

# Міністерство освіти та науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №6 з дисципліни «Системне програмування – 1» на тему: «Програмування побітових операцій»

Виконав: студент 2-го курсу ФІОТ групи ІВ-71 Мазан Я. В. Перевірив: Старший викладач Порєв В. М.

### Мета:

Навчитися програмувати на асемблері побітові операції, вивчити основні команди обробки бітів.

Варіант завдання:

No	Операція	Розрядність (біт)
варіанту		
9	Обчислення кількості старших одиниць у двійковому коді	512

## Код програми:

#### main.asm:

%include "io.inc" %include "MACRO\_LONG.asm" %include "longop.asm"

section .bss

elderOnesCounter : resd 2 numberToProcess : resd 64

section .data

inscription db "Лабораторна робота №6 Виконав Мазан Ян, група IB-71", 13, 13, 0 numberInscription db "Число, у якому порахуємо кількість старших одиниць: ", 0

resultInscription db "Кількість старших одиниць у двійковому коді: ", 0

section .text

global CMAIN

CMAIN:

mov ebp, esp

PRINT\_STRING inscription

NEWLINE

mov ecx, 64

mov edx, 0

dec ecx

mov bl, 0b11111111

@initLoop:

mov byte [numberToProcess + edx], bl

inc edx

dec bl

dec ecx

cmp ecx, 0

jge @initLoop

 $PRINT\_STRING\ number Inscription$ 

PRINT\_BYTES\_HEX 64, numberToProcess

NEWLINE

push 64

push numberToProcess

push elderOnesCounter

 $call\ Elder Ones Count$ 

NEWLINE

PRINT\_STRING resultInscription PRINT\_UDEC 2, elderOnesCounter

ret

# longop.asm: (процедури для моєї лабораторної лише)

SHL\_1bit\_LONG: ; array size, array

push ebp

mov ebp, esp

mov eax, dword [ebp + 12]; size mov ebx, dword [ebp + 8]; array

```
and eax, 0xff
xor dl, dl
clc
@last_byte_shift: ; shifting last byte without adding anything
mov cl, byte [ebx + eax - 1]
shl cl, 1
mov dl, 0
adc dl, 0
mov byte [ebx + eax - 1], cl
dec eax; make pointer on the end of array
@shiftCycle:
mov cl, byte [ebx + eax - 1]
shl cl, 1
pushf
mov byte [ebx + eax - 1], cl
add byte [ebx + eax - 1], dl
popf
mov dl, 0
adc dl, 0
dec eax
cmp eax, 0
jnz @shiftCycle
;xor cl, cl
leave
ret 8
SHL_Nbit_LONG: ; size, array, shifts number
push ebp
mov ebp, esp
mov eax, dword [ebp + 16]; array size
mov ebx, dword [ebp + 12]; array
mov edx, dword [ebp + 8]; shifts number
@longShiftCycle:
push edx
mov eax, dword [ebp + 16]; array size
mov ebx, dword [ebp + 12]; array
push eax
push ebx
call SHL_1bit_LONG
pop edx
dec edx
cmp edx, 0
jnz @longShiftCycle
leave
ret 12
ElderOnesCount: ; array's size, array, counter's output
push ebp
mov ebp, esp
mov eax, dword [ebp + 16]; size
mov ebx, dword [ebp + 12]; array
mov edi, dword [ebp + 8]; counter's output
@countingLoop:
mov cl, byte [ebx]
and cl, 0x80
cmp cl, 0
je @endp
@inc Counter:\\
inc dword [edi]
@shiftInCounterCycle:
mov eax, dword [ebp + 16]; array size
mov ebx, dword [ebp + 12]; array
push eax
push ebx
call SHL_1bit_LONG
jmp @countingLoop
```

```
@endp:
leave
ret 12
```

### MACRO\_LONG.asm:

```
%macro PRINT_BYTES_HEX 2; length, byte long_number
mov ebp, %1
mov ecx, 0
%%print:
dec ebp
;mov dl, byte [\%2 + ecx]
;sbb dl, 0x0f
;cmp dl, 0
;jle %%elderDigitZero
;PRINT_HEX 1, [%2 + ecx]
;PRINT_STRING " "
;jmp %%continue
;%%elderDigitZero:
; PRINT_HEX 1, 0
PRINT_HEX 1, [\%2 + ecx]
PRINT STRING " "
;%%continue:
inc ecx
cmp ebp, 0
jnz %%print
%endmacro
%macro PRINT_DWORD_HEX 2; length, dword long_number
mov ebp, %1
mov ecx, 0
%%print:
dec ebp
PRINT_HEX 4, [%2 + ecx*4]
PRINT_STRING " "
inc ecx
cmp ebp, 0
jnz %%print
%endmacro
%macro shl_1bit_LONG 2
push %1
push %2
call SHL_1bit_LONG
```

### Результати виконання програми:

```
Output

Лабораторна робота №6 Виконав Мазан Ян, група IB-71

Число, у якому порахуємо кількість старших одиниць: ff fe fd fc fb fa f9 f8 f7 f6 f5 f4 f3 f2 f1 f0 ef ee ed ec eb ea e9 e8 e7 e6 e5 e4 e3 e2 e1 e0 df de dd dc db da d9 d8 d7 d6 d5 d4 d3 d2 d1 d0 cf ce cd cc cb ca c9 c8 c7 c6 c5 c4 c3 c2 c1 c0

Кількість старших одиниць у двійковому коді: 15
```

#### Висновок:

%endmacro

Під час виконання лабораторної роботи я закріпив навички програмування на Асемблері, а саме: створення процедур, передача параметрів за допомогою стеку та регістрів, підключення модулів, механізм циклів. Також я навчився програмувати побітові операції для чисел з підвищеною розрядністю та

використовувати логічний зсув замість операцій ділення або множення на степені числа 2.