이름: 기억의 미로

안드로이드 O.S (2.3이상): 진저, 태블릿

크기: 5x5

언어: Java

게임 모드: 싱글 플레이, 멀티 플레이(주 대상)

게임 매치 방법: 자동매치

친구 목록: 페이스 북을 통한 친구 목록 가져오기

계급:

* 0에서부터 시작 (<http://blog.naver.com/lky030208/30187774507>)
* 조금 더 구체화 필요

DB 저장: 맵(Map) 암호화

역할: 영준(맵 알고리즘), 성진(게임 알고리즘)

게임 방법:

* 3칸이동 (중간에 턴 종료할 수 있음.)
* 매치 시 게임 난이도 조절(중 & 가로, 세로 길이 등)
* 블록 개수\_싱글 모드: 상(20), 중(15), 하(10)
* 턴 시간: 15초
* 게임 끝나기 전에 종료 시 남아 있는 사람 승리
* 선 정하기: 가위, 바위, 보
* 선 정할 때 패 고르기 시간: 5초, 선택 못할 시 랜덤 픽
* 멀티 플레이: 더블 이동 찬스, (돋보기 찬스)
* 시간제한: (시간 제한), (아이템) 등
* 매치 계급 : 최대 1계급 차
* 매치 못할 시: 무한 로딩 (취소 가능)
* 튜토리얼 진행, 도움말(싱글, 멀티 따로)
* 소리(버튼음, 배경음) 제거 버튼 (Brick 밴치 마킹)
* 싱글 모드: 최단거리-별3, 중간거리-별2, 나머지-별1
* 평가: 싱글(페이스북 친구와 나의 별갯수 순위), 멀티(게임자 랭키 상위 탑 40 더보기 가능)
* 메인 화면: 계급, 승무패(Win, Drow, Lose), Profile(사진에서 가져오기)