## Лабораторная работа №4 «Объектно-ориентированный лексический анализатор»

Скоробогатов С. Ю., Коновалов А. В. 22 марта 2016

## 1 Цель работы

Целью данной работы является приобретение навыка реализации лексического анализатора на объектно-ориентированном языке без применения каких-либо средств автоматизации решения задачи лексического анализа.

## 2 Задание

В лабораторной работе предлагается реализовать на языке Java две первые фазы стадии анализа: чтение входного потока и лексический анализ. При этом следует придерживаться схемы реализации объектно-ориентированного лексического анализатора, рассмотренной на лекции.

Входной поток должен загружаться из файла (в UTF-8). В результате работы программы в стандартный поток вывода должны выдаваться описания распознанных лексем в формате

```
Тег (координаты_фрагмента): атрибут лексемы
```

При этом для лексем, не имеющих атрибутов, нужно выводить только тег и координаты. Например,

```
IDENT (1, 2)-(1, 4): str
ASSIGN (1, 8)-(1, 9):
STRING (1, 11)-(1, 16): qwerty
```

Лексемы во входном файле могут разделяться пробельными символами (пробел, горизонтальная табуляция, маркеры окончания строки), а могут быть записаны слитно (если это не приводит к противоречиям).

Идентификаторы и числовые литералы не могут содержать внутри себя пробельных символов, если в задании явно не указано иного (варианты 4 и 14). Комментарии, строковые и символьные литералы могут содержать внутри себя пробельные символы.

Входной файл может содержать ошибки, при обнаружении которых лексический анализатор должен выдавать сообщение с указанием координаты, восстанавливаться и продолжать работу.

Варианты языков для лексического анализа приведены в таблицах 1, 2 и 3.

Таблица 1: Краткое описание лексики вариантов языков

	таолица 1: Краткое описание лексики вариантов языков
1	Идентификаторы: последовательности латинских букв, начинающиеся с гласной
	буквы. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, перед
	которыми может стоять знак «минус». Операции: «», «<», «<=».
2	Комментарии: начинаются с «/*», заканчиваются на «*/» и могут пересекать
	границы строк текста. Идентификаторы: последовательности латинских букв и
	десятичных цифр, в которых буквы и цифры чередуются. Ключевые слова: «for»,
	<pre>"if"&gt;, «m1"&gt;.</pre>
3	Строковые литералы: ограничены апострофами, для включения апострофа
	в литерал он удваивается, не пересекают границы строк текста. Числовые
	литералы: последовательности десятичных цифр, которые могут включать точку
	и предваряться знаком «минус». Идентификаторы: последовательности буквенных
	символов Unicode, точек и цифр, начинающиеся с буквы.
4	Идентификаторы: либо последовательности латинских букв, либо непустые
	последовательности десятичных цифр, ограниченные круглыми скобками.
	Числовые литералы: либо последовательности десятичных цифр,
	не начинающиеся с нуля, либо «0». Операции: «()», «:», «:=».
5	Комментарии: начинаются с «//» и продолжаются до окончания строки текста.
	Идентификаторы: любой текст, не содержащий «/» и ограниченный символами
	«/». Ключевые слова: «/while/», «/do/», «/end/».
6	Строковые литералы: ограничены двойными кавычками, могут содержать
	Escape-последовательности «\"», «\n», «\t» и «\\», не пересекают границы строк
	текста. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, разбитые
	точками на группы по три цифры («100», «1.000», «1.000.000»).
	Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode, знаков
	подчёркивания и цифр, начинающиеся с буквы или подчёркивания.
7	Идентификаторы: последовательности латинских букв и десятичных цифр,
	оканчивающиеся на цифру. Числовые литералы: последовательности десятичных
	цифр, органиченные знаками «<» и «>». Операции: «<=», «=», «==».
8	Комментарии: целиком строка текста, начинающаяся с «*». Идентификаторы:
	либо последовательности латинских букв нечётной длины, либо
	последовательности символов «*». Ключевые слова: «with», «end», «**».
9	Строковые литералы: органичены двойными кавычками, для включения двойной
	кавычки она удваивается, для продолжения литерала на следующей строчке
	текста в конце текущей строчки ставится знак «\». Числовые литералы: либо
	последовательности десятичных цифр, либо последовательности
	последовательности десятичных цифр, лиоо последовательности шестнадцатеричных цифр, начинающиеся с «\$». Идентификаторы:
	тестнадцатеричных цифр, начинающиеся с «ъ». издентификаторы. последовательности буквенных символов Unicode, цифр и знаков «\$»,
10	начинающиеся с буквы.
10	Идентификаторы: последовательности заглавных латинских букв, за которыми
	могут располагаться последовательности знаков «+», «-» и «*». Числовые
	литералы: знак «*» или последовательности, состоящие целиком либо из знаков
	«+», либо из знаков «-». Ключевые слова: «ON», «OFF», «**».

Таблица 2: Краткое описание лексики вариантов языков (продолжение)

11 Комментарии: начинаются с «(\*» или «{», заканчиваются на «\*)» или «}» и могут пересекать границы строк текста. Идентификаторы: последовательности латинских букв, представляющие собой конкатенации двух одинаковых слов («zz», «abab»). Ключевые слова: «ifif», «do», «dodo». 12 Строковые литералы: ограничены обратными кавычками, могут занимать несколько строчек текста, для включения обратной кавычки она удваивается. Числовые литералы: десятичные литералы представляют собой последовательности десятичных цифр, двоичные — последовательности нулей и единиц, оканчивающиеся буквой «b». Идентификаторы: последовательности десятичных цифр и знаков «?», «\*» и «|», не начинающиеся с цифры. Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и десятичных 13 цифр, начинающиеся и заканчивающиеся на одну и ту же букву. Числовые литералы: последовательности шестнадцатеричных цифр (чтобы литерал не был похож на идентификатор, его можно предварять нулём). Ключевые слова: «qeq», «xx», «xxx». 14 Символьные литералы: ограничены апострофами, могут содержать Escape-последовательности «\',», «\n», «\\» и «\xxxx» (здесь буквы «x» обозначают шестнадцатеричные цифры). Идентификаторы: последовательности печатных (не-пробельных и не-управляющих) символов Unicode длиной от 2 до 10 символов, начинающиеся и заканчивающиеся буквой. Ключевые слова: «z», «for», «forward». 15 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Знаки операций: либо последовательности, состоящие из знаков !, #, \$, %, &, \*, +, ., /, <, =, >, ?, @, \, ^, |, - и ~, либо идентификаторы, записанные в обратных кавычках (например, «'plus'»). Ключевые слова «where», «->», «=>». Комментарии: начинаются с «--» и продолжаются до конца строки, либо 16 ограничены «{-» и «-}», могут занимать несколько строк текста. Целочисленные литералы: последовательности десятичных цифр. Вещественные литералы: последовательности десятичных цифр, за которой следует либо дробная часть (десятичная точка и последовательность десятичных цифр, возможно, пустая), либо показатель степени (буква «е» или «Е», за которой следует не менее одной десятичной цифры), либо дробная часть и показатель степени. 17 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Числовые литералы: десятичные литералы представляют собой последовательности десятичных цифр, шестнадцатиричные — начинаются на десятичную цифру, содержат шестнадцатеричные цифры (в любом регистре) и заканчиваются символом «h». Ключевые слова «mov», «eax». 18 Числовые литералы: знак «0» либо последовательности знаков «1». Строковые литералы: регулярные строки — ограничены двойными кавычками, могут содержать escape-последовательности «\"», «\t», «\n», не пересекают границы строк текста; буквальные строки — начинаются на «@"», заканчиваются на двойную кавычку, пересекают границы строк текста, для включения двойной кавычки она удваивается. 19 Идентификаторы: последовательности десятичных цифр. Числовые литералы: римские цифры или ключевое слово «NIHIL», не чувствительны к регистру.

Таблица 3: Краткое описание лексики вариантов языков (продолжение)

<ul> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Целочисленные константы: десятичные — последовательности десятичных цифр, шестнадцатеричные — последователь шестнадцатиричных цифр, начинающиеся на «&amp;H». Ключевые слова — «PRIM «GOTO», «GOSUB» без учёта регистра.</li> <li>Идентификаторы переменных: последовательности буквенных символов Unic и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».</li> <li>Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\/». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.</li> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t» «е», после которого может располагаться одна буква, одна цифра или точка</li> </ul>	IT», code букву. ицы
последовательности десятичных цифр, шестнадцатеричные — последователь шестнадцатиричных цифр, начинающиеся на «&H». Ключевые слова — «PRIM «GOTO», «GOSUB» без учёта регистра.  21 Идентификаторы переменных: последовательности буквенных символов Unic и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».  22 Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать грани текста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	IT», code букву. ицы
<ul> <li>шестнадцатиричных цифр, начинающиеся на «&amp;Н». Ключевые слова — «РКІМ «GOTO», «GOSUB» без учёта регистра.</li> <li>Идентификаторы переменных: последовательности буквенных символов Unic и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».</li> <li>Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.</li> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»</li> </ul>	IT», code букву. ицы
<ul> <li>«GOTO», «GOSUB» без учёта регистра.</li> <li>Идентификаторы переменных: последовательности буквенных символов Unic и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».</li> <li>Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.</li> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»</li> </ul>	code букву. ицы
<ul> <li>Идентификаторы переменных: последовательности буквенных символов Unic и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».</li> <li>Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.</li> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»</li> </ul>	букву.
и цифр, начинающиеся на знаки «\$», «@», «%». Имена функций: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».  22 Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	букву.
последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».  22 Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	ицы
последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся на Ключевые слова «sub», «if», «unless».  22 Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	ицы
<ul> <li>Регулярные выражения: ограничены знаками «/», не могут пересекать гранитекста, содержат еscape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.</li> <li>Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»</li> </ul>	
текста, содержат escape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	
текста, содержат escape-последовательности «\n», «\/», «\\». Строковые литералы: ограничены тремя кавычками («"""»), могут занимать несколько строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	
строчек текста, не могут содержать внутри более трёх кавычек подряд.  23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	
23 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр, начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	
начинающиеся с буквы. Имена переменных: начинаются с префикса «s», «t»	
«е», после которого может располагаться одна буква, одна цифра или точка	или
	(«.»),
за которой следует непустая последовательность буквенных символов Unicod	le
и цифр. Примеры имён переменных: «s1», «tx», «e.FileName», «t.666».	
24 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр,	
которые начинаются с буквы и могут заканчиваться на один из знаков «%»,	«\$»,
«#», «&» или «!». Комментарии — любой текст, следующий за словом «REM»	
и продолжающийся до конца строки (то есть после буквы «М» в «REM» не мо	жет
следовать буква или цифра). Операции: «+», «-», «/», «\».	
25 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и цифр,	
начинающиеся с буквы. Строковые константы: либо последовательность сим	волов,
ограниченных апострофами, апостроф внутри строки описывается как два	
апострофа подряд, не пересекают границы строк текста, либо знак «#»,	
за которым следует десятичная константа (код символа). Несколько строков	ЫΧ
констант могут быть записаны слитно. Пример: «'hello'#10#13'world'».	
26 Строковые литералы: ограничены двойными кавычками, не могут пересекат	
границы текста, содержат escape-последовательности «\n», «\"», «\t» и «\\	<b>»</b> .
Числовые литералы: последовательности десятичных знаков и знаков «_»,	
начинающиеся с цифры.	
27   Слова: последовательности непробельных символов, которые не могут начин	аться
на «:» либо любой текст, окружённый кавычками (сами содержать кавычки	
не могут), не могут пересекать границы текста. Метки — последовательности	
из букв и цифр, начинающиеся со знака «:». Комментарии: начинаются с «:	: >>
и продолжаются до окончания строки текста.	
28 Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode, цифр	
и дефисов, начинающиеся с заглавной буквы. Директивы: любой знак валют	ъ,
после которого следует непустая последовательность заглавных букв.	
29 Целочисленные константы: последовательности десятичных цифр, предваряе	емые
символом #. Имена переменных: последовательности десятичных цифр,	
начинающиеся со знаков «.» или «:», имена массивов: последовательности	
десятичных цифр, начинающиеся с «,» или «;». Ключевые слова «PLEASE»,	«D0»,
«FORGET».	