

Реализовать приложение IOS на Swift , которое будет обращаться к API из списка <https://github.com/public-apis/public-apis>

Приложение должно состоять из нескольких экранов:

1. Экран списка элементов с простой разметкой.
2. Экран единичного объекта.
3. Экран поиска по объектам

Плюсом будет реализация поиска как с помощью API, так и с локально.

4. Избранные объекты.

Реализовать добавление/удаление в локальное избранное.

Выбор библиотек и архитектурных решений нужно будет обосновать.