V G



passionné; intéressé; aimable; volontaire; bon relationnel

Anthony Fernandez Développeur junior

Après une formation bac +4 de Concepteur Développeur d'Applications, je recherche actuellement un premier emploi de développeur junior.

in

> linkedin.com/in/anthony-fernandez-dev

> contactanthonyfernandez@gmail.com



> Permis B (véhiculé)



> 06 52 58 44 31



> github.com/Arckreed

> Finistère (29)

Les bases :

HTML, CSS, SASS, JavaScript;

Frameworks JS:

Angular, NodeJS, ReactJS;

Langages application:

Java (SE & EE, Swing, SpringBoot); PHP, Symfony;

Bases de données :

SQL (Server, Oracle, MysSQL); NO-SQL (MongoDB, Mongoose);

Connaissances abordées :

C, C++, C#, .Net, Python, Android;

Décembre 2021 - Janvier 2022

- Développeur web à NDMAC Systems - Quimper (29) Conception modèle de données, développement d'une API Rest (nodeJS), développement de la partie client (React).

Mars - avril 2020

- Développeur web à Atlantice - Edern (29)

Création site internet en PHP, suivi de cahier des charges, conception de base de données format SQL, création structure web d'application.

Novembre - décembre 2019

- Développeur web à Com'Artisans - Quimper (29)

Création site internet en PHP, élaboration cahier des charges selon les besoins du client.

conception de base de données format SQL.

- Décembre 2018 - avril 2019 -

Crêpier à Mam'Breizh - Concarneau (29)

- Juin - novembre 2018 -

Crêpier à Café Le Steir - Quimper (29)

- Mars - mai 2018 -

Crêpier [alternance] à Crêperie Blé Noir - Brest (29)

- Octobre 2016 - février 2018 -

Assistant de Rédaction à Le Télégramme – Brest (29)

Diplômes & Formations

<Développement> 2022

ENI - Bac +4 Concepteur Développeur d'Applications;

2020

BTS SIO Option Slam; Introduction à la cybersécurité (Cisco); OpenClassroom (langage C, Terminal, Java, Git, etc);

</Développement>

<Divers>

2018

CQP crêpier;

2014

Licence de psychologie; C2I niveau 2;

2009

Bac Pro commerce;

</Divers>

<Langue>

Anglais niveau B1;

</Langue>

Intérêts & Passions

- Nouvelles technologies;
- Jeux vidéo ;
- Jeux traditionnels;
- Études d'autres cultures (Amérique, Canada, Angleterre, Japon);
- Cinéma, séries télévisées;