# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний Технічний Університет України «Київський Політехнічний Інститут» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №4 з дисципліни «Системне програмування — 1» на тему: «Програмування арифметичних операцій підвищеної розрядності»

> Виконав: студент 2-го курсу ФІОТ групи ІВ-71 Мазан Я. В. Перевірив: Старший викладач Порєв В. М.

**Мета:** Навчитися програмувати на асемблері основні арифметичні операції підвищеної розрядності, а також отримати перші навички програмування власних процедур у модульному проекті.

### Завдання:

- 1. Створити у середовищі MS Visual Studio проект з ім'ям Lab4.
- 2. Написати вихідний текст програми згідно варіанту завдання. У проекті мають бути три модуля на асемблері:
- головний модуль: файл **main4.asm**. Цей модуль створити та написати заново, частково використавши текст модуля main3.asm попередньої роботи №3;
- другий модуль: використати **module** попередньої роботи №3;
- третій модуль: створити новий з ім'ям **longop**.
- 3. У цьому проекті кожний модуль може окремо компілюватися.
- 4. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуємий файл програми.
- 5. Перевірити роботу програми. Налагодити програму.
- 6. Отримати результати кодовані значення чисел згідно варіанту завдання.
- 7. Проаналізувати та прокоментувати результати, вихідний текст та дизасемблерний машинний код програми.

Індивідуальний варіант:

№ варіанту	Розрядність додавання (біт)	Розрядність віднімання (біт)
9	352	768

## Код програми:

main asm:

subB: resd 24 res3: resd 24

```
%include "io.inc"
%include "add_subtract.asm"
%macro PRINT_LONG 2; length, dd long_number
mov ebp, %1
mov ecx, 0
%%print:
dec ebp
PRINT_HEX 4, [%2 + ecx*4]
PRINT STRING " "
inc ecx
cmp ebp, 0
jnz %%print
%endmacro
section .bss
addA1: resd 11
addB1: resd 11
res1: resd 12
addA2: resd 11
addB2: resd 11
res2: resd 12
subA: resd 24
```

section .text global CMAIN global testProc global add352Bit global subtract768Bit

#### CMAIN:

nor

mov ebp, esp; for correct debugging

mov edx, 0; pointer mov eax, 80000001h

@initAdd1:

add eax, 10000h

mov dword [addA1 + 4\*edx], eax

mov dword [addB1 + 4\*edx], 80000001h

inc edx

cmp edx, 11

jl @initAdd1

mov eax, 9h

mov edx, 0; pointer

@initAdd2:

mov dword [addA2 + 4\*edx], eax

mov dword [addB2 + 4\*edx], 1h

inc eax

inc edx

cmp edx, 11

jl @initAdd2

mov eax, 9h

mov edx, 0

mov dword [subB], eax

@initSub:

mov dword [subA + 4\*edx], 0

mov dword [subB + 4\*edx], eax

inc eax

 $inc\ edx$ 

cmp edx, 24

jl @initSub

PRINT\_STRING inscription

PRINT\_STRING "A1:

PRINT\_LONG 11, addA1

NEWLINE

PRINT\_STRING "B1: "

PRINT\_LONG 11, addB1

NEWLINE

NEWLINE

PRINT\_STRING "A2: "

PRINT\_LONG 11, addA2

NEWLINE

PRINT\_STRING "B2: "

PRINT\_LONG 11, addB2

NEWLINE

NEWLINE

PRINT\_STRING "subA: "

PRINT\_LONG 24, subA

NEWLINE

PRINT\_STRING "subB: "

PRINT\_LONG 24, subB

NEWLINE

NEWLINE

;PRINT\_LONG 12, res2

push 11

push addA1

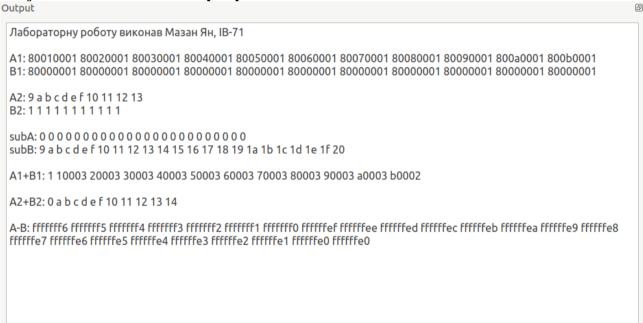
push addB1

```
push res1
call addAnyDwordLength
add esp, 16
PRINT_STRING "A1+B1: "
PRINT_LONG 12, res1
NEWLINE
NEWLINE
push 11
push addA2
push addB2
push res2
call\ add Any Dword Length
add esp, 16
PRINT_STRING "A2+B2: "
PRINT_LONG 12, res2
NEWLINE
NEWLINE
push 24
push subA
push subB
push res3
call subAnyDwordLength
add esp, 16
PRINT_STRING "A-B: "
PRINT_LONG 24, res3
xor eax, eax
ret
add_subtract.asm
section .text
global addAnyDwordLength
global subAnyDwordLength
addAnyDwordLength:
  push ebp
  mov ebp, esp
  mov esi, dword [ebp+20]
                                       ; length
  mov edx, dword [ebp+16]
                               ; A
  mov ebx, dword [ebp+12]
                               ; B
  mov ecx, dword [ebp+8]
                               ; C
  clc
  pushf
  dec esi
  @addCycle:
    popf
    mov eax, dword [edx + esi*4]
    adc eax, dword [ebx + esi*4]
    pushf
    mov dword [ecx+esi*4+4], eax
    dec esi
    cmp esi, 0
    jge @addCycle
    xor eax, eax
    popf
                     ; забираємо наш прапор переносу зі стеку для того, щоби при наступному додаванні його використати
    adc eax, 0
                      ; запис прапору переносу в еах
    mov dword [ecx], eax
  leave
  ret
subAnyDwordLength:
  push ebp
  mov ebp, esp
  mov esi, dword [ebp+20]
                                       ; length
  mov edx, dword [ebp+16]
                               ; A
  mov ebx, dword [ebp+12]
                               ; B
```

```
mov ecx, dword [ebp+8] ; C

clc
pushf
dec esi
@subCycle:
popf
mov eax, dword [edx + esi*4]
sbb eax, dword [ebx + esi*4]
pushf
mov dword [ecx+esi*4], eax
dec esi
cmp esi, 0
jge @subCycle
popf
leave
ret
```

Результати виконання програми:



#### Висновок:

Під час виконання даної лабораторної роботи було створено програму, що додає та віднімає деякі числа з заданою розрядністю з підвищеною точністю. Лабораторну роботу було виконано в середовищі SASM на асемблері NASM.