Лабораторная работа №3 «Лексический анализатор на основе регулярных выражений»

Скоробогатов С.Ю.

22 февраля 2014 г.

1 Цель работы

Целью данной работы является приобретение навыка разработки простейших лексических анализаторов, работающих на основе поиска в тексте по образцу, заданному регулярным выражением.

2 Исходные данные

Стандартная библиотека любого современного языка программирования содержит средства для поиска в тексте образцов, заданных регулярными выражениями. При этом используется расширенный синтаксис записи регулярных выражений, позволяющий по сути выйти за рамки регулярных языков. Механизм поиска по таким регулярным выражениям годится для написания простейших лексических анализаторов. Однако, для этого механизма характерна нелинейная зависимость времени работы от длины распознаваемой лексемы, поэтому в промышленных компиляторах он не используется.

В качестве языка реализации в данной лабораторной работе выберем язык Java, стандартная библиотека которого содержит пакет java.util.regex, в котором располагаются классы Pattern и Matcher, предназначенные для поиска по регулярным выражениям. Документация по этому пакету находится по адресу:

http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/regex/package-summary.html.

Вводную статью по синтаксису регулярных выражений можно прочитать здесь:

http://www.quizful.net/post/Java-RegExp.

Идея лексического анализа на основе поиска по регулярным выражениям состоит в использовании групп, представляющих собой фрагменты регулярных выражений, заключённые в круглые скобки, значения которых запоминаются при сопоставлении текста с образцом. Например, на листинге 1 показано, как с использованием групп отличить идентификаторы от числовых литералов.

3 Задание

В лабораторной работе необходимо реализовать на языке Java две первые фазы стадии анализа: чтение входного потока и лексический анализ. Чтение входного потока должно осу-

Алгоритм 1 Распознавание идентификаторов и числовых литералов

```
import java.util.regex.Matcher;
  import java.util.regex.Pattern;
  public class IdentVsNumber
       public static void main(String args[])
6
           // Текст для сопоставления
           String text = "Alpha123";
10
           // Регулярные выражения
           String ident = "[A-Za-z][A-Za-z0-9]*";
12
           String number = "[0-9]+";
           String pattern = "(^"+ident+")|(^"+number+")";
14
           // Компиляция регулярного выражения
16
           Pattern p = Pattern.compile(pattern);
^{17}
18
           // Сопоставление текста с регулярным выражением
19
           Matcher m = p.matcher(text);
20
           if (m.find()) {
21
                if (m.group(1) != null) {
22
                     System.out.println("Идентификатор<sub>\(\sigma\)</sub>" + m.group(1));
23
                } else {
                     System.out.println("Число<sub>\( \)</sub>" + m.group(2));
25
                }
26
           } else {
27
                System.out.println("Ошибка");
28
           }
29
       }
30
  }
31
```

ществляться из файла (в UTF-8), при этом лексический анализатор должен вычислять текущие координаты в обрабатываемом тексте. В результате работы программы в стандартный поток вывода должны выдаваться описания распознанных лексем в формате

```
Тег (координаты): значение
```

Например,

```
IDENT (1, 2): count
ASSIGN (1, 8): :=
NUMBER (1, 11): 100
```

Лексемы во входном файле могут разделяться пробельными символами (пробел, горизонтальная табуляция, маркеры окончания строки), а могут быть записаны слитно (если это не приводит к противоречиям).

Входной файл может содержать ошибки, при обнаружении которых лексический анализатор должен выдавать сообщение с указанием координаты:

```
syntax error (10,2)
```

После обнаружения ошибки лексический анализатор должен восстанавливаться по следующей схеме: из входного потока пропускаются все подряд идущие символы до нахождения следующей лексемы.

Варианты языков для лексического анализа приведены в таблицах 1 и 2.

Таблица 1: Краткое описание лексики вариантов языков

- 1 Идентификаторы: последовательности латинских букв, начинающиеся с гласной буквы. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, перед которыми может стоять знак «минус». Операции: «——», «<», «<=».
- 2 Комментарии: начинаются с «/*», заканчиваются на «*/» и могут пересекать границы строк текста. Идентификаторы: последовательности латинских букв и десятичных цифр, в которых буквы и цифры чередуются. Ключевые слова: «for», «if», «m1».
- 3 Строковые литералы: ограничены апострофами, для включения апострофа в литерал он удваивается, не пересекают границы строк текста. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, которые могут включать точку и предваряться знаком «минус». Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode, точек и цифр, начинающиеся с буквы.
- 4 Идентификаторы: либо последовательности латинских букв, либо непустые последовательности десятичных цифр, ограниченные круглыми скобками. Числовые литералы: либо последовательности десятичных цифр, не начинающиеся с нуля, либо «0». Операции: «()», «:», «:=».
- 5 Комментарии: начинаются с «//» и продолжаются до окончания строки текста. Идентификаторы: любой текст, не содержащий «/» и ограниченный символами «/». Ключевые слова: «/while/», «/do/», «/end/».
- 6 Строковые литералы: ограничены двойными кавычками, могут содержать Ессаре-последовательности «\"», «\п» и «\t», не пересекают границы строк текста. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, разбитые точками на группы по три цифры («100», «1.000», «1.000.000»). Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode, знаков подчёркивания и цифр, начинающиеся с буквы или подчёркивания.
- 7 Идентификаторы: последовательности латинских букв и десятичных цифр, оканчивающиеся на цифру. Числовые литералы: последовательности десятичных цифр, органиченные знаками «<» и «>». Операции: «<=», «=», «==».

Таблица 2: Краткое описание лексики вариантов языков (продолжение)

8	Комментарии: целиком строка текста, начинающаяся с «*». Идентификаторы:
	либо последовательности латинских букв нечётной длины, либо
	последовательности символов «*». Ключевые слова: «with», «end», «**».
9	Строковые литералы: органичены двойными кавычками, для включения двойной
	кавычки она удваивается, для продолжения литерала на следующей строчке
	текста в конце текущей строчки ставится знак «\». Числовые литералы: либо
	последовательности десятичных цифр, либо последовательности
	шестнадцатеричных цифр, начинающиеся с «\$». Идентификаторы:
	последовательности буквенных символов Unicode, цифр и знаков «\$»,
	начинающиеся с буквы.
10	Идентификаторы: последовательности заглавных латинских букв, за которыми
10	могут располагаться последовательности заглавных латинских букь, за которыми могут располагаться последовательности знаков «+», «-» и «*». Числовые
	могут располагаться последовательности знаков «¬», «¬» и «»». Тисловые литералы: знак «*» или последовательности, состоящие целиком либо из знаков
	литералы. знак «*» или последовательности, состоящие целиком лиоо из знаков «+», либо из знаков «—». Ключевые слова: «ON», «OFF», «**».
11	
11	Комментарии: начинаются с «(*» или «{», заканчиваются на «*)» или «}» и могут пересекать границы строк текста. Идентификаторы: последовательности
	латинских букв, представляющие собой конкатенации двух одинаковых слов («zz»,
10	«abab»). Ключевые слова: « ifif », «do», «dodo».
12	Строковые литералы: ограничены обратными кавычками, могут занимать
	несколько строчек текста, для включения обратной кавычки она удваивается.
	Числовые литералы: десятичные литералы представляют собой
	последовательности десятичных цифр, двоичные – последовательности нулей и
	единиц, оканчивающиеся буквой «b». Идентификаторы: последовательности
10	десятичных цифр и знаков «?», «*» и « », не начинающиеся с цифры.
13	Идентификаторы: последовательности буквенных символов Unicode и десятичных
	цифр, начинающиеся и заканчивающиеся на одну и ту же букву. Числовые
	литералы: последовательности шестнадцатеричных цифр (чтобы литерал не был
	похож на идентификатор, его можно предварять нулём). Ключевые слова: «qeq»,
1.4	«XX», «XXX».
14	Символьные литералы: ограничены апострофами, могут содержать
	Escape-последовательности «\'», «\n» и «\хххх» (в последней
	Escape-последовательности буквы «х» обозначают шестнадцатеричные цифры).
	Идентификаторы: последовательности символов Unicode длиной от 2 до 10
	символов, начинающиеся и заканчивающиеся буквой. Ключевые слова: «z», «for»,
	«forward».