

Verteiltes Ping-Pong

Dokumentation des Projektes Verteiltes Ping-Pong
für das Fach Labor Verteilte Systeme

Ein Projekt von Aron Seidl, Carolin Enderlein, May
Grune

12. September 2024

DHBW Heidenheim

Contents

1	Motivation und Zielsetzung	2
2	Stakeholder	2
3	Anforderungen	2
4	Anwendungsfälle	2
5	Architektur und Technologieentscheidungen	2
6	Modellierung von Interaktionen mit Sequenzdiagrammen	2
7	Verteilungsdiagramm	2
8	Datenbank und ER-Modelle	2

1 Motivation und Zielsetzung

In diesem Kapitel soll beschrieben werden wieso wir uns für das Projekt entschieden haben und was das Ziel ist.

2 Stakeholder

Hier kommen die Stakeholder hin

3 Anforderungen

Hier sollten die Funktionalen & nichtfunktionalen Anforderungen hin

4 Anwendungsfälle

Hier kommt das Use-Case-Diagramm hin, Vielleicht besserer Name?

5 Architektur und Technologieentscheidungen

6 Modellierung von Interaktionen mit Sequenzdiagrammen

7 Verteilungsdiagramm

8 Datenbank und ER-Modelle