Лабораторная работа №5 «Лексический распознаватель»

Скоробогатов С. Ю., Коновалов А. В.

29 марта 2016

1 Цель работы

Целью данной работы является изучение использования детерминированных конечных автоматов с размеченными заключительными состояниями (лексических распознавателей) для решения задачи лексического анализа.

2 Исходные данные

Пусть лексическая структура модельного языка состоит из шести лексических доменов:

- 1. пробелы непустые последовательности пробельных символов (пробел, горизонтальная табуляция, маркеры конца строки);
- 2. идентификаторы непустые последовательности латинских букв и десятичных цифр, начинающиеся с буквы;
- 3. целочисленные литералы непустые последовательности десятичных цифр;
- 4. ключевые слова (варианты ключевых слов перечислены в таблицах 1, 2 и 3);
- 5. знаки операций (варианты знаков операций перечислены в таблицах 1, 2 и 3);
- 6. комментарии или строковые литералы (варианты перечислены в таблицах 1, 2 и 3).

Чтобы не усложнять лексический анализатор, разрешим идентификаторам примыкать справа к целочисленным литералам.

3 Задание

Выполнение лабораторной работы состоит из пяти этапов:

- 1. описание лексических доменов модельного языка в виде регулярных выражений;
- 2. построение недетерминированного лексического распознавателя для модельного языка;
- 3. детерминизация построенного лексического распознавателя и факторизация его алфавита;

- 4. построение массива обобщённых символов, матрицы переходов и массива заключительных состояний для полученного детерминированного лексического распознавателя с факторизованным алфавитом;
- 5. разработка лексического анализатора, работающего на основе интерпретации построенных структур данных.

Входной поток для лексического анализатора должен загружаться из файла (в ASCII). В результате работы программы в стандартный поток вывода должны выдаваться описания распознанных лексем в формате

Тег (координаты_фрагмента): изображение_лексемы

При этом лексемы, принадлежащие домену пробелов, должны отбрасываться.

Входной файл может содержать ошибки, при обнаружении которых лексический анализатор должен выдавать сообщение с указанием координаты, восстанавливаться и продолжать работу.

В лабораторной работе разрешается использовать любой язык программирования, поддерживающий массивы с операцией доступа к элементу по индексу, работающей за константное время.

1.

Таблица 1: Наборы ключевых слов и знаков операций по вариантам

1	if, then, else, (,), комментарии ограничены знаками {, } могут пересекать
	границы строк текста.
2	do, while, <, >, <>, строковые литералы ограничены апострофами, не могут
	пересекать границы строк текста.
3	begin, end, >, >=, комментарии начинаются со знака # и продолжаются до конца
	строки.
4	for, range, ==, !=, строковые литералы ограничены двойными кавычками,
	не могут пересекать границы строк текста.
5	while, wend, <, <=, комментарии начинаются со знака и продолжаются до конца
	строки.
6	if, fi, do, od, {, }, строковые литералы ограничены обратными кавычками, могут
	пересекать границы строк текста.
7	case, break, +, ++, комментарии ограничены знаками (*, *) могут пересекать
	границы строк текста.
8	class, super, -, ->, строковые литералы ограничены двойными кавычками, могут
	содержать escape-последовательности вида \x, где x — любой символ, не могут
	пересекать границы строк текста.
9	struct, type, =, ==, комментарии начинаются с // и продолжаются до конца
	строки.
10	def, val, var, [,], строковые литералы ограничены одинарными кавычками, для
	включения одинарной кавычки в строку она удваивается, не могут пересекать
	границы строк текста.
11	int, float, <, <<, комментарии ограничены знаками @, могут пересекать границы
	строк текста.
12	fun, let, in, :, ::, строковые литералы ограничены обратными кавычками, могут
	содержать escape-последовательности \n, \ \' (остальные недопустимы),
	не могут пересекать границы строк текста.
13	select, from, :), :(, комментарии ограничены знаками [и], не могут пересекать
	границы строк текста.
14	ford, forward, &&, , строковые литералы ограничены двойными кавычками, для
	включения кавычки в строковой литерал она предваряется знаком «\» (но знак
	«\» без последующей кавычки ошибкой не является), могут пересекать границы
	строк текста.
15	real, longreal, >=, :=, комментарии начинаются с :: и продолжаются до конца
	строки.

Таблица 2: Наборы ключевых слов и знаков операций по вариантам

16	uint8t, uint128t, (*, *), строковые литералы ограничены знаками /, допустимы
	escape-последовательности вида \x, где x — любой символ, могут пересекать
	границы строк текста.
17	goto, gosub, \(, \), комментарии начинаются с \\ и заканчиваются в конце строки.
18	delete, decltype, ->, <-, строковые литералы ограничены апострофами, могут
	пересекать границы строк текста, для включения апострофа внутрь строки он
	удваивается.
19	if, elif, *, /, комментарии ограничены знаками /*, */ могут пересекать границы
	строк текста.
20	lambda, quote, +, =, +=, строковые литералы ограничены двойными кавычками,
	не могут пересекать границы строк текста.
21	get, set, , +, комментарии начинаются с + и заканчиваются на + , могут
	пересекать границы строк текста, последовательность знаков + внутри
	комментария является синтаксической ошибкой.
22	signed, unsigned, .,, строковые литералы ограничены запятыми, могут
	пересекать границы строк текста.
23	plus, minus, >=, <=, ==, комментарии начинаются с апострофа и продолжаются
	до конца строки.
24	eq, neq, +-, -+, строковые литералы ограничены знаками :, для включения
	двоеточия в строку оно удваивается, не могут пересекать границы строк текста.
25	key, val, ~~, комментарии ограничены знаками ~, могут пересекать границы строк
	текста.
26	write, read, ^_^, ^^, строковые литералы ограничены двойными кавычками,
	кавычку в конце строки допустимо не ставить.
27	exit, exist, !, !~, комментарии начинаются со знака ~ и продолжаются до конца
	строки.
28	set, unset, (), строковые литералы начинаются с (, заканчиваются на), не могут
	содержать внутри круглые скобки и не могут пересекать границы строк текста.
29	ах, еах, гах, [,], комментарии начинаются со знака; или # и продолжаются
	до конца строки.
30	begin, end, {, }, строковые литералы ограничены знаками \$, допустимы
	escape-последовательности вида \mathbf{x} , где \mathbf{x} — любой символ, не могут пересекать
	границы строк текста.

Таблица 3: Наборы ключевых слов и знаков операций по вариантам

31	def, return, (,), :, комментарии ограничены знаками """, могут пересекать
	границы строк текста.
32	mov, jmp, ->, \$, строковые литералы начинаются со знака # и оканчиваются знаком
	h, не могут пересекать границы строк текста.
33	switch, case, :, {, }, комментарии начинаются со знака! и продолжаются
	до конца строки.
34	open, close, <<, >>, строковые литералы ограничены одинарными кавычками, для
	включения кавычки в строковой литерал она предваряется знаком «\», могут
	пересекать границы строк текста.
35	Integer, Float, ::, ->, =, комментарии ограничены знаками {-, -}, могут
	пересекать границы строк текста.
36	all, clean, :, !!, строковые литералы начинаются со знака # и продолжаются до
	конца строки, и если последним символом в строке является знак то следующая
	строка также считается частью строкового литерала, иначе строковый литерал
	заканчивается.
37	define, typedef, #, ;, комментарии ограничены знаками %, допустимы
	escape-последовательности вида \x, где x — любой символ, могут пересекать
	границы строк текста.
38	update, where, ==, !=, строковые литералы начинаются со знака /\ и
	продолжаются до конца строки, и если последним символом в строке является
	знак то следующая строка также считается частью строкового литерала, иначе
	строковый литерал заканчивается.
39	title, body, <, >, , / , комментарии ограничены знаками , , могут
	пересекать границы строк текста.
40	new, delete, =, (,), строковые литералы ограничены знаками -, для включения
	знака - в строку он удваивается, не могут пересекать границы строк текста.