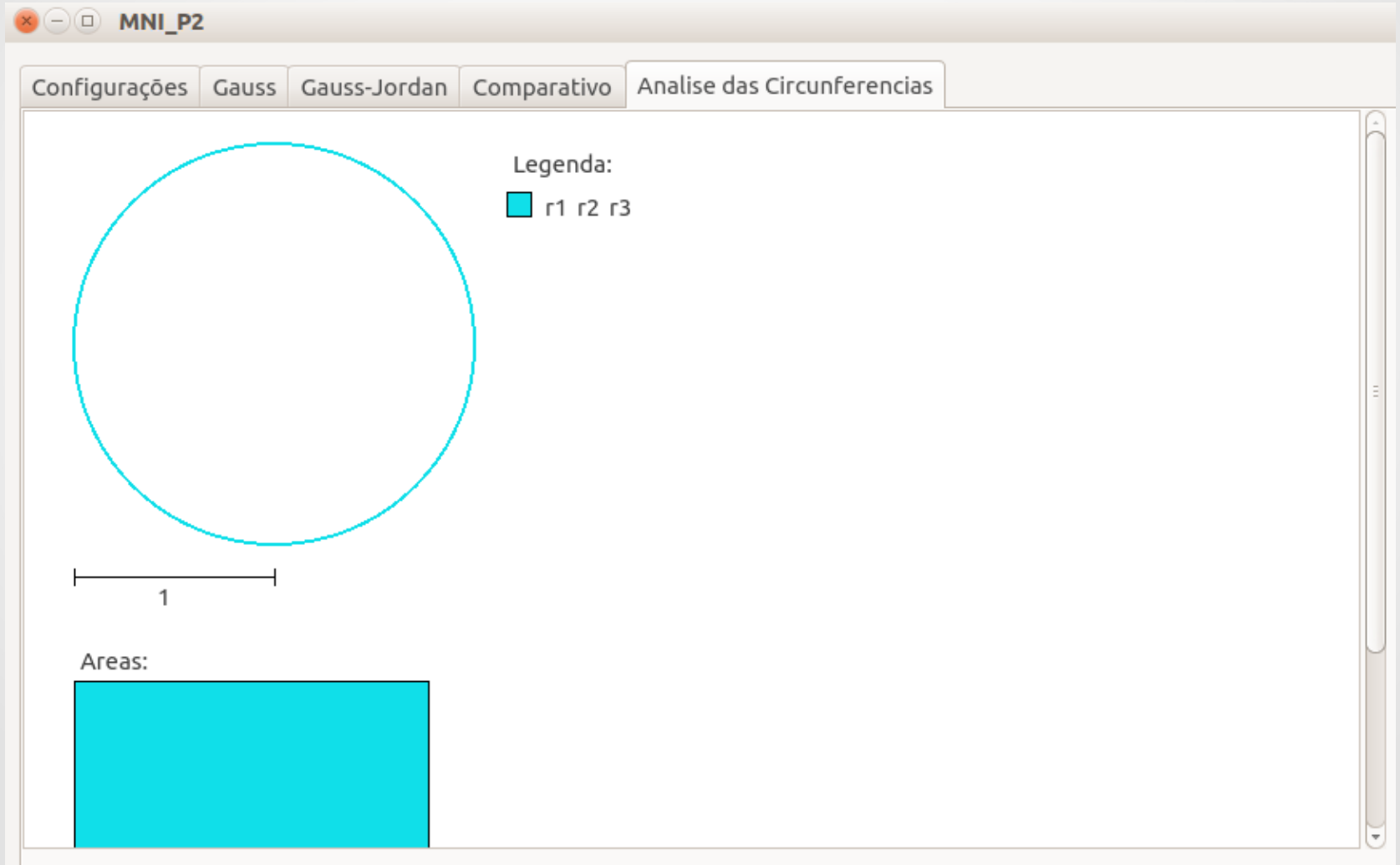
	1
1	3.141592654
2	3.141592654
3	3.141592654

Tempo: 8e-06

Operações: 9

Erro residual:1.7763568394e-15

Interface



Conclusão

- Dificuldades encontradas:
 - Fazer o slide;
 - Convencer alguns membros a não recriar o código;
- Superações:
 - Ter convencido tais membros a não recriar o código.

Obrigado!

