이름: 기억의 미로(maze of memories)

안드로이드 O.S (2.3이상): 진저, 태블릿

크기: 5x5

게임 모드: 싱글 플레이, 멀티 플레이(주 대상)

게임 매치 방법: 자동매치

친구 목록: 페이스 북을 통한 친구 목록 가져오기

계급:

* 0에서부터 시작 (<http://blog.naver.com/lky030208/30187774507>)
* 조금 더 구체화 필요

역할: 영준(Map 알고리즘 & Server), 성진(Client 게임 조작)

Server: Linux(센트 OS), PHP

Database: Mysql => PhpMyadmin

개발언어: Java

**게임 방법:**

* **조작방법(규칙):**
* 3칸이동 (중간에 턴 종료할 수 있음.)
* 매치 시 게임 난이도 조절(중 & 가로, 세로 길이 등)
* 블록 개수\_싱글 모드: 상(20), 중(15), 하(10)
* 턴 시간: 15초
* 게임 끝나기 전에 종료 시 남아 있는 사람 승리
* 선 정하기: 가위, 바위, 보
* 선 정할 때 패 고르기 시간: 5초, 선택 못할 시 랜덤 픽
* 시간제한: 시간 제한, (아이템) 등
* 메인 화면: 계급, 승무패(Win, Drow, Lose), Profile(사진에서 가져오기)
* 언어는 영어&한글(&일본어&중국어)만 가능
* 언어는 안드로이드 시스템 언어로 바뀌게 설정
* 터치를 이용한 이동, (스마트 스크롤을 이용한 기능)
* 상점을 이용하려고 하면 구글 플러스 연동 해야함(비활성화)
* 닉네임 예외(공백, 특수문자, 영어, 4~12자리)
* **싱글플레이:**
* 싱글 모드: 턴 횟수가 적을 수록-별3, 중간거리-별2, 나머지-별1
* 싱글 플레이: 열쇠X20개, 24시간 1개씩 열쇠 보상, 더 하고 싶으면 사야 함(유료)
* 턴에 대한 총 횟수 제한
* **멀티 플레이:**
* 멀티 플레이: (더블 이동 찬스), (돋보기 찬스)
* 매치 계급: 최대 1계급 차
* 매치 못할 시: 무한 로딩 (취소 가능)
* 서로 최근에 사용하지 않음 맵(10개) 중에서 랜덤하게 선택
* 최근에 플레이 한 맵 10개를 디바이스에 저장한다.
* 각 난이도별 대결하기 버튼 만들기(막혀있다가 특정 계급이 되면 열림)
* 게임시작 위치는 바뀔 수 있음(랜덤으로 위치 선택)
* **매뉴얼:**
* 튜토리얼 진행, 도움말(싱글, 멀티 따로)
* 소리(버튼음, 배경음) 제거 버튼 (Brick 밴치 마킹)
* 평가: 싱글(페이스북 친구와 나의 별갯수 순위), 멀티(게임자 랭키 상위 탑 40 더보기 가능)
* 닉네임
* 랭킹 보기(default: 친구 탭& 싱글\_별순, 멀티\_점수순)
* **도움말\_게임 조작법**
* **싱글 플레이**
* 게임 방법:

이동횟수 제한(턴 제한)

출발 지점(왼쪽 아래), 도착 지점 고정(오른쪽 위)

* 별:

스테이지를 클리어 하면 별을 얻을 수 있습니다.

친구들 및 전세계 사람들과의 순위를 비교할 수 있습니다.

* 열쇠:

스테이지를 열 수 있습니다.

하루에 한번씩 열쇠를 지급해드립니다.

* 스테이지:

스테이지가 높아질수록 벽의 개수가 증가 합니다.

* **멀티 플레이**
* 게임방법:
* 계급:

바보, 둔재, 범재, 수재, 영재, 천재(표 or 그림->한눈에 알 수 있게)

* 점수:

친구들 및 전세계 사람들과의 순위를 비교할 수 있습니다.

* 사진:

말(marker)을 프로필 사진으로 설정할 수 있습니다.

게임 판 이미지

* 동적으로 화면을 그리자!!!(테두리 속성)
* 리스트 형식으로 만들기
* 5, 6, 7, 8, 9, 10 각각 20개씩 120개 생성
* 5(10, 12, 14, 16, 18) 각각 4개씩
* 6(12, 14, 16, 18, 20) 각각 4개씩
* 7(14, 16, 18, 20, 22) 각각 4개씩
* 8(16, 18, 20, 22, 24) 각각 4개씩
* 10(18, 20, 22, 24, 26) 각각 4개씩
* 틀린 횟수로 별 개수 부여(min : 3, max : 8), 턴 횟수로 perfect 부여