Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» Факультет компьютерных наук

ОТЧЕТ по дисциплине «Теория Баз Данных»

Выполнили студенты

Бекетов Никита Дмитриевич (группа 194) Горбачев Ринат (группа 194) Жирнов Кирилл Владимирович (группа 197)

Проверил:

(должность, ФИО руководителя практики)

23.12.2021

2021 год

Содержание

Содерж	ание	2
	исание предметной области	
1.1.	Цель	
1.2.	Основные сценарии использования	
2. Ko	нцептуальная модель	
2.1.	Диаграмма «Сущность-связь»	
2.2.	Описание сущностей и связей	
3. Ло	гическая модель	6
3.1.	Диаграмма «Таблица-связь»	
4. Да	галогическая модель	
4.1.	Используемая СУБД и диалект SQL	77
4.2.	DDL-скрипты	8
5. Кл	иентское приложения	12
5.1.	Архитектура	12
5.2.	Пользовательский интерфейс	12
5.3.	Отчёты	14
6. Зак	лючение	20
6.1.	Объёмные характеристики разработки	20

1. Описание предметной области

1.1. Цель

Целью данного проекта является создание интуитивно понятного веб-сервиса продажи различных товаров, например одежды, который бы легко взаимодействовал с базой данных и по средствам нее позволял редактировать наш сервис.

1.2. Основные сценарии использования

Данный сервис предназначается как для клиентов, так и для управляющих интернет магазина. Для клиентов главными сценариями использования является возможность авторизации, добавление необходимых товаров в корзину (или их удаление), разбиение товаров на категории, оформление заказа с учетом адреса и других атрибутов, а так же просмотр истории заказов. Для управляющих же возможность полного редактирование полей самих товаров, отслеживать популярность и статистику по каждому товару.

2. Концептуальная модель

2.1. Диаграмма «Сущность-связь»

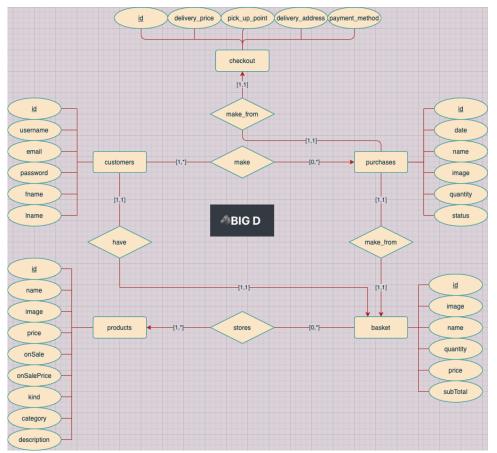


Рисунок 2.1. ER-диаграмма в нотации Чена

2.2. Описание сущностей и связей

При создании концептуальной модели было выделено 5 основных сущностей. У объектов каждой сущности есть свой уникальный идентификатор. Между разными сущностями существуют связи разных типов (так, например, один заказ может соответствовать ровно одному клиенту).

Сущности:

- 1. Сущность «Customers» содержит в себе информацию о пользователе: id, имя, фамилию, email, пароль и уникальный username.
- 2. Сущность «Products» хранит в себе всю информацию о товаре: id, название, изображение товара, цену, цену со скидкой, флаг для скидки, пол, категорию и описание.

- 3. Сущность «Basket» представляет из себя список выбранных товаров одним клиентом за один раз и содержит в себе: id, изображение товара, название товара, количество товара, цена товара, сумма заказа subTotal.
- 4. Сущность «Purchases» представляет из себя список заказанных товаров одним клиентом за один раз. Содержит в себе id заказа, id заказчика, название товара, изображение товара, количество товара, дату совершения заказа и булевский статус доставки.
- 5. Сущность «Checkout» представляет собой оформление заказа, в нем содержится ключ, стоимость доставки, адрес доставки, метод оплаты и точка получения заказа.

Связи:

- 1. Связь «Customer-Basket» [один-к-одному] между клиентом и корзиной. У клиента есть ровно одна корзина, которую он наполняет элементами, у корзины так же только один владелец.
- 2. Связь «Basket-Product» [многие-к-многим] между корзиной и товарами. У корзины есть наполнение из многих элементов или корзина может быть пустой, один товар может относится к нескольким корзинам или вовсе не быть в корзине.
- 3. Связь «Basket-Purchase» [один-к-одному] между корзиной и заказом. Заказ формируется из корзины.
- 4. Связь «Customer-Purchase» [один-ко-многим] между клиентом и заказом. Клиент может иметь несколько заказов, у заказа только один клиент.
- 5. Связь «Purchase-Checkout» [один-к-одному] между заказом и оформлением заказа. Заказ имеет одно оформление и оформление относится к одному заказу.

3. Логическая модель

3.1 Диаграмма Таблица-Связь.

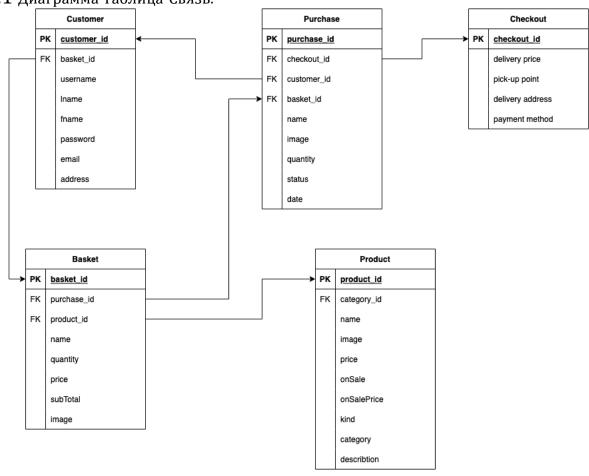


Рисунок 3.1. TR-диаграмма в нотации Чена

4. Логическая модель

4.1. Используемая СУБД и диалект *SQL*

Использована СУБД SQLite и диалект Transact-SQL.

4.2. *DDL*-скрипты

Создание схемы БД

```
CREATE TABLE basket (
 image TEXT,
 name TEXT,
 qty INTEGER,
 price REAL,
 subTotal REAL,
      INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL UNIQUE
);
CREATE TABLE customers (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,
 username TEXT NOT NULL UNIQUE,
 password TEXT NOT NULL,
 fname TEXT NOT NULL,
 lname TEXT NOT NULL,
 email TEXT NOT NULL UNIQUE,
 adress TEXT NOT NULL
CREATE TABLE products (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,
 name TEXT NOT NULL,
 image TEXT NOT NULL,
 price REAL NOT NULL,
 onSale INTEGER,
 onSalePrice REAL,
 kind TEXT NOT NULL,
 category TEXT NOT NULL,
 description TEXT
CREATE TABLE purchases (
 uid TEXT,
 name TEXT,
 image TEXT,
 quantity INTEGER,
     INTEGER.
 date DATE NOT NULL DEFAULT CURRENT_DATE,
 status BOOLEAN DEFAULT (False)
CREATE TABLE checkout (
 checkout_id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,
```

```
delivery_price INTEGER NOT NULL,
  delivery_address TEXT NOT NULL,
  payment_method TEXT NOT NULL,
  pick_up_point TEXT
);
```

5. Клиентское приложение

5.1. Архитектура

В качестве клиентского приложения было создано web-приложение с помощью языков Python, CSS, HTML, Java script.

Используемые библиотеки: cs50, sqlite3, flask, datetime, requests.

Основные функции реализованные в python файле с использованием flask:

- 1. def index() открывается стартовая страница с товарами.
- 2. def buy() позволяет выводить на экран товары.
- 3. def update() позволяет поменять товары в корзине.
- 4. def filter() сортирует товары.
- 5. def form() направляет на страницу checkout'а.
- 6. def checkout() добавляет заказ в заказы пользователя, отчищает корзину после checkout'а.
- 7. def remove() позволяет удалить товары из корзины.
- 8. def login() направляет на страницу ввода username и пароля.
- 9. def new() направляет на страницу регистрации.
- 10. def logged() проверка регистрации.
- 11. def history() позволяет добавлять заказы и следить за ними, открывает страничку с заказами.
- 12. def logout() позволяет выйти с аккаунта.
- 13. def registration() позволяет зарегистрироваться.
- 14. def cart() позволяет добавлять товары в корзину, открывает страницу корзины.

5.2. Пользовательский интерфейс.

Интерфейс представляет из себя web-приложение, где на главной странице отображены все товары, в шапке можно выбрать категорию, зайти или зарегистрироваться на сайте. Существуют отдельные HTML страницы для различных действий. Примеры интерфейса представлены на скриншотах в разделе «Отчёты».

5.3. Отчёты.

1. Регистрация пользователя. Пользователю необходимо указать его уникальный username, придумать пароль и подтвердить его, заполнить поля с именем, фамилией и email в соответствии с предъявленными требованиями. После заполнения всех полей необходимо нажать кнопку Register.

BIG D	
Register	
Username	Username must be 5 characters or more
Password	Password needs to be at least 8 characters long
Confirm Password	Passwords don't match
First Name	First name must not be empty
Last Name	Last name must not be empty
Email	You need to enter a valid email address
Clear	

Функция registration:

```
@app.route("/register/", methods=["POST"])

def registration():

# Get info from form

username = request.form["username"]

password = request.form["password"]

confirm = request.form["confirm"]

fname = request.form["confirm"]

fname = request.form["mame"]

lname = request.form["mame"]

# see if username already in the database

rows = db.execute("SELECT * FROM customers WHERE username = :username ", username=username)

# If username already exists, alert user

if len(rows) > 8:

return render_template("new.html", msg="Username already exists!")

# If new user, upload his/her info into the customers database

new = db.execute(

"INSERT INTO customers (username, password, fname, lname, email) VALUES (:username, :password, :fname, :lname, :email)",

username=username, password=password, fname=fname, lname=lname, email=email)

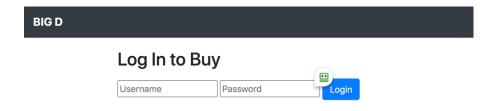
# Render login template

return render_template("login.html")
```

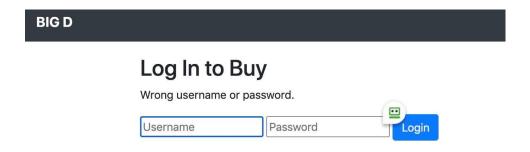
Так выглядит часть данных из таблицы Customers.



2. Вход пользователя осуществляется с помощью уникального username и соответствующего пароля, которые хранятся в базе данных. При вводе неверных данных процедура повторяется. Пользователь также может выйти из аккаунта.



Ввели неправильные данные:



Функция login для открытия html страницы:

В функции logged прописана обработка неверных данных:

```
@app.route("/logged/", methods=["POST"])

def logged():
    user = request.form["username"].lower()
    pwd = request.form["password"]

if user == "" or pwd == "":
    return render_template("login.html")

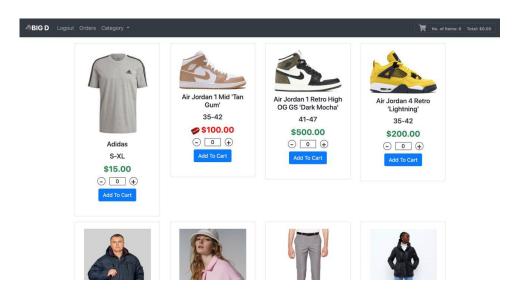
# Find out if info in form matches a record in user database
    query = "SELECT * FROM customers WHERE username = :user AND password = :pwd"
    rows = db.execute(query, user=user, pwd=pwd)

if len(rows) == 1:
    session["user"] = user
    session["user"] = user
    session["time"] = datetime.now()
    session["did"] = rows[0]["id"]

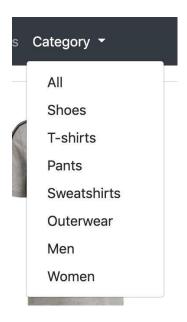
if "user" in session:
    return render_template("login.html", msg="Wrong username or password.")
```

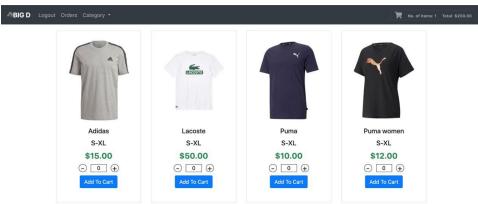
Функция logout:

3. Выбор товаров и добавление в корзину. Пользователь может выбрать товар на странице указав количество, также для удобства добавлена возможность выбирать товары по категориям.

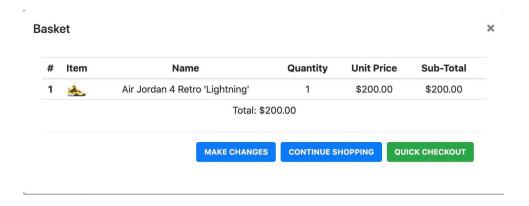


Товары из категории T-shirts:



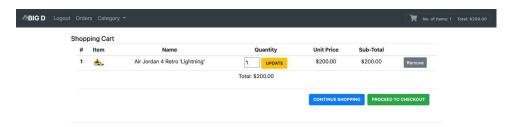


При выборе пользователем нужных товаров в нужном объеме, они попадают в корзину:



Редактирование корзины происходит после нажатия кнопки make changes:

Можно изменить количество - после чего нажать update, или убрать товар из корзины - кнопка remove.



Функция update:

```
@app.route("/update/")

def update():

shoppingCart = []

shoppingCart = []

shoppingCart = []

shoppingCart = []

dty = int(request.args.get('quantity'))

if session:

id = int(request.args.get('duantity'))

db.execute("DELETE FROM basket WHERE id = :id", id=id)

products = db.execute("SELECT * FROM products WHERE id = :id", id=id)

if products[0]["onsale"] == 1:

price = products[0]["onsale"]("insale"]

name = products[0]["insale"]

name = products[0]["insale"]

subTotal = qty * price

db.execute(

"INSERT INTO basket (id, qty, name, image, price, subTotal) VALUES (:id, :qty, :name, :image, :price, :subTotal)",

id=id, qty=qty, name=name, image=smage, price=price, subTotal)

shoppingCart = db.execute("SELECT name, image, SUM(qty), SUM(subTotal), price, id FROM basket GROUP BY name")

shoppingCart = db.execute("SELECT name, image, SUM(qty), SUM(subTotal), price, id FROM basket GROUP BY name")

shoppingCart = shoppingCart[i]["SUM(subTotal)"]

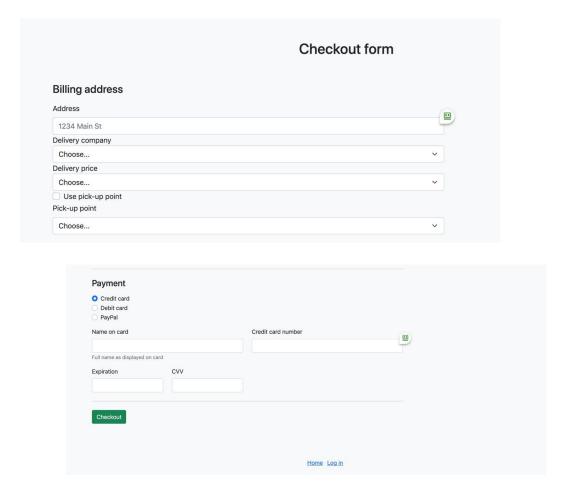
total *= shoppingCart[i]["SUM(subTotal)"]

return render_template("cart.html", shoppingCart, shopLen=shopLen, total=total, totItems=totItems,

display=display, session=session)
```

Функция remove:

4. Оформление заказа. После нажатия кнопки proceed to checkout мы переходим на страницу оформления:



Тут необходимо заполнить все поля, после чего оформить заказ кнопкой checkout.

Функция checkout заносит данные о заказе в базу.

```
deap.route("/form/")
cdef form():
    return render_template("form.html")

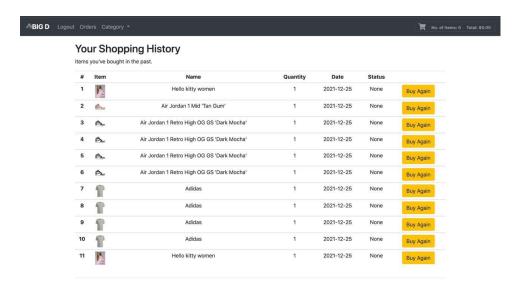
deap.route("/checkout/")

deap.route("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute("/checkoute
```

Пример таблицы purchases:



5. Сценарий просмотра своих заказов. Мы можем посмотреть свои заказы с помощью нажатия на кнопку Orders:



6. Анализ данных. Мы можем посмотреть, например, топ по позициям товаров в таблице с помощью запросов к таблице purchases:

select name, count(name) from purchases group by name

6. Заключение

6.1 Объёмные характеристики разработки

В процессе работы над этим проектом была создана база данных, состоящая из 5 основных таблиц, которые были заполнены синтетическими данными, например, в таблице products 21 запись товаров. Осуществлены связи между таблицами и обновление. Было реализовано web-приложение с подключением к нашей базе с помощью библиотеки Flask. В коде на Python было реализовано 14 функций, с помощью которых осуществляется логика и связь с базой. Суммарный объем кода Python файла - 240 строк, было написано 7 html файлов и 2 JavaScript + CSS файл.